

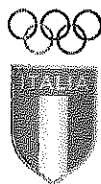


CONI

Copia Conforme all'originale

Segreteria Organi Collegiali

Alessandro Cherubini

Alessandro Cherubini

CONI

COMITATO OLIMPICO NAZIONALE ITALIANO

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA NAZIONALE

N. 253del 13 GIUGNO 2024

Oggetto: Federazione Italiana Surfing Sci Nautico Wakeboard (FISSW) - approvazione, ai fini sportivi, del Regolamento Tecnico Nazionale Sci Nautico a Piedi Nudi, ai sensi dell'art. 7, comma 5, lett. l), dello Statuto del CONI.

Esecuzione:

AG

Conoscenza:Consegnata il: _____

LA GIUNTA NAZIONALE

VISTO

il Decreto Legislativo 23 luglio 1999, n. 242 e successive modifiche ed integrazioni;

VISTO

lo Statuto del CONI;

[Signature]

*Alessandro Cherubini*

Deliberazione n.

253

Riunione del

13 GIUGNO 2024**VISTO**

lo Statuto e il Regolamento Organico della Federazione Italiana Surfing Sci Nautico Wakeboard;

VISTA

la nota prot. n. 111-FC/ib del 06/05/2024 con la quale la Federazione Italiana Surfing Sci Nautico Wakeboard ha trasmesso, per la prescritta approvazione ai fini sportivi, il testo del Regolamento Tecnico Nazionale Sci Nautico a Piedi Nudi, deliberato dal Presidente federale con il provvedimento d'urgenza n. 120 del 20 marzo 2024, successivamente ratificato dal Consiglio federale con il provvedimento n. 86-07-23/24 del 23 aprile 2024;

RILEVATO

che il testo della suddetta normativa risulta conforme al Decreto Legislativo 23 luglio 1999, n. 242 e successive modifiche ed integrazioni, allo Statuto del CONI, allo Statuto federale e al Regolamento Organico, e alla vigente legislazione in materia sportiva;

tutto ciò premesso e considerato,

D E L I B E R A

l'approvazione, ai fini sportivi, ai sensi dell'art. 7, comma 5 lett. l), dello Statuto del CONI, del testo del Regolamento Tecnico Nazionale Sci Nautico a Piedi Nudi della Federazione Italiana Surfing Sci Nautico Wakeboard (FISSW), deliberato dal Presidente federale con il provvedimento d'urgenza n. 120 del 20 marzo 2024, successivamente ratificato dal Consiglio federale con il provvedimento n. 86-07-23/24 del 23 aprile 2024.

Il testo della normativa in esame viene allegato al presente provvedimento quale sua parte integrante e sostanziale.

IL SEGRETARIO

F.to Carlo Mornati

IL PRESIDENTE

F.to Giovanni Malagò

VISTO: se ne propone l'adozione attestandone la conformità agli atti, la regolare istruttoria e la compatibilità con la vigente normativa.

Il Direttore

Avv. Michele Signorini



CONI

Copia Conforme all'originale

Segreteria Organi Collegiali

Alessandro Cherubini

Alessandro CherubiniFEDERAZIONE
ITALIANA
SURFING
SCI NAUTICO
WAKEBOARD

Allegato n. 1

Deliberazione n. 253

Riunione del 13 giugno 2024

Milano, 06/05/2024

Settore Tecnico

Prot. 111 - FC/ib

Alla c.a. CONI

Ufficio Statuti e Regolamenti

emanuele.demarinis@coni.itstatuti.regolamenti@coni.it**Oggetto: Richiesta di approvazione Regolamento Tecnico Nazionale Sci Nautico a Piedi Nudi.**

Gent.mi,

si trasmette in allegato il Regolamento Tecnico Nazionale Sci Nautico a Piedi Nudi per gli opportuni adempimenti da parte del Vostro Spettabile Ufficio.

Il testo allegato è stato approvato con DU n.120 del 20/03/2024, ratificata con Delibera di Consiglio Federale n. 86-07-23/24 del 23/04/2024.

Ringraziando per l'attenzione, è gradita l'occasione per inviare i più cordiali saluti.

Francesca Canario
Segretario Generale

FEDERAZIONE
SPORTIVA NAZIONALE
SCI NAUTICO
WAKEBOARD
CONIFEDERAZIONE ITALIANA
SPORT NAUTICO
WAKEBOARD
COMITATO ITALIANO
PARALIMFICOSPORT
E SALUTEisasurf
International Surfing Association



CONI

Copia Conforme all'originale

Segreteria Organi Collegiali

Alessandro Cherubini

Alessandro Cherubini

Allegato n. 2

Deliberazione n. 253

Giunzione del 13 GIUGNO 2024



Regolamento Tecnico Nazionale

SCI NAUTICO A PIEDI NUDI

[Signature]

Parte I – Requisiti per le gare	5
Capitolo 1: Abbreviazioni e Definizioni	5
101: Abbreviazioni.....	5
102: Definizioni.....	5
Capitolo 2 - Norme Generali	7
201: Applicazione del Regolamento	7
202: Convenzioni.....	7
203: Eccezioni al Regolamento Internazionale.....	7
204: Interpretazione del Regolamento Internazionale.....	7
205: Revisione del regolamento Internazionale.....	7
206: Emendamenti al Regolamento Internazionale.....	7
207: Procedura di modifica del Regolamento Internazionale.....	7
208: Figure Nuove.....	7
209: Interruzioni e Arresti.....	8
210: Squalifica.....	8
211: Pubblicazione dei risultati.....	8
212: Sostituzione degli Ufficiali di Gara.....	8
213: Equipaggio della barca.....	8
214: Ranking List.....	9
215: Regole per sciatori con disabilità.....	9
216: Carattere delle gare	9
217: Controlli antidoping.....	10
218: Comportamento Antisportivo.....	10
Capitolo 3: Istruzioni dello sciatore.....	11
301: Comandi.....	11
302: Salto.....	11
303: Slalom e Figure	11
Capitolo 4: Salto	13
401: Partenza	13
402: Inizio del passaggio – tentativo di salto.....	13
403: Passaggi – Salti.....	13
404: Validità dei salti.....	13
405: Salto non valido e caduta.....	13
406: Punteggio	13
407: Misurazione e calcolo del salto.....	13
408: Distanza.....	13
409: Ufficiali di Gara.....	14
Capitolo 5: Slalom	15
501: Passaggi.....	15
502: Inizio del conteggio.....	15
503: Fine del passaggio	15
504: Accredimento degli attraversamenti.....	15
505: Punteggio	16
506: Ufficiali di gara.....	17
Capitolo 6: Figure di partenza	19
601: Norme generali.....	19
602: Punteggio	19
603: Partenza dal pontile dalla torre o dalla spiaggia (al salto).....	19
604: Descrizione delle figure di partenza.....	20
Capitolo 7: Figure – Norme generali	22
701: Passaggi.....	22
702: Inizio del tempo e trascrizione delle figure effettuate	22
703: Fine del passaggio	22

704: Credito delle figure.....	Errore. Il segnalibro non è definito.
705: Responsabilità dello sciatore	22
706: Perdita della BSP	22
707: Ripetizione di figure mal eseguite.....	23
708: Figura dopo lo scadere del tempo.....	23
709: Figure inverse.....	23
710: Figure simultanee.....	23
711: Figure di preparazione	23
712: Valori delle figure.....	23
713: Bonus.....	24
714: Ufficiali di gara.....	25
715: Declassamenti	26
716: Unico tentativo	26
Capitolo 8: Figure – Descrizione delle figure.....	27
8.01: Norme generali figure	27
802: Figure con rotazioni - norme generali	29
803: Regole per le figure con rotazioni	29
804: 180 Indietro-Avanti.....	30
805: 180 Avanti-Indietro.....	30
806: 360 Avanti-Avanti	30
807: 360 Indietro-Indietro	31
808: Rotazioni di 540°.....	31
809: Rotazioni di 720°.....	31
810: Step.....	31
811: Rotazioni corda al piede “piede-piede”	32
812: Corda al piede con recupero dall’acqua.....	32
813: Salti mortali.....	32
Capitolo 9: Reclami.....	34
901: Reclami.....	34
902: Procedura per un reclamo	34
903: Decisioni del Presidente di Giuria.....	34
904: Annullamento di una decisione del Presidente di Giuria.....	34
905: Errore di calcolo	34
Capitolo 10: Re-Ride.....	35
1001: Richiesta di Re-Ride	35
1002: Punteggio dei Re-Ride.....	35
1003: Re-ride opzionale	35
1004: Re-Ride Obbligatorio	35
1005: Re-ride quando si devono effettuare.....	35
1006: Re-ride opzioni per le figure.....	36
1007: Azioni che non portano a Re-Ride.....	36
1008: Istruzioni di partenza e per il passaggio	37
1009: Rifiuto di entrare in campo.....	37
1010: Punteggio provvisorio	37
1011: Accesso ai fogli Giudici.....	37
Capitolo 11: Sicurezza.....	38
1101: Direttore dei Servizi di Sicurezza.....	38
1102: Galleggiamento e protezioni.....	38
1103: Caschi	38
1104: Barche di recupero	38
1105: Personale delle barche di recupero	38
1106: Uso della barca da gara per il recupero	39
1107: Attrezzature mediche sul campo di gara	39
1108: Squalifica.....	39

1109: Concussione.....	39
Capitolo 12: Regole sui tempi.....	40
1201: Turnaround time	40
1202: Rottura delle attrezzature, 1 minuto	40
1203: Emergenza, 1 minuto	40
1204: Recupero da infortunio, fino a 3 minuti	40
1205: Re-Ride – 5 minuti di riposo.....	40
1206: Incapacità temporanea.....	40
Capitolo 13: Video e Radio	41
1301: Assegnazione/posizionamento	41
1302: Media.....	41
1303: Uso Ufficiale	41
1304: Comunicazioni.....	41
1305: Video operatori.....	41
1306: Disponibilità	41
Grafici della Parte I.....	42
Onda con Creste Arrotondate	42
Onda con Creste Arricciate	42
Attraversamento a due piedi.....	43
Attraversamento ad un piede.....	43
Stenografia dello slalom.....	44
Punteggi delle figure di partenza.....	45
Punteggi delle figure.....	46
Stenografia delle figure	47
Parte II - Requisiti di Omologazione	48
Capitolo 14: Bilancini, Corde, Timer e Trampolini	48
1401: Norme Generali.....	48
1402: Bilancini	48
1403: Corde.....	48
1404: Corde e bilancini personali.....	49
1405: Dispositivo di cronometraggio con segnale sonoro udibile	49
1406: Trampolino	50
Capitolo 15: Barche.....	51
1501: Specifiche delle barche.....	51
1502: Velocità massima.....	51
1503: Controllo della velocità.....	51
1504: Speed Control	51
1505: Elenco delle barche approvate dal WBC:.....	51
1506: Carico in barca	52
Capitolo 16: Requisiti dei campi.....	53
1601: Campo da salto.....	53
1602: Campo da slalom e da figure.....	53
Capitolo 17: Record	54
1701: Riconoscimento	54
1702: Gare	54
Grafici della Parte II	55
Blancino da Salto.....	55
Blancino da Slalom.....	55
Misure della corda con bilancino	55
Trampolino vista frontale.....	56
Trampolino vista dall'alto	56

Trampolino vista laterale.....	56
Dimensioni del campo da Salto	57
Dimensioni del campo da Slalom e da Figure.....	57

Parte III – Regolamenti Specifici delle gare.....58

Capitolo 18: Categorie	58
1801: Categorie.....	58

Capitolo 19: Amministrazione delle gare	59
1901: Richiesta organizzazione gare	59
1902: Calendario Gare.....	59
1903: Autorizzazioni all'organizzazione delle gare	59
1904: Lista di Obbligazioni	59
1905: Programma di gara	59
1906: Programma di gara	59
1907: Modifica al programma di gara.....	59
1908: Iscrizioni alle gare	59
1910: Dati da includere.....	60
1911: Partecipanti alle gare.	60
1912: Numero dei partecipanti	60
1913: Partecipazione degli Ufficiali di Gara	60
1914: Minimi di partecipazione	60
1915: Fogli Giuria, verbali di gara e risultati	60

Capitolo 20: Campionati Italiani di Categoria.....	61
2001: Norme generali	61
2002: Partecipanti al Campionato	61
2003: Discipline.....	61
2004: Organizzazione.....	61
2005: Giuria	61
2006: Classifiche	61
2007: Ex Aequo	61
2008: Classifica società	62
2009: Pratica dei Piloti	62

Annotazioni:

Le parti in corsivo sono tratte dal Regolamento Sci Nautico a piedi nudi dell'IWWF.

Per Organizzatore si intende la Società/Associazione organizzatrice della gara

PARTE I – REQUISITI PER LE GARE

Capitolo 1: Abbreviazioni e Definizioni

101: Abbreviazioni

- BSP: Posizione di sciatore Piedi Nudi
LOC: Comitato Organizzatore
PPG: Procedure e linee guida
RC: Record Capability
RL: Ranking List
WBC: World Barefoot Council - www.WorldBarefootCouncil.com

102: Definizioni

Ufficiali Designati: Presidente di Giuria, Calcolatore, Pilota, Omologatore, Equipaggio della barca, Pilota, Direttore ai Servizi di Sicurezza.

Posizione di Sciatore a Piedi Nudi

- (A) **Posizione di Sciatore a Piedi Nudi (BSP).** La posizione di sciatore a piedi nudi deve soddisfare tutte le seguenti condizioni:
- (1) *Bilancino.* Lo sciatore è in possesso del bilancino
 - (2) *Posizione stabile.* Lo sciatore sta solcando l'acqua su uno o due piedi nudi in una posizione stabile e il bilancino viene tenuto in modo da consentire di mantenere a proprio piacimento la posizione da sciatore. Non è richiesta una posizione statica.
 - (3) *Piede/Piedi.* Il peso dello sciatore è completamente supportato dai piedi o dal piede a contatto con l'acqua.
- (B) **BSP neutrale.** Lo sciatore è su uno o due piedi, avanti o indietro, con entrambe le mani sul bilancino.
- (C) **BSP step.** Lo sciatore è su uno o due piedi all'indietro con il bilancino trattenuto tra le gambe con una o due mani
- (D) **BSP ad un piede.**
- (1) *Per le figure,* il piede sollevato deve trovarsi almeno a metà strada tra il ginocchio ed il piede in acqua dell'altra gamba.
 - (2) *Per lo slalom,* il piede sollevato deve essere chiaramente visibile fuori dall'acqua.
- (E) **BFP corda al piede.** Lo sciatore deve aver rilasciato il bilancino con entrambe le mani e le stesse non devono toccare l'acqua e solo il piede sollevato trattiene il bilancino. La corda deve essere in asse con il corpo dello sciatore
- (F) **BFP dérapage.** Entrambi i piedi devono essere ruotati di almeno 90 gradi rispetto la direzione della barca.

Giudice Comunicatore. Giudice designato, a comunicare tra i l'equipaggio della barca e lo sciatore.

Equipaggio della barca: Giudici designati per giudicare l'evento come da art. 213

Passaggio a vuoto. I passaggi a vuoto vengono effettuati, previo consenso del Presidente di Giuria, quando il turnaround time è stato superato, consentendo alle condizioni del piano d'acqua di divenire sostanzialmente diverse tra due concorrenti.

Caduta. Ogni qualvolta, dopo che lo sciatore ha comunicato di essere pronto, si verifica una delle seguenti condizioni

- (A) *Lo sciatore perde il possesso della corda.*
- (B) *Il peso dello sciatore non è supportato dal o dai piedi (ad eccezione di quando lo sciatore viene supportato da altre parti del corpo come riportato nella specifica descrizione in figure e nel caso di atterraggio in salto) e lo sciatore è incapace di riportarsi in BSP prima della fine del passaggio.*

Forza Maggiore. Circostanze che esulano dal controllo umano, come il maltempo.

Passaggio di bilanciamento. I passaggi di bilanciamento, se effettuati, lo devono essere prima dell'inizio dell'evento, per assicurarsi che le onde siano il più simmetriche possibile. Durante tale passaggio l'equipaggio di bordo dovrà distribuirsi in modo tale da ottenere l'onda ottimale. Durante tale passaggio ritornando verso il pontile deve essere verificato inoltre, la velocità massima, il sistema di cronometraggio ed il sistema per la verifica della velocità.

Un equipaggio che ha precedentemente effettuato un passaggio di bilanciamento non è tenuto a rifarlo.

Comitato Organizzatore (LOC). Il Comitato organizzatore è definito come il soggetto che organizza la gara.

Rotazioni multiple. Tutte le rotazioni acqua, step, onda o onda a onda in cui la rotazione supera i 180 gradi.

Procedure e Linee Guida (PPG). Il PPG è il documento che contiene le procedure per la gestione dello sport e lo svolgimento delle gare, classificazione degli atleti, codici di condotta e istruzioni per la compilazione del dossier di omologazione, come indicato dal Regolamento.

Plant. Quando il piede/piedi di uno sciatore è/sono in acqua e iniziano a supportare il suo peso in preparazione per ottenere la BSP.

Ranking List (RL). Una periodica lista aggiornata di tutti gli sciatori nel mondo che partecipano in gare omologate dal WBC, con i relativi piazzamenti.

Record Capability (RC). Le gare RC sono le uniche gare in cui può essere effettuato un Record del Mondo.

Comitati di revisione dei Record (RRC). L'RRC è il comitato preposto alla verifica dei record di piedi nudi.

Velocità

(A) **Velocità richiesta.** Il pilota è tenuto a mantenere la velocità richiesta e mai intenzionalmente utilizzare le tolleranze.

(B) **Velocità nel percorso.** Velocità richiesta dall'atleta nel campo +/- la tolleranza prevista in quella disciplina

(C) **Velocità di partenza.** Velocità richiesta dall'atleta per la partenza +/- la tolleranza prevista in quella disciplina.

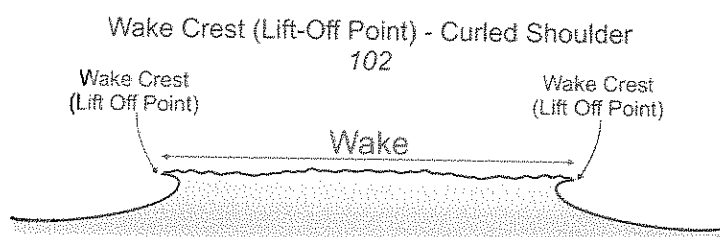
(D) **Velocità di planata.** Velocità richiesta dall'atleta per la planata durante la seconda fase di accelerazione fino all'inizio del campo gara, +/- la tolleranza prevista in questa fase. 303D.

Rappresentante di squadra. Persona nominata dalla squadra o dalla Federazione per rappresentare i propri atleti durante la competizione.

Onda. L'area d'acqua disturbata dal passaggio della barca alla specifica lunghezza della corda tra ed incluse le creste (punto di sollevamento).

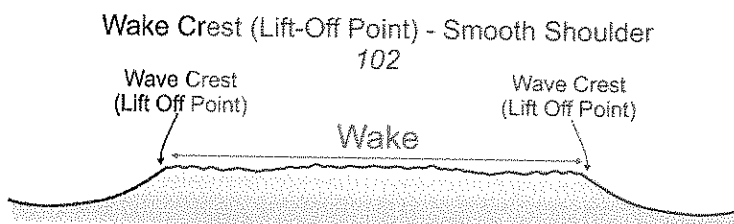
Cresta (punto di sollevamento). La cresta dell'onda (punto di sollevamento) è il limite entro il quale sia per lo slalom che per le figure deve/devono essere staccati i piedi. Per le barche che creano onde extra all'interno della scia, la cresta più esterna verrà considerata come punto di sollevamento.

(1) **Creste arrotondate.** Scie della barca che hanno una cresta dolce o arrotondata, per punto di sollevamento si intende il punto in cui la stessa inizia la discesa verso l'esterno.



The wave curl is the point of the wave crest (lift-off point).

(2) **Creste arricciate.** Se l'onda ha le creste arricciate, il punto di sollevamento è il punto in cui l'onda comincia ad arricciarsi.



The point where the wave shoulder begins the downturn to the outside of the wake.

Capitolo 2 - Norme Generali

201: Applicazione del Regolamento

Le norme di seguito riportate disciplinano le gare di Sci Nautico a piedi Nudi sul territorio Nazionale.

Il presente regolamento sostituisce tutte le precedenti edizioni e/o aggiornamenti ed entra in vigore il giorno successivo a quello di approvazione da parte della Giunta Nazionale del CONI.

Per tutto quanto non previsto si fa riferimento al Regolamento dello Sci Nautico a piedi nudi dell'IWWF, fermo restando il rispetto delle norme contenute nello Statuto FISSW e nel Regolamento Organico federale.

202: Convenzioni

L'uso del pronome singolare comprende anche il plurale e viceversa.

203: Eccezioni al Regolamento Internazionale

Dove non sia possibile l'applicazione del presente regolamento il Presidente di Giuria potrà, con l'approvazione della maggioranza dei Giudici designati, apportare le necessarie modifiche informando i concorrenti con un comunicato, ed inviando un rapporto al WBC. Dove le regole sono definite e applicabili è proibito ai Giudici di votare sull'applicazione o meno di una determinata regola.

204: Interpretazione del Regolamento Internazionale

- (A) **Interpretazione del WBC.** *Quando possibile, richieste sull'interpretazione delle norme devono essere rivolte al presidente del comitato regolamenti del WBC. Tutte le interpretazioni emanate dal WBC, sono definitive e vengono pubblicate sul sito web ufficiale del WBC www.WorldBarefootCouncil.com.*
- (B) **Presidente di Giuria.** *Qualora non fosse possibile ottenere l'interpretazione di una regola da parte del WBC e la stessa non sia contenuta nel presente regolamento, l'interpretazione verrà effettuata dal Presidente di Giuria, il quale dovrà inviare al WBC, un rapporto che illustri la questione e l'interpretazione adottata.*

205: Revisione del regolamento Internazionale

È politica del WBC rivedere il regolamento annualmente e pubblicare il regolamento revisionato il 1° gennaio di ogni anno. Il WBC revisionerà inoltre il regolamento in tutte le riunioni del Consiglio. Le nuove regole entreranno in vigore quando pubblicate sul sito web ufficiale del WBC www.WorldBarefootCouncil.com.

206: Emendamenti al Regolamento Internazionale

- (A) **Circostanze eccezionali.** *In casi eccezionali, il WBC può modificare il regolamento in qualsiasi momento. Modifiche alle regole effettuate prima dell'annuale pubblicazione (1° gennaio) devono essere approvate da un minimo di sette membri del WBC ed entreranno in vigore dal momento in cui sono state pubblicate sul sito web ufficiale del WBC www.WorldBarefootCouncil.com.*
- (B) **Regolamenti tecnici Federali.** *Per tutte le gare RC e RL, le Federazioni non potranno adottare regolamenti che contrastano con quanto riportato nel presente documento. Qualora esistessero conflittualità, le relative regole Federali non si applicano, altrimenti il WBC non riterrà validi i punteggi effettuati.*
- (C) **Eccezioni al regolamento.** *In circostanze eccezionali e se necessario, il consiglio può adottare eccezioni alle regole qui riportate. Tali eccezioni entreranno in vigore dopo averle annunciate sul sito del WBC.*

207: Procedura di modifica del Regolamento Internazionale

- (A) **Come proporre una modifica.** *Qualsiasi persona può presentare una proposta di modifica al presente regolamento, tramite un qualsiasi membro del comitato Regolamenti del WBC.*
- (B) **Contenuto della proposta.** *La proposta di modifica deve contenere:*
 - (1) *Se esistente, identificare la regola da modificare.*
 - (2) *Il testo che deve essere aggiunto, modificato o eliminato.*
 - (3) *Le ragioni per tale modifica.*
- (C) **Contattandoci.** *Inviando una E-mail al Comitato Regolamenti del WBC. L'indirizzo può essere trovato nel sito www.WorldBarefootCouncil.com.*
- (D) **Approvazione.** *Il Comitato Regolamenti valuterà la proposta e se approvata, la invierà al WBC perché venga presa in considerazione ne approvata.*

208: Figure Nuove

Per far riconoscere figure nuove da includere nei prossimi Campionati Mondiali, le domande possono essere presentate ad un qualsiasi membro del WBC non meno di 120 giorni prima dei Campionati e il WBC dovrà decidere se riconoscerle o non riconoscerle non meno di 60 giorni prima dei Campionati. Per poter essere

presa in considerazione dal WBC, la richiesta deve essere presentata sotto forma di una registrazione video, della figura eseguita, accompagnata da una descrizione scritta e dal valore proposto.

209: Interruzioni e Arresti

- (A) **Interruzioni.** *In caso di interruzione della gara, la stessa deve essere ripresa il prima possibile.*
(B) **Arresto.** *In caso di arresto, la ripresa della gara sarà annunciata con dieci minuti di anticipo.*

210: Squalifica

- (A) **Conformità di sicurezza.** *Il mancato rispetto da parte di uno sciatore di indossare una muta umida, una protezione adeguata e il galleggiamento sotto una muta stagna o un casco, quando richiesto, deve essere causa di squalifica immediata da quel round dell'evento da parte del Direttore della sicurezza.*
(B) **Pericolo per sé stesso.** *Nessuno sciatore potrà competere o continuare a competere se, secondo il Presidente di Giuria, il Direttore della Sicurezza e la maggioranza dell'equipaggio della barca, il gareggiare comporterebbe un pericolo per sé stesso o per altri sciatori nella gara. Quando è pratico, si deve ottenere il parere di un medico.*
(C) **Condotta antisportiva.** *Uno sciatore deve essere squalificato dal voto a maggioranza dei funzionari designati a causa di azioni dello sciatore, genitore, coniuge o rappresentante che possono essere accusati di comportamento antisportivo a causa di molestie prolungate o ingiustificate di un ufficiale o di un altro concorrente per conto dello sciatore.*
(D) **Danno per lo sport.** *Uno sciatore può essere squalificato dal voto a maggioranza degli Ufficiali di gara nominati a causa di azioni considerate dannose per il LOC o azioni considerate dannose per lo sport dello sci d'acqua a piedi nudi.*
(E) **Non pronto al pontile di partenza.** *Una volta pubblicato l'ordine di partenza, è responsabilità dello sciatore essere presente al pontile in tempo utile per il proprio turno. Qualsiasi sciatore che non sia immediatamente pronto a prendere il via quando la barca è pronta, potrà essere squalificato da quel round dell'evento.*
(F) **Non risponde alla chiamata dei "10 secondi".** *Dopo la chiamata dei "10 secondi" da parte dell'equipaggio della barca, lo sciatore deve comunicare la propria disponibilità a partire. Se allo scadere dei "10 secondi" non fosse in grado di dare il via, il Giudice comunicatore "chiamerà TEMPO" e alzerà la mano per indicarne la scadenza. Qualora lo sciatore non fosse immediatamente in grado di dire "STOP", "IN GEAR" e subito dopo "OK", il Giudice comunicatore avviserà lo sciatore che è stato squalificato per quel passaggio.*
(G) **Minuti di emergenza.** *La squalifica di uno sciatore art. 1203 o 210, deve essere trattata come un'emergenza per lo sciatore successivo e allo sciatore successivo sarà concesso un minuto per prepararsi a sciare. Sarà concesso un ulteriore minuto per ogni sciatore a sua volta squalificato.*

211: Pubblicazione dei risultati

- (A) **Il più presto possibile.** *I risultati di gara, sia in formato elettronico che in formato cartaceo o in entrambi i formati, devono essere pubblicati non appena ragionevolmente possibile dopo la conclusione degli eventi giornalieri. Se i risultati non sono disponibili 30 minuti dopo l'ultimo sciatore del giorno, la loro pubblicazione verrà posticipata (eccetto dopo l'ultima finale) fino a 30 minuti dopo l'inizio della gara del giorno successivo.*
(B) **Orario di pubblicazione.** *Il Presidente di Giuria trascriverà sulla classifica (copia elettronica o cartacea) l'ora ufficiale di pubblicazione.*

212: Sostituzione degli Ufficiali di Gara

A sua discrezione, durante una gara, il Presidente di Giuria è autorizzato a sostituire l'equipaggio della barca e i Piloti. Tali sostituzioni devono avvenire tra gruppi.

213: Equipaggio della barca

- (A) **Gara di salto.**
(1) **Gare RL.** *Le qualifiche minime devono essere:*
(a) *Giudice di bordo - Livello 3*
(b) *Giudice Video 1 - Livello 3*
(c) *Giudice Video 2 - Livello 4*
(2) **Gare RC.** *Le qualifiche minime devono essere:*
(a) *Giudice di bordo - Livello 3*
(b) *Giudice video 1 - Livello 2*
(c) *Giudice Video 2 - Livello 3*
(3) **Campionati Mondiali.** *Le qualifiche minime devono essere:*

(a) *Giudice di bordo - Livello 2*

(b) *Giudice video 1 - Livello 2*

(c) *Giudice Video 2 - Livello 2*

(B) Gara di Slalom e di Figure

(1) **Gare RL.** Le qualifiche minime dell'equipaggio della barca devono essere: due Giudici di Livello 3 e un Giudice di Livello 4. Sono ammesse combinazioni con Giudici di livelli diversi; tuttavia, sulla barca, non ci potrà mai essere più di un giudice di livello 4. Per le gare con Giudice unico, sulla barca dovrà essere presente un Giudice di Livello 1 o di Livello 2.

(2) **Gare RC.** Le qualifiche minime dell'equipaggio della barca devono essere: Un Giudice di Livello 2, un Giudice di Livello 3 e un Giudice di Livello 4. Sono ammesse combinazioni con Giudici di livelli diversi; tuttavia, sulla barca, ci dovrà sempre essere almeno un Giudice di Livello 2 e non ci potrà mai essere più di un giudice di livello 4. Per le gare con Giudice unico, sulla barca dovrà essere presente un Giudice di Livello 1 o di Livello 2.

(3) **Campionati mondiali a piedi nudi.** In Barca ci dovranno essere tre giudici di livello 1 o livello 2. Al fine di raggiungere e mantenere un minimo di 72Km/44.7mph, come richiesto all'art. 1501(A), in barca potrà essere utilizzato un singolo Giudice di Livello 1.

214: Ranking List

(A) **Ranking pubblicata.** Il WBC pubblica la Ranking di salto, di Slalom e di Figure per tutte le categorie come stabilito nel PPG. Le Confederazioni sono autorizzate dal WBC a riconoscere Ranking per categorie diverse da quelle riconosciute dal WBC, ma tali classifiche non hanno alcuna influenza sulla Ranking List del WBC.

(B) **Dove ottenere i risultati.** Gli score che verranno inseriti nella Ranking possono essere conseguiti solo nelle gare omologate dal WBC, da una Confederazione o da una Federazione affiliata utilizzando un programma di punteggio approvato dalla WBC. Tutti gli sciatori e ufficiali dovranno essere registrati su quel programma prima dell'inizio della gara.

(C) **Round.**

(1) In nessuna gara sono ammessi più di quattro round al giorno.

(2) I round validi per la Ranking List devono essere dichiarati prima dell'inizio della gara.

215: Regole per sciatori con disabilità.

Se uno sciatore con disabilità fisica desidera adattare le presenti regole al fine di poter prendere parte a gare di piedi nudi, lo stesso o un suo rappresentante dovrà proporre al Presidente del WBC ed al Presidente del comitato regolamenti del WBC le modifiche necessarie.

Al fine di poter valutare le modifiche proposte è molto importante che le stesse vengano correlate da una dettagliata spiegazione che illustri come tali modifiche permettano ad uno sciatore con disabilità di gareggiare.

Il comitato delle regole del WBC esaminerà la richiesta e formulare una raccomandazione al WBC.

Anche il comitato dei regolamenti del WBC ha la facoltà di formulare proposte sull'inclusione di specifiche regole che permettano a sciatori con disabilità di partecipare alle gare.

216: Carattere delle gare

Sotto l'egida della FISSW vengono organizzate le sottoelencate gare, le quali devono essere inserite negli appositi calendari Nazionali o Regionali approvati dal Consiglio Federale.

Come previsto dallo Statuto Federale all'art. 5, tutti i partecipanti alle gare devono essere regolarmente tesserati alla FISSW.

La partecipazione alle gare cui al presente articolo è subordinata al possesso della tessera da atleta, ad esclusione della tipologia di manifestazioni previste al punto "i.", per le quali è sufficiente il tesseramento da Amatore.

a. **Campionati Italiani Assoluti** - aperti a tutti gli atleti tesserati FISSW, di nazionalità italiana o di nazionalità straniera. (Verrà dichiarato campione Italiano Assoluto in ogni categoria il primo atleta di Nazionalità Italiana. Non verrà dichiarato campione italiano assoluto un atleta che partecipa ai campionati Italiani Assoluti in virtù di doppia Nazionalità ma che ha già partecipato a gare per un'altra Nazione, per la durata di tale limitazione fare riferimento ai Regolamenti Internazionali);

b. **Campionati Italiani di Categoria** - aperti a tutti gli atleti tesserati FISSW, di nazionalità italiana, o di nazionalità straniera. (Verrà dichiarato campione italiano in ogni categoria e per ogni specialità il primo atleta di Nazionalità Italiana. Non verrà dichiarato campione italiano, né il suo punteggio potrà essere considerato ai fini della classifica società, un atleta che partecipa ai campionati italiani in virtù di doppia

Nazionalità ma che ha già partecipato a gare per un'altra Nazione, per la durata di tale limitazione fare riferimento ai Regolamenti Internazionali);

- c. Gare Internazionali - aperte a tutti gli atleti autorizzati dalle rispettive Federazioni;
- d. **Gare Nazionali** - aperte a tutti gli atleti tesserati FISSW;
- e. **Campionati Regionali Assoluti** - concessi alle Regioni con almeno 10 società che svolgono attività secondo quanto previsto dallo Statuto - aperti a tutti gli atleti tesserati FISSW;
- f. **Campionati Interregionali Assoluti** - concessi alle Regioni con almeno 5 Società che svolgono attività secondo quanto previsto dallo Statuto da svolgersi in collaborazione con altre Regioni - aperti a tutti gli atleti tesserati FISSW;
- g. **Campionati Regionali e Interregionali di Categoria** - concessi alle Regioni con almeno 5 società che svolgono attività secondo quanto previsto dallo Statuto - aperti a tutti gli atleti tesserati FISSW appartenenti a società aventi sede nella Regione o nelle Regioni interessate;
- h. **Gare Regionali e Interregionali Indicative** - aperte a tutti gli atleti tesserati FISSW appartenenti a società aventi sede nella Regione o Regioni interessate;
- i. **Manifestazioni Promozionali e/o di Propaganda.** Le ASD/SSD in accordo con la Federazione potranno organizzare eventi/manifestazioni ed attività di vario genere, finalizzate alla pratica ludico-motoria o promozionale volontaristica delle discipline riconosciute dalla F.I.S.S.W. per le quali viene esclusa ogni finalità competitiva o agonistica e che, in ogni caso, non viene svolta nell'ambito di programmi federali.

Alle gare di cui ai punti g, h, potranno partecipare anche gli atleti di alto livello e alta specializzazione ma esclusivamente in una categoria a parte.

Diconsi atleti alto livello e alta specializzazione coloro i quali, per promettenti capacità tecniche, sono stati inseriti nelle apposite liste. Tali liste vengono redatte all'inizio di ogni stagione dalla Commissione Agonistica e comunicate a tutte le società affiliate.

NOTA: La suddivisione della tipologia di gara corrisponde a quanto previsto nello Statuto Federale.

217: Controlli antidoping

Tutti gli atleti accettano di essere sottoposti a controlli antidoping come disciplinati dalla Commissione Medica FISSW.

218: Comportamento Antisportivo

In aggiunta a quanto previsto dal Regolamento di Giustizia della FISSW.

Qualsiasi atleta (o suo rappresentante) o funzionario il cui comportamento sia ritenuto antisportivo o il cui comportamento possa arrecare discredito alla FISSW, all'IWWF, al Consiglio Mondiale e agli sponsor, sia all'interno che all'esterno del luogo della competizione, prima durante o dopo la stessa, a maggioranza dei due terzi dei voti dei Giudici, può essere squalificato da tutta o parte della competizione, inclusi gli eventi completati. Prima che venga presa la decisione definitiva, all'atleta interessato verrà data la possibilità di illustrare ai Giudici il proprio caso nonché presentare eventuali prove che ritiene necessarie.

Nel caso in cui venga accertato un comportamento antisportivo, il Presidente di Giuria deve presentare un rapporto al Presidente della CT della FISSW e al WBC.

Capitolo 3: Istruzioni dello sciatore

301: Comandi

- (A) **Terminologia.** Quando si prepara a partire dal riposo, lo sciatore deve comunicare con la barca solo con le parole "IN GEAR", "OK" o "STOP". La barca dovrà partire solo con il comando "OK" art. 1007(B). Per motivi di sicurezza e per garantire una corretta comunicazione con la barca, lo "STOP" può essere espresso sollevando una mano quindi visivamente, così come comunicandolo verbalmente.
- (B) **Inizio del passaggio.** Si considera che uno sciatore abbia iniziato il passaggio una volta che ha impartito il comando "OK".

302: Salto

Le istruzioni dello sciatore al Giudice comunicatore prima di iniziare un passaggio devono consistere in:

- (A) **Punto di attacco della corda.** Lo sciatore deve specificare il punto di attacco della corda: "basso", "medio" o "alto".
È responsabilità dello sciatore assicurarsi che la corda sia fissata all'altezza corretta.
- (B) **Velocità di accelerazione.** Le velocità di accelerazione richieste nei termini "lento", "medio" o "veloce" per le tre fasi: uscita dall'acqua, scivolata sui glutei e accelerazione per raggiungere la velocità richiesta.
- (C) **Percorso.** La barca deve seguire un percorso rettilineo parallelo al lato sinistro del trampolino in base alle istruzioni ricevute dello sciatore che devono essere le seguenti:
- (1) **Wide.** La barca deve passare il più vicino possibile alle boe esterne, ma non passarci sopra.
 - (2) **Split.** La barca deve passare a metà strada tra le due boe.
 - (3) **Close.** La barca deve passare il più vicino possibile alle boe interne ma non passarci sopra.
- (D) **Velocità**
- (1) **Velocità nel percorso.** La velocità attraverso il percorso di salto deve essere richiesta dallo sciatore in unità di 1kmh/0,5mph o può richiedere la velocità massima di 72kmh/44.7mph.
 - (a) **Velocità raggiunta.** La velocità del percorso deve essere raggiunta entro e non oltre il momento in cui la barca raggiunge le boe di ingresso del campo di salto.
 - (b) **Notifica di velocità.** Al raggiungimento della velocità, il Pilota deve informare il Giudice/i di bordo chiamando "SPEED".
 - (c) **Tolleranza delle velocità in campo.** +/- 1,5kmh/1mph

303: Slalom e Figure

Le istruzioni dello sciatore all'equipaggio della barca prima di iniziare consisteranno in:

- (A) **Punto di attacco della corda.** Lo sciatore deve specificare il punto di attacco della corda: "basso", "medio" o "alto".
- (B) **Figura di partenza e attrezzature aggiuntive.** La figura di partenza, tra quelle elencate all'art. 604, che lo sciatore si propone di eseguire e se lo sciatore intende utilizzare delle attrezzature aggiuntive.
- (C) **Velocità di accelerazione.** Le velocità di accelerazione richieste nei termini "lento", "medio" o "veloce" per le tre fasi: uscita dall'acqua, scivolata sui glutei e accelerazione per raggiungere la velocità richiesta.
- (1) **A discrezione dello sciatore,** la seconda fase può essere ampliata con altre istruzioni quali, ma non limitate a: velocità di planata, scivolata sui glutei/fuori dagli spruzzi, appoggio della pianta del piede o inizio della rotazione. Nella disciplina dello slalom, la mancata osservanza delle istruzioni ampliate in questo paragrafo non potrà essere utilizzata per una richiesta di ripetizione della prova.
- (D) **Velocità di planata.**
- (1) La velocità di planata deve essere espressa in unità di 1kmh/0,5mph o 100 giri/min.
 - (2) Una volta raggiunta la velocità di planata, la stessa deve essere mantenuta come da istruzioni dello sciatore.
 - (3) Immediatamente dopo la parte di planata, la velocità deve essere regolata sulla velocità di partenza o sulla velocità di entrata nel campo richiesta.
- (E) **Velocità richieste.**
- (1) Lo sciatore può richiedere velocità diverse per la partenza e per il campo gara. Le velocità di partenza e la velocità del campo gara devono essere espresse in unità di 1kmh/0,5mph.
 - (a) **Velocità di partenza.** Una volta raggiunta la velocità di partenza, questa deve essere mantenuta secondo le istruzioni degli sciatori.
 - (b) **Velocità per il campo gara.** Una volta raggiunta la velocità di gara, questa deve essere mantenuta costante fino a quando lo sciatore è in possesso del bilancino o la barca raggiunge la boa di arresto.

- (2) **Notifica di velocità.** Al raggiungimento della velocità di planata e la velocità di gara richiesta, il pilota deve avvisare i Giudici di barca chiamando "SPEED".
- (3) **Tolleranza sulle velocità.**
 - (a) Tolleranza velocità iniziale e velocità nel campo. +/- 1kph/0,5mph
 - (b) Tolleranza velocità di planata. +/- 5kph/3mph o 200rpm.
- (F) **Dichiarare la prima figura.**
 - (1) Lo sciatore ha la possibilità di dichiarare la BSP con la quale intende entrare nel campo gara e la sua prima figura. Il tempo inizierà al primo movimento per effettuare tale figura, anche se la stessa non viene completata.
 - (2) Nel caso in cui lo sciatore dichiara che entrerà in campo all'indietro ma cade prima dell'inizio del percorso e recupera in BSP in avanti, il tempo inizierà al primo movimento per effettuare una qualsiasi figura dopo il recupero dalla caduta.
 - (3) Se lo sciatore non dichiara la sua BSP il tempo inizierà al primo movimento per effettuare una qualsiasi figura tra quelle elencate al Capitolo 8.
- (G) **Segnale di velocità per sciatore.** Lo sciatore può richiedere un segnale quando viene raggiunta la velocità di planata, di partenza o di gara.
 - (1) **Segnale.** Questo segnale può assumere la forma di un suono, un segnale con una mano, un colpo sulla corda, o altro purché sia riconosciuto dallo sciatore e permesso dal Presidente di Giuria.
 - (2) **Quando il segnale non è richiesto.** Il segnale richiesto non è necessario se lo sciatore tenta l'inizio o inizia il passaggio prima dell'inizio del campo gara o prima che la velocità richiesta venga raggiunta.
- (H) **Posizione dell'assetto del motore.** Lo sciatore può richiedere al pilota di cambiare la posizione dell'assetto del motore dalla posizione predefinita ed è responsabile di approvarne il posizionamento prima di iniziare.
- (I) **Equipaggiamento aggiuntivo.** Il bilancino di 38 cm fornito dall'organizzatore verrà considerato come bilancino predefinito per lo slalom e per le figure. Se lo desiderano, prima dell'inizio del passaggio, gli sciatori potranno richiedere un bilancino da 30 cm. Per le figure gli sciatori possono usare il proprio bilancino e qualsiasi equipaggiamento aggiuntivo per ogni passaggio.

Capitolo 4: Salto

401: Partenza

Lo sciatore deve partire con una "deepwater start" e deve passare la boa di inizio campo in BSP in avanti, posizione che deve essere mantenuta fino al trampolino, entrambe le fasi verranno giudicate dalla barca.

402: Inizio del passaggio – tentativo di salto

Si considera che uno sciatore abbia iniziato il passaggio una volta che ha dato il comando "OK" all'equipaggio della barca in conformità con quanto previsto all'art. 301(B).

403: Passaggi – Salti

- (A) **Numero di salti.** In ogni round, a ogni sciatore saranno consentiti tre salti registrati.
- (B) **Circostanze eccezionali.** In circostanze eccezionali, il Presidente di Giuria e gli Ufficiali Designati possono decidere di ridurre il numero di salti per uno specifico round ad un minimo di due, in tal caso dovranno darne comunicazione esponendo un Comunicato Ufficiale prima dell'inizio del round interessato.
- (C) **Sciatore che perde il casco.** Se uno sciatore perde il casco durante la partenza o prima di raggiungere il trampolino, la barca deve fermarsi immediatamente, a meno che non sia pericoloso farlo. Qualora fermare la barca fosse pericoloso, lo sciatore se possibile deve effettuare il salto, che verrà registrato come caduta. Il fatto non deve essere considerato come motivo di squalifica dalla gara.

404: Validità dei salti

- (A) **Salti registrati.** Tutti i tentativi di salto non annullati da un re-ride devono essere registrati.
- (B) **BSP dopo il salto.** Dopo essere atterrato ed aver riottenuto la BSP lo sciatore può lasciare il bilancino a suo piacimento.
- (C) **Fine del campo.** Una volta che l'equipaggio della barca ha riconosciuto che lo sciatore ha raggiunto la BSP dopo un salto, può richiedere al Pilota di iniziare a rallentare la barca.
- (D) **Punto di partenza.** Dopo ogni salto, lo sciatore deve essere messo in acqua salire sull'imbarcazione che lo riporterà al punto di partenza.

405: Salto non valido e caduta

- (A) **Salto non valido.** Un salto deve essere annullato se si ritiene che la velocità della barca in campo abbia superato 73,5kmh/45,7mph come verificato dal dispositivo per la misurazione della velocità GPS mentre lo sciatore è in possesso del bilancino e prima che venga riconosciuta la BSP dopo un salto.
- (B) **Registrazione di una caduta.** Un salto deve essere registrato come una caduta se:
 - (1) **BSP prima della rampa.** Lo sciatore non è in BSP, per le boe di inizio campo e/o non riesca a mantenerla fino al trampolino.
 - (2) **BSP dopo il trampolino.** Lo sciatore non ritorni in BSP prima della boa di fine campo.
 - (3) **Contatto con il trampolino.** Qualsiasi parte dello sciatore diversa dai piedi viene a contatto con il trampolino.
 - (4) **Perdita del casco.** Lo sciatore perde il casco prima di raggiungere il trampolino.
- (C) **Intervento del Presidente di Giuria.** Qualora l'equipaggio della barca, non fosse in grado di decidere in merito a quanto sopra, verrà interpellato il Presidente di Giuria.

406: Punteggio

In ogni round e per ogni sciatore verrà registrata la distanza più lunga saltata.

407: Misurazione e calcolo del salto

Per misurare le distanze di salto è necessario utilizzare un programma video approvato dal WBC e devono creare risultati riproducibili sui sistemi disponibili. La distanza misurata al video sarà definitiva. Vedi il PPG per i sistemi di misurazione del salto.

408: Distanza

- (A) **Punti di misura.** La lunghezza del salto viene misurata dal punto sull'acqua direttamente sotto il centro dell'estremità superiore del trampolino, al punto sulla superficie dell'acqua più vicino al trampolino toccato da un atleta in fase di atterraggio
- (B) **Arrotondamenti.** Le distanze devono essere valutate in incrementi di un decimo di metro.

- (C) **Sciatore che salta meno del box di misurazione.** Nel caso in cui un salto valido non raggiunga il box di misurazione, la distanza accreditata sarà la distanza minore calcolabile sullo schermo, meno 10 cm.
- (D) **Sciatore che supera il box di misurazione.** Nel caso in cui un salto valido superi il box di misurazione, la distanza accreditata sarà la distanza maggiore calcolabile sullo schermo, più 10 cm.
- (E) **Malfunzionamento.** Se in un salto valido, a causa del malfunzionamento dell'apparecchiatura di misurazione, si rendesse impossibile calcolarne la misura, allo sciatore sarà offerta una ripetizione facoltativa [1003 (E)] o la distanza minore calcolabile sullo schermo, meno 10 cm.

409: Ufficiali di Gara

(A) Giudici

- (1) **Giudice di barca.** Un Giudice deve essere a bordo dell'imbarcazione di gara per osservarne il percorso e la velocità della barca, lo sciatore in relazione al mantenimento della BSP dalla boa di inizio campo fino al trampolino e al ritorno in BSP dopo l'atterraggio e prima della boa di fine campo, nonché deve verificare che il pilota abbia rispettato le istruzioni impartite dallo sciatore.
 - (2) **Giudici al video.** Il posizionamento del cursore, sul monitor per la misurazione del salto, verrà stabilito da due Giudici. Se necessario, per determinare il punto di atterraggio, potranno utilizzare la funzione di replay. Qualora i 2 Giudici designati non concordassero sul punto in di atterraggio verrà coinvolto un ulteriore Giudice che autonomamente effettuerà la misura. Il valore medio tra le tre misurazioni verrà considerato come distanza ufficiale del salto.
 - (3) **Accordo.** Osservando i dispositivi di misurazione della velocità, Pilota e Giudice devono concordare che lo sciatore ha ricevuto, nel campo di gara, la velocità richiesta.
- (B) **Cronometrista.** Se non viene utilizzato lo Speed Control, per verificarne la velocità tramite GPS, dovrà salire in barca un Cronometrista. In caso di disaccordo tra il Pilota ed il Giudice di Bordo, deve essere utilizzata la velocità registrata sul GPS del Cronometrista.
- (C) **Esperto nuotatore.** Durante la gara di salto deve essere presente un esperto nuotatore che deve essere addestrato al soccorso in acqua. Il nuotatore che deve indossare un giubbotto salvagente, deve posizionarsi vicino al trampolino e deve essere dotato di barella galleggiante.

Capitolo 5: Slalom

501: Passaggi

Lo sciatore dovrà portarsi in BSP utilizzando una qualsiasi delle figure di partenza elencate all'art. 604 e potrà invertire la sua direzione di marcia prima di iniziare il passaggio.

- (A) **Due passaggi da 15 secondi.** In ogni round, ad ogni sciatore saranno concessi due passaggi di 15 secondi, durante i quali può ottenere punti.
- (B) **Passaggi nella stessa BSP.** Se entrambi i passaggi, o porzioni, vengono eseguiti nella stessa BSP (avanti o all'indietro), i punti per il passaggio o porzione di passaggio con score inferiore verranno calcolati al 25%, arrotondando il punteggio ottenuto alla seconda cifra decimale (.01).
- (C) **Combinazione Indietro/Avanti.** Se durante un passaggio all'indietro uno sciatore, per qualsiasi motivo, passa alla posizione in avanti, può continuare gli attraversamenti in avanti e ricevere credito per gli stessi come indicato all'art. 501(B).

502: Inizio del conteggio

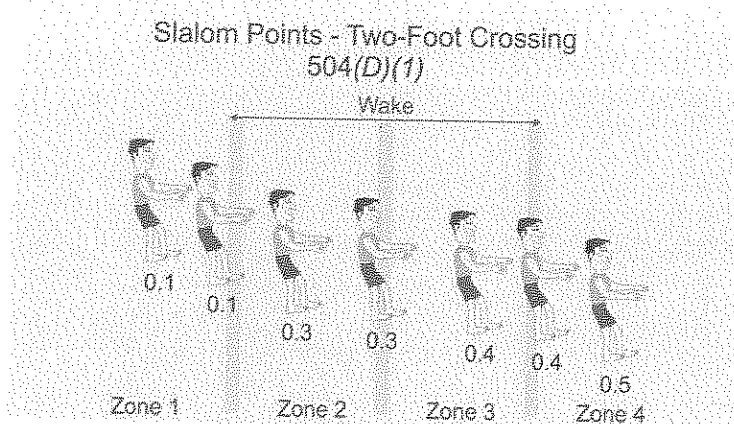
- (A) **Primo movimento.** I Giudici di Barca devono avviare il dispositivo di cronometraggio al primo movimento che effettua lo sciatore in BSP per attraversare la scia partendo dall'esterno della stessa.
 - (1) **Allontanarsi dalla scia.** Allontanarsi dall'onda (per solcarla meglio o guadagnare slancio) non sarà considerato come un primo movimento e il passaggio non inizierà finché lo sciatore non ritorna verso la scia.
 - (2) **Farsi portare dentro la scia.** Farsi portare all'interno della scia dopo una partenza non è da considerarsi come primo movimento.
- (B) **Provare la velocità.** Una figura di posizione o provare la velocità alzando un piede non deve essere dichiarato.

503: Fine del passaggio

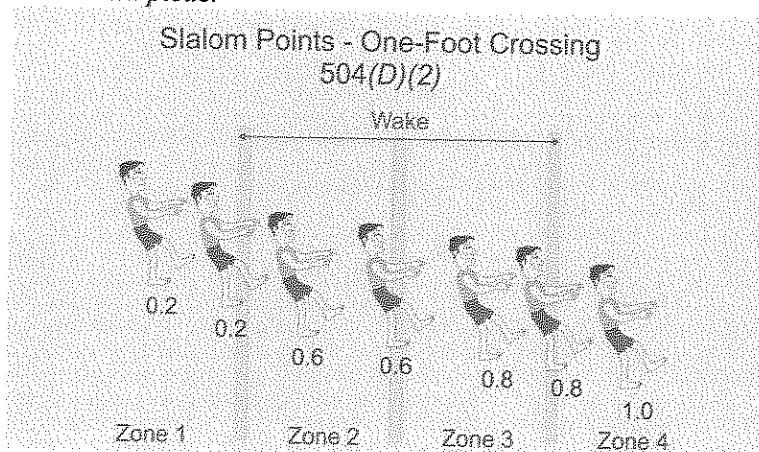
- (A) **Boa di arresto.** Se la barca supera la boa di arresto prima che siano trascorsi i 15 secondi, il pilota deve togliere dolcemente il gas mantenendo comunque un percorso idoneo e sicuro, fino all'arresto dell'imbarcazione. Mentre la barca sta rallentando, lo sciatore potrà comunque continuare ad eseguire degli attraversamenti e l'equipaggio della barca, continuerà a trascriverli, annotando inoltre lo scadere dei 15 secondi.

504: Accredito degli attraversamenti

- (A) **Responsabilità dello sciatore.** È responsabilità dello sciatore far vedere ai Giudici di gara che l'attraversamento è stato effettuato come previsto dal regolamento.
- (B) **Attraversamento a due piedi.**
 - (1) **Completo.** Viene accredito un attraversamento completo su due piedi quando lo sciatore attraversa l'intera scia in BSP a due piedi.
 - (2) **Parziale.** Lo sciatore riceverà credito per un parziale attraversamento su due piedi quando:
 - (a) Il tempo scade prima di aver completato l'attraversamento
 - (b) Qualora durante un attraversamento lo sciatore perdesse la BSP, lo stesso verrà considerato come attraversamento parziale su due piedi fino al punto in cui ha perso la BSP.
 - (c) **Attraversamento ad un piede imperfetto.** Un attraversamento che non soddisfi i requisiti previsti all'art. 504(C)(1) verrà considerato attraversamento a due piedi. (completo o parziale)
- (C) **Attraversamento su un piede.**
 - (1) **Completo.** Un attraversamento completo ad un piede sarà accredito quando il piede d'appoggio dello sciatore avrà percorso tutta la scia rimanendo a contatto con l'acqua. Il piede sollevato dello sciatore deve essere completamente fuori dall'acqua a partire dal punto di sollevamento e rimanere libero fino ad oltre il secondo punto di appoggio.
 - (2) **Parziale.** Un passaggio parziale ad un piede viene accredito solo se fa parte di un intero attraversamento su di un piede durante il quale scadono i 15 secondi.
- (D) **Punti assegnati.** Saranno assegnati punti per gli attraversamenti completi e parziali effettuati durante il passaggio come segue:

(1) Attraversamenti a due piedi.

- (a) Un attraversamento completo su due piedi verrà valutato 0,5 punti (Zona 4).
 (b) Un attraversamento parziale su due piedi deve essere valutato come segue:
- (1) 0,1 punti se lo sciatore è in movimento verso la scia, ma non ha ancora superato il punto di sollevamento della prima onda con entrambi i piedi (Zona 1).
 - (2) 0,3 punti se lo sciatore ha superato il punto di sollevamento della prima onda ma non ha superato il centro della scia con entrambi i piedi (Zona 2).
 - (3) 0,4 punti se lo sciatore ha passato il centro della scia ma non ha superato il punto di sollevamento della seconda onda con entrambi i piedi (Zona 3).
- (2) **Attraversamenti su un piede.**

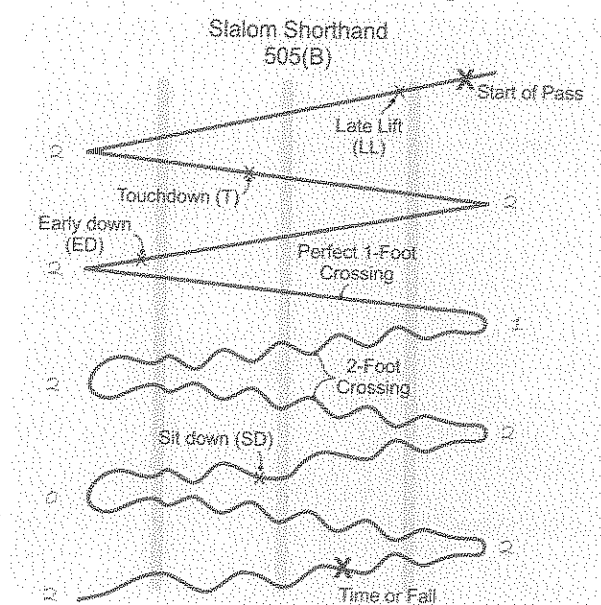


- (a) Un attraversamento completo su un piede verrà valutato 1,0 punto (Zona 4).
 (b) Un attraversamento parziale su un piede deve essere valutato come segue:
- (1) 0,2 punti se lo sciatore è in movimento verso la scia, ma non ha ancora superato il punto di sollevamento della prima onda con il piede in acqua (Zona 1).
 - (2) 0,6 punti se lo sciatore ha superato il punto di sollevamento della prima onda ma non ha superato il centro della scia con il piede in acqua (Zona 2).
 - (3) 0,8 punti se lo sciatore ha passato il centro della scia ma non ha superato il punto di sollevamento della seconda onda con il piede in acqua (Zona 3).
- (c) Un attraversamento imperfetto su un piede deve essere valutato come un attraversamento su due piedi.
- (E) **Punteggio zero.** Un attraversamento verrà valutato zero punti se:
- (1) **Perdere la BSP.** Lo sciatore perde BSP ma mantiene il possesso del bilancino.
 - (2) **Invertire la direzione.** Lo sciatore durante un attraversamento inverte la sua direzione, senza avere superato entrambe le onde in BSP, con il piede di appoggio o il piede principale che tocca l'acqua in zona 4. In questo caso lo sciatore potrà continuare gli attraversamenti, il conteggio/punteggio inizierà solamente dalla BSP fuori dalla scia.

505: Punteggio

- (A) **Maggioranza semplice.** I Calcolatori riceveranno il/i foglio/i dell'equipaggio della barca e basandosi su quanto riportato e valuteranno ogni singolo attraversamento a maggioranza. Verranno assegnati punti sia per gli attraversamenti parziali che per gli attraversamenti completi come stabilito all'art. 504.

- (B) **Attraversamento imperfetto su un piede.** Il declassamento di un attraversamento su un piede ad un attraversamento su due piedi richiede che la maggioranza dell'equipaggio della barca concordi sul punto in cui lo stesso viene declassato. I due casi di errore sono i seguenti:



- (1) **Late Lift (LL).** Viene registrato come "LL" un attraversamento in cui il piede sollevato tocca la cresta dell'onda prima che il piede di supporto raggiunga il primo punto di sollevamento dell'onda.
 - (2) **Touch (T).** Viene registrato come "T" un attraversamento in cui il piede sollevato dallo sciatore tocca l'acqua tra i punti di sollevamento mentre il piede di supporto si trova nella scia.
- (C) **Nessuna maggioranza.** In caso non sussistesse una maggioranza per nessuno dei casi sopra riportati, l'attraversamento deve essere valutato come se effettuato su un piede.
- (D) **Scadenza del tempo.** La fine del tempo verrà determinata a maggioranza sulla base di quanto riportato sui fogli dell'equipaggio di bordo.
- (1) Nel caso in cui i tre componenti dell'equipaggio di bordo abbiano segnato tre zone diverse, si visionerà il video.
 - (2) Qualora il video non fosse disponibile, verrà accreditato il punteggio massimo così attribuibile utilizzando i due fogli che riportano il punteggio più alto.

506: Ufficiali di gara.

- (A) **Trascrizione.** I Giudici di gara dovranno indipendentemente l'uno dall'altro, osservare e trascrivere sul proprio foglio, utilizzando la stenografia dello slalom, ogni attraversamento effettuato dallo sciatore e come lo stesso è stato eseguito, nonché annotare l'esatta posizione dello sciatore all'inizio e alla fine del passaggio.
- (B) **Continua la trascrizione.** I Giudici, indipendentemente dalla velocità o dal percorso della barca, devono continuare a trascrivere i passaggi effettuati anche dopo la scadenza dei 15 secondi.
- (C) **Dopo la fine del passaggio.** Dopo la fine del passaggio, i Giudici potranno aggiungere sul proprio foglio annotazioni, correggere errori di scrittura o malintesi, non riportati durante il passaggio per mancanza di tempo, ma solo prima che il foglio venga discusso per l'assegnazione del punteggio o consegnato ai Calcolatori, ad eccezione di quanto previsto a seguito di una successiva visione del video art.1303(A).
- (1) Al foglio non devono essere apportate aggiunte o correzioni dopo che lo stesso è stato discusso o consegnato al Calcolatore.
 - (2) Ad eccezione di quanto consentito all'art. 506(E) o all'art. 1010, tra l'equipaggio della barca non ci potrà essere nessuna discussione sui fogli, fino alla scadenza del periodo per effettuare reclami.
- (D) **Giudizio.** Il Giudice o i Giudici decideranno e registreranno in modo indipendente ogni attraversamento in merito a:
- (1) Dove l'attraversamento è iniziato e finito.
 - (2) Se l'attraversamento è stato effettuato su uno o due piedi o fosse un attraversamento imperfetto ad un piede.
 - (3) In caso di attraversamento imperfetto ad un piede, (lo sciatore ha sollevato il piede tardi, ho toccato l'acqua con il piede sollevato durante l'attraversamento oppure ha invertito la direzione prima di

aver completato l'attraversamento) sul foglio deve essere chiaramente riportato cosa è accaduto ed in quale zona.

(4) Se l'attraversamento è un attraversamento parziale su uno o due piedi.

(5) Il motivo della fine di un attraversamento parziale.

(6) Se l'attraversamento è stato eseguito rispettandone le regole.

*(E) **Punteggio dalla barca.** Se autorizzati dal Presidente di Giuria e solo dopo aver completato le annotazioni sui propri fogli, i componenti dell'equipaggio di bordo, possono comunicare tra loro per arrivare ad una maggioranza e trasmettere il punteggio provvisorio al Calcolatore.*

Capitolo 6: Figure di partenza

601: Norme generali

- (A) **Numero di passaggi.** In ogni round, ogni sciatore ha diritto a due passaggi nel campo di figure, all'inizio dei quali per realizzare più punti potrà effettuare delle figure di partenza.
- (B) **Lo sciatore persiste.** Lo sciatore può continuare, il tentativo di figura di partenza, fino a quando la barca non raggiunge la boa di arresto.
- (C) **Accreditamento.** In ogni passaggio allo sciatore potrà essere accreditata solo la figura di partenza che tenta di eseguire, o un suo declassamento.
- (D) **Partenza ad un piede.** Durante una partenza ad un piede, il piede sollevato non può sostenere il peso dello sciatore prima che venga riconosciuta la BSP ad un piede.
- Se, a giudizio del/i Giudice/i di gara, il piede sollevato diventa il piede che sostiene lo sciatore prima che sia riconosciuta la BSP ad un piede, se rispetta i criteri previsti all'art. 604, la figura verrà declassata a figura su due piedi.

602: Punteggio

In ogni round, per ricevere credito per due partenze, lo sciatore deve eseguire con successo due partenze diverse tra quelle elencate all'art. 604.

Start Points - 602				
	Two Feet	One Foot	Flyer Bonus	Tower Bonus
Front Deep	50	100	50	100
Front Toe-Up		400	50	150
Front Tumble	100	150	50	100
Back Deep	200	500	100	200
Back Toe-Up		450	50	200
Back Tumble	400	700	100	200
Back Line	400		100	250

- (A) **Partenza corretta.** I punti per la figura di partenza devono essere accreditati indipendentemente dal fatto che il successivo tentativo di figura sia accreditato o meno.
- (B) **Partenza non corretta.** Una figura di partenza non eseguita correttamente non influisce sul punteggio del successivo passaggio.
- (C) **Partenza a due piedi ripetuta.** Quando viene ripetuta una partenza a due piedi, verrà accreditata solo quella con il punteggio più alto.
- (D) **Partenza ripetuta ad un piede.** Quando viene ripetuta una partenza ad un piede:
- (1) Verrà accreditata la figura con il punteggio maggiore.
 - (2) La partenza ripetuta verrà declassata come se effettuata a due piedi e qualora ne rispetti i requisiti, accreditata come figura a due piedi sempre che la stessa non fosse già stata precedentemente accreditata come tale.

603: Partenza dal pontile dalla torre o dalla spiaggia (al salto)

- (A) **Partenza dal pontile, dalla torre o da terra (al salto).** Tale tipo di partenza è ammessa solo per il primo passaggio.
- (B) **Azioni che deve compiere la barca.**
- (1) **Rimanere al pontile di partenza.** La barca rimarrà al pontile di partenza alla torre o in prossimità della spiaggia fino alla chiamata dei dieci secondi.
 - (2) **Alla chiamata dei 10 secondi.** Alla chiamata di dieci secondi dal Giudice comunicatore, il pilota deve inserire e mantenere la marcia al minimo o alla velocità richiesta fino a quando lo sciatore non dia il segnale di "OK" o "STOP".
- (C) **Condizioni di accreditamento della figura.** Per ricevere credito per una partenza dal pontile, dalla torre o dalla spiaggia, deve essere rispettato quanto segue:
- (1) **Movimento della barca.** Le istruzioni dello sciatore devono garantire che la barca stia accelerando quando lui entra in contatto con l'acqua dopo essere saltato dal pontile, dalla spiaggia o dalla torre.
 - (2) **Salto/balzo.** Lo sciatore deve effettuare almeno un salto o un passo, sul pontile, sulla torre o sulla spiaggia per spingersi in alto e lontano; ci sarà un istante in cui l'intero sciatore si deve trovare chiaramente sopra il punto di partenza. Durante una partenza dalla spiaggia, lo sciatore può entrare in contatto con l'acqua prima di darsi la spinta verso l'alto.

- (3) **Partenza all'indietro dal pontile o dalla torre.** Lo sciatore deve essere rivolto nella direzione di marcia della barca, non è consentito far passare o trattenere la corda ed il bilancino tra le gambe. Una volta segnalato di essere pronto a partire con il comando "OK", lo sciatore deve completare il passaggio della corda mentre è in aria e contemporaneamente effettuare la rotazione per portarsi all'indietro, prima di atterrare sull'acqua.
- (4) **Partenza con rotazione di 360° dal pontile o dalla torre.** Sia per la partenza dal pontile che dalla torre, lo sciatore deve compiere una rotazione di 360° prima di entrare in contatto con l'acqua passando il bilancino da mano a mano. La rotazione non può avvenire prima che lo sciatore abbia effettuato l'ultimo passo e il bilancino deve passare da mano a mano mentre lo sciatore è in aria. Il bonus per la rotazione di 360° si otterrà solamente dopo che la rotazione è stata completata e che entrambe le mani sono sul bilancino in posizione avanti, sempre che la partenza soddisfi i requisiti previsti all'art. 6.04.

604: Descrizione delle figure di partenza

Lo sciatore deve raggiungere la BSP effettuando una delle seguenti figure:

- (A) **Front Deep-to-Two.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, con i piedi avanti ed il busto rivolto verso l'alto, alla velocità da lui richiesta. Quindi appoggerà entrambi i piedi sull'acqua e si alzerà per ottenere la BSP avanti a due piedi.
- (B) **Front Deep-to-One.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con i piedi avanti e con il busto rivolto verso l'alto. Poi appoggerà un piede sull'acqua e si solleverà per ottenere la BSP avanti ad un piede. Il piede sollevato non può sostenere il peso dello sciatore prima che venga riconosciuta la BSP avanti ad un piede. Qualora lo sciatore non riuscisse a soddisfare i requisiti previsti all'art. 601(D), prima che la BSP ad un piede venga riconosciuta, la partenza potrà essere declassata a Front Deep-to-Two, a condizione che ne soddisfi i criteri previsti all'art. 6.04(A).
- (C) **Back Deep-to-Two.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, con i piedi avanti ed il busto rivolto verso il basso, alla velocità da lui richiesta. Quindi appoggerà entrambi i piedi sull'acqua e si alzerà per ottenere la BSP indietro a due piedi.
- (D) **Back Deep-to-One.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con i piedi avanti e con il busto rivolto verso il basso. Poi appoggerà un piede sull'acqua e si solleverà per ottenere la BSP all'indietro ad un piede. Il piede sollevato non può sostenere il peso dello sciatore prima che venga riconosciuta la BSP all'indietro ad un piede. Qualora lo sciatore non riuscisse a soddisfare i requisiti previsti all'art. 601(D), prima che la BSP ad un piede venga riconosciuta, la partenza potrà essere declassata a Back Deep-to-Two, a condizione che ne soddisfi i criteri previsti all'art. 6.04(C).
- (E) **Front Tumble-to-Two.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con la testa avanti e con il busto rivolto verso il basso. Lo sciatore potrà uscire dall'acqua sullo stomaco o sulla schiena. Mentre si trova sulla schiena, lo sciatore deve quindi ruotare le gambe dalla posizione di trascinamento a quella di avanzamento, appoggiare entrambi i piedi sull'acqua e alzarsi per ottenere la BSP a due piedi avanti. Durante la rotazione lo sciatore può esitare, arrestarsi, oltrepassare o invertire la direzione.
- (F) **Front Tumble-to-One.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con la testa avanti e con il busto rivolto verso il basso. Lo sciatore potrà uscire dall'acqua sullo stomaco o sulla schiena. Mentre si trova sulla schiena, lo sciatore deve quindi ruotare le gambe dalla posizione di trascinamento a quella di avanzamento, appoggiare un piede sull'acqua e alzarsi per ottenere la BSP a un piede in avanti. Durante la rotazione lo sciatore può esitare, arrestarsi, oltrepassare o invertire la direzione. Qualora la figura non soddisfi quanto previsto all'art. 601(D) prima che la BSP ad un piede venga riconosciuta, la partenza potrà essere declassata a Front Tumble-to-Two, a condizione che ne soddisfi i criteri previsti all'art. 6.04(E).
- (G) **Back Tumble-to-Two.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta con la testa avanti sulla schiena, sul fianco o sulla pancia e con il bilancino trattenuto dietro la schiena. Mentre si trova a pancia in giù, lo sciatore deve ruotare le gambe dalla posizione di trascinamento a quella di avanzamento, appoggiare i due sull'acqua e alzarsi per ottenere la BSP a due piedi all'indietro. Durante la rotazione lo sciatore può esitare, arrestarsi, oltrepassare o invertire la direzione.
- (H) **Back Tumble-to-One.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con la testa avanti sulla schiena, sul fianco o sulla pancia e con il bilancino trattenuto dietro la schiena. Mentre si trova a pancia in giù, lo sciatore deve ruotare le gambe dalla posizione di trascinamento a quella di avanzamento, appoggiare un piede sull'acqua e alzarsi per ottenere la BSP ad un piede all'indietro. Durante la rotazione lo sciatore può esitare, arrestarsi, oltrepassare o invertire la direzione. Qualora la figura non soddisfi quanto previsto all'art. 601(D) prima che la BSP ad un piede venga riconosciuta, la

partenza potrà essere declassata a *Back Tumble-to-Two*, a condizione che ne soddisfi i criteri previsti all'art. 6.04(G).

- (I) **Front Rope-on-Foot.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con i piedi avanti e con il busto rivolto verso l'alto. La corda dovrà essere trattenuta solamente dal piede agganciato al bilancino. Entrambi i piedi possono comunque venire a contatto con il bilancino. Poi appoggerà il piede libero sull'acqua e si alzerà per ottenere la BSP corda al piede in avanti. Durante la partenza le mani possono toccare l'acqua o lo spruzzo. Per tutta la durata della partenza, le mani non devono venire a contatto con il bilancino. Per stabilizzarsi ed aiutarsi ad ottenere la BSP lo sciatore potrebbe trattenere con le mani la gamba. Le mani devono essere chiaramente visibili fuori dall'acqua e non in contatto con il bilancino abbastanza a lungo per il riconoscimento della figura. Non viene richiesto di riprendere successivamente il bilancino con le mani.
- (J) **Back Rope-on-Foot (Toe-Up).** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con i piedi avanti e con il busto rivolto verso l'alto oppure verso il basso. La corda dovrà essere trattenuta solamente dal piede agganciato al bilancino. Entrambi i piedi possono comunque venire a contatto con il bilancino. Poi raggiunta la posizione con la pancia rivolta verso il basso, appoggerà il piede libero sull'acqua e si alzerà per ottenere la BSP corda al piede all'indietro. Durante la partenza le mani possono toccare l'acqua o lo spruzzo. Per tutta la durata della partenza, le mani non devono venire a contatto con il bilancino. Le mani devono essere chiaramente visibili fuori dall'acqua e non in contatto con il bilancino abbastanza a lungo per il riconoscimento della figura. Non viene richiesto di riprendere successivamente il bilancino con le mani.
- (K) **Line Back Deep.** Al comando "OK", lo sciatore verrà trainato, alla velocità da lui richiesta, con i piedi avanti, il busto rivolto verso il basso e il bilancino trattenuto con entrambe le mani tra le gambe in posizione "Step". Poi appoggerà entrambi i piedi in acqua e si alzerà per ottenere la BSP Step.

Capitolo 7: Figure – Norme generali

701: Passaggi

In ogni round a ogni sciatore saranno concessi due passaggi di 15 secondi durante i quali, lo sciatore potrà ottenere i punti per le figure eseguite in conformità all'art. 712.

702: Inizio del tempo e trascrizione delle figure effettuate

- (A) **Primo movimento.** I Giudici di gara dovranno azionare il dispositivo di cronometraggio di 15 secondi al primo movimento dello sciatore per effettuare una figura tra quelle indicate al Cap. 8, tenendo in considerazione comunque quanto dallo stesso dichiarato in conformità all'art. 303(F).
- (B) **Variazione dell'impugnatura.** L'azione di cambiare la presa o il modo in cui viene tenuto il bilancino in preparazione per l'esecuzione di una figura (es. prendere il bilancino tra le gambe in preparazione di una figura step, impugnare il bilancino per i triangoli in preparazione di una figura Neck o teeth) non verrà considerato come "primo movimento".
- (C) **Movimenti accidentali.** Movimenti accidentali, come ma non limitati a, sollevare il pugno in segno celebrativo, rimuovere l'erba dai piedi, aggiustare la protezione del collo o togliersi l'acqua della faccia, non devono mai dare inizio ai 15 secondi.

703: Fine del passaggio

- (A) **Dispositivo di cronometraggio udibile.** Il suono, che deve essere ben udibile, del sistema di cronometraggio segnerà lo scadere dei 15 secondi e la fine del passaggio.
- (B) **Boa di arresto.** Se la barca supera la boa di arresto prima che siano trascorsi i 15 secondi, il pilota deve togliere dolcemente il gas mantenendo comunque un percorso idoneo e sicuro, fino all'arresto dell'imbarcazione. Mentre la barca sta rallentando, lo sciatore potrebbe comunque continuare ad eseguire figure e l'equipaggio della barca continuerà a trascriverle, annotando inoltre lo scadere dei 15 secondi.

Le figure vengono accreditate in base di due criteri, tecnici e logici.

(A) **Criteri tecnici.**

- (1) *I criteri tecnici sono le descrizioni contenute nel Capitolo 8 e sono applicate dall'equipaggio della barca.*
- (2) *Le figure sono valutate singolarmente senza riguardo a ciò che accade prima o dopo di loro.*

- (B) **Criteri logici.** *Dopo l'approvazione tecnica, le figure vengono esaminate alla luce di criteri logici, che implicano le relazioni con le altre figure eseguite e l'unicità della stessa nei due passaggi.*

705: Responsabilità dello sciatore

- (A) **Rendere chiara l'azione.** *Lo sciatore deve rendere chiara, all'equipaggio della barca, ogni sua azione e movimento e che ogni figura è stata eseguita come previsto dal regolamento.*
- (B) **Mantenere BSP.** *Lo sciatore deve far riconoscere l'appropriata BSP all'inizio, durante e alla fine di tutte le figure.*
- (C) **Responsabilità dello sciatore.** *E responsabilità dello sciatore dichiarare eventuali attrezzature extra ai sensi dell'art. 303.*

706: Perdita della BSP

- (A) **Caduta in figure.** *Se uno sciatore cade prima che la figura venga riconosciuta, la stessa non verrà accreditata.*
- (B) **Perdita della BSP e recupero tramite Tumbleturn.**
 - (1) *Se lo sciatore perde la BSP prima che la figura venga riconosciuta e recupera la BSP con un Tumbleturn inferiore a 90°, la figura potrà essere accreditata, il Tumbleturn eseguito per recuperare la posizione, non verrà accreditato e lo sciatore può continuare il suo passaggio.*
 - (2) *Se lo sciatore perde la BSP prima che la figura venga riconosciuta e recupera la BSP con un Tumbleturn superiore a 90 gradi, non potrà essere accreditata né la figura né il Tumbleturn, ma lo sciatore può continuare il suo passaggio.*
 - (3) *Se lo sciatore perde la BSP tra due figure ma non a causa delle stesse ed è in grado di riguadagnare la BSP, può continuare il suo passaggio.*

707: Ripetizione di figure mal eseguite.

Una figura mal eseguita può essere rieseguita immediatamente fino a quando la stessa non viene accreditata o il tempo scade. La regola sulle rotazioni cui all'art. 803 non si applica per le figure ripetute perché mal eseguite.

708: Figura dopo lo scadere del tempo

Le figure non completate prima della fine del passaggio non saranno accreditate. Le figure iniziate dopo la scadenza del tempo non saranno considerate e non avranno alcuna influenza nelle decisioni sulla validità dell'ultima figura completata in tempo.

709: Figure inverse

- (A) **Figura inversa.** L'inverso di una figura deve seguire immediatamente la figura base.
- (B) **Base e Inverso.** Una figura base ed il suo inverso eseguite in due passaggi diversi non potranno essere accreditate entrambe.
- (C) **Figura base non valida.** L'inverso di una figura non potrà essere annullato semplicemente perché segue un tentativo di figura base non valido o perché segue una figura base ripetuta.
- (D) **Credito di base e inverso.** Una figura base ed il suo inverso correttamente eseguite, saranno entrambi accreditati di punteggio anche se una o entrambe sono la ripetizione di figure precedentemente eseguite nello stesso o nell'altro passaggio. Le eventuali figure precedenti (ripetute) non verranno accreditate a meno che ciò non sia in conflitto con la regola dell'accREDITamento della sequenza con punteggio più alto cui all'art. 712(B).
- (E) **Piede/mano opposti.** L'inverso delle figure one-foot, one-foot hop, rope-in-teeth one-foot, Rope-on-Neck one-foot, rope-on-foot, rope on foot turn, sit down stand up one-foot, wave, one-foot-wave, e Tumbleturn one-foot devono essere eseguiti sul piede/mano opposti.

710: Figure simultanee

Qualora venissero eseguite due figure contemporaneamente, verrà presa in considerazione solo quella con il punteggio più alto, a meno che quella figura non sia già stata eseguita precedentemente, nel qual caso varrà accreditata la figura con il punteggio più basso.

711: Figure di preparazione

- (A) **Un piede.** Una figura ad un piede non verrà accreditata se lo sciatore effettua un qualsiasi movimento per eseguire un'altra figura ad un piede, indipendentemente che quest'ultima venga o non venga accreditata.
- (B) **Onda.** Una figura onda o una figura ad un piede onda non verrà accreditata se lo sciatore effettua un qualsiasi movimento per eseguire un'altra figura onda o figura ad un piede, indipendentemente che quest'ultima venga o non venga accreditata.
- (C) **BSP ad un piede.** Mantenere la BSP ad un piede, dopo aver eseguito una qualsiasi figura ad un piede non verrà considerato come figura "un piede", indipendentemente che la figura precedente venga o non venga accreditata.
- (D) **Corda per piede.**
 - (1) La figura "corda al piede" non verrà accreditata se lo sciatore effettua un tentativo di rotazione, o una figura Sit-Down-Stand-Up corda al piede, indipendentemente che la figura successiva venga o non venga accreditata.
 - (2) La figura "corda al piede" non verrà accreditata se lo sciatore mantiene la BSP corda al piede, dopo aver completato una figura corda al piede con rotazione o Sit-Down-Stand-Up corda al piede, indipendentemente che la figura precedente venga o non venga accreditata.
 - (3) Per ricevere credito per la figura "corda al piede" prima o dopo l'esecuzione di una figura corda al piede con rotazione o Sit-Down-Stand-Up corda al piede, prima di eseguirla lo sciatore deve tornare in BSP neutrale.

712: Valori delle figure

- (A) **Processo di calcolo.** I Calcolatori segnapunti riceveranno i fogli dei Giudici e per ogni figura effettuata verrà assegnato il relativo punteggio come riportato nella tabella all'art. 712(A). In caso di discrepanza, i Calcolatori decideranno quali figure accreditare sulla base della maggioranza dei singoli fogli dei Giudici di gara sulla base delle seguenti indicazioni:
 - (1) Figure eseguite.
 - (2) Se le figure sono state eseguite secondo le specifiche norme logiche che regolano le stesse.
 - (3) Se si applicano eventuali declassamenti.
 - (4) L'ultima figura completata prima che scadesse il tempo.

(B) **Sequenza di punteggio più alta***. Verrà accreditata la sequenza di figure con il valore più alto, eseguite in conformità alle regole sulle rotazioni multiple.

	Trick Point Values - 712(A)				
	Surface Tricks		Wake Tricks		Wake-to
General	Two Foot	One Foot	Two Foot	One Foot	Wake
Hop Backward	100*		150\$		250\$
Hop Forward	20*		30\$		100\$
Knee Skating	30				
One Foot Backward		100			
One Foot Forward		50			
One Hand One Foot Backward		150			
One Hand One Foot Forward		50			
Rope in Teeth	20	50			
Rope on Neck	20	50			
Side Slide - Backward	450\$				
Side Slide - Forward	200\$				
Side Slide Switch	600\$				
Sit Down/Stand Up	20	40			
Toe Sit Down/Stand Up		200			
Somersault (Flip)	700		850		1200
Toe Hold Backward		200			
Toe Hold Forward		100			
Tumble 180	50	100			
Tumble 360	50	100			
Wave	10				
Turns - Surface					
180 Back-to-Front	200	500	450	800	800
180 Front-to-Back	250	400	700	800	900
360 Back-to-Back	500	1000	1200	1600	1400
360 Front-to-Front	500	1000	1200	1600	1400
540 Back-to-Front	800	1500			
540 Front-to-Back	800	1500			
720 Back-to-Back	1000	1900			
720 Front-to-Front	1000	1900			
Turns - Step-Over					
Step-Over 180 Back-to-Front	450		700		
Step-Over 180 Front-to-Back	500				
Step-Over 360 Back-to-Back	1100				
Step-Over 360 Front-to-Front	1100				
Step-Over 540 Back-to-Front	1700				
Step-Over 540 Front-to-Back	1700				
Step-Over 720 Back-to-Back	2200				
Step-Over 720 Front-to-Front	2200				
Turns - Rope-on-Foot					
Toe Back-to-Front		900		1700	
Toe Back-to-Front Toe Start Recovery		200			
Toe Front-to-Back		400		800	

* Bonus Trick - 713(A)
Front Hop 1-foot 50
Back Hop 1-foot 100
Back Hop 2' Line 100
Back Hop 1' Line 200
Line 1-foot 100
\$ One only i.e. no reverse

Start Points - 602				
	Two Foot	One Foot	Flyer Bonus	Tower Bonus
Front Deep	50	100	50	100
Front Toe-Up		400	50	150
Front Tumble	100	150	50	100
Back Deep	200	500	100	200
Back Toe-Up		450	50	200
Back Tumble	400	750	100	250
Back Line	400		100	250

Nota. Visualizzazione a pagina intera alla fine del Capitolo 13

(C) **Figura ad un piede precedentemente eseguita.** Una figura ad un piede eseguita correttamente nello stesso o nell'altro passaggio, viene declassata, se ne soddisfa tutti i criteri, a figura su due piedi. La figura accreditata precedentemente rimane valida a meno che ciò non sia in conflitto con la regola della sequenza con punteggio più alto prevista all'art. 712(B)

713: Bonus

(A) **Bonus.** Alle seguenti figure può essere aggiunto un bonus (solo base e inverso su un piede), che sono trattati come separati da tutto le altre figure e devono essere giudicati e valutati come bonus:

- (1) Salto in avanti (un piede) 50 punti *
- (2) Salto all'indietro (un piede) 100 punti *
- (3) Salto all'indietro (BSP step) 100 punti
- (4) Salto all'indietro un piede (BSP Step) 200 punti *
- (5) Un piede (BSP Step) 100 punti *

* Il bonus può essere accreditato per entrambi i piedi, permettendo così di ottenere il bonus per i due salti ad un piede.

(B) **Doppio credito.** Ad uno sciatore non può essere accreditato prima la figura base e poi la stessa figura ma con il bonus. Quando uno sciatore esegue una figura e poi la ripete con il bonus allo sciatore verrà accreditata solo la figura con il bonus.

(B) **Figura un piede e figura un piede wave.** Lo sciatore potrà ricevere credito solo per un, base ed inverso:

- (1) Un piede avanti o un piede avanti Wave;
- (2) Un piede all'indietro o un piede all'indietro Wave;
- (3) Avanti Wave avanti un piede Wave; e
- (4) All'indietro Wave o all'indietro ad un piede Wave.

714: Ufficiali di gara

- (A) **Trascrizione delle figure.** I Giudici di Barca devono osservare e trascrivere indipendentemente ogni figura tentata dallo sciatore e deciderne in merito se:
- (1) È stata eseguita in conformità con le regole tecniche che la regolano.
 - (2) Se la stessa ha subito in qualsiasi declassamento.
 - (3) Se è stata completata prima della fine del passaggio.
- (B) **Come "registrare" le figure.** I Giudici della barca dovranno riportare sui loro fogli le figure eseguite utilizzando la stenografia ufficiale, dovranno scrivere quindi mano a mano che le stesse vengono eseguite il tipo di figura e la sua validità. Dovrà inoltre essere riportato la direzione della rotazione, eventuali bonus e nei casi di figure su un piede indicare su quale piede è stata eseguita e per le figure ad una mano con quale mano è stata eseguita

Tricks Shorthand Table - 714(B)										
	Surface Tricks				Wake Tricks				Wake-to-Wake	
	Two Foot		One Foot		Two Foot		One Foot			
	Basic	Rev	Basic	Rev	Basic	Rev	Basic	Rev		
General										
Hop	Λ		Λ>	<Λ	Λv					Λw
Knee Skiing	K									
One Foot			>	<						
Rope in Teeth	T		T>	<T						
Rope on Neck	N		N>	<N						
Side Slide-Backward	BSS									
Side Slide-Forward	SS									
Side Slide Switch	SSS									
Sit Down Stand Up	SD		SD>	<SD						
Toe Sit Down Stand Up			CD	DC						
Somersault (Flip)	O				Ov					Ow
Toe Hold			C	C						
Tumble 180	1	1	1>	<1						
Tumble 360	3	3	3>	<3						
Wave	W	W	W>	<W						
Turns										
180° Turn	1	1	1>	<1	1v	1v	1>v	v<1		1w
360° Turn	3	3	3>	<3	3v	3v	3>v	v<3		3w
360° OH Turn	O	O								
540° Turn	5	5	5>	<5						
720° Turn	7	7	7>	<7						
Step Turn 180°	S1	1S			Sv	vS				
Step Turn 360°	S3	3S								
Step Turn 540°	S5	5S								
Step Turn 720°	S7	7S								
Toe Back-to-Front Ft-to-Ft			C1	1C			Cv	vC		
Toe Back-Front Toe Start Rec			C2	2C						
Toe Front-to-Back Ft-to-Ft			C1	1C			Cv	vC		

Nota. Visualizzazione a pagina intera alla fine del Capitolo 13.

- (1) Per evitare malintesi, dopo la fine del passaggio i Giudici possono aggiungere/correggere il proprio foglio e/o completare annotazioni, tale operazione deve essere effettuata, nel caso di score dalla barca, prima che il foglio venga discusso oppure prima che il foglio venga consegnato ai Calcolatori, ad eccezione di quanto previsto nel caso di visione del video art. 1303(A).
 - (a) Aggiunte o correzioni non devono essere apportate al foglio di figure una volta che lo stesso è stato discusso o consegnato ai Calcolatori.
 - (b) Ad esenzione di determinare l'ultima figura in tempo art. 714(D), fornire risultati provvisori art. 1010 o calcolare il punteggio in barca art. 714(E), non è permessa alcuna discussione sui fogli, fino a quando il periodo di protesta per quell'evento non è scaduto.
- (C) **Continuare a scrivere.** Il/i Giudice/i della Barca continuerà a trascrivere le figure effettuate anche dopo la scadenza dei 15 secondi, indipendentemente dalla velocità o dal percorso della barca.
- (D) **Ultima figura in tempo.** Tra un passaggio e l'altro, lo sciatore è autorizzato a chiedere all'equipaggio della barca l'ultima figura in tempo.

- (E) **Punteggio dalla barca.** Se autorizzati dal Presidente di Giura e solo dopo aver completato i propri fogli, I giudici di barca potranno comunicare tra di loro per ottenere una maggioranza sulle figure accreditate e trasmettere il punteggio provvisorio al Calcolatore.

715: Declassamenti

- (A) **Partenza Tumbleturn o figura nel percorso.** Tutte le figure ad un piede possono essere declassate come figure a due piedi a condizione che soddisfino quanto previsto per la rotazione a due piedi di quella figura e quanto previsto agli art. 712(B) e 716.
- (B) **Figure onda.**
- (1) Le figure onda, non correttamente eseguite potranno, se conformi a quanto previsto al Capitolo 8, essere declassate a figure in scia.
 - (2) Le figure da onda a onda, non correttamente eseguite potranno, se conformi a quanto previsto al Capitolo 8, essere declassate a figure onda o figure in scia.

716: Unico tentativo

Per l'accreditamento di una figura, alla fine di un trick recovery art. 706(B), lo sciatore deve portarsi in BSP in un unico tentativo e soddisfare i seguenti requisiti:

- (A) **Appoggio del/i piede/i.** Dopo aver appoggiato il/i piede/i in acqua, lo sciatore potrebbe rimanere in stallo o esitare, ma non gli è consentito sollevare e riappoggiare il/i piede/i.
- (B) **Risedersi.** Una volta che lo sciatore si è sollevato dalla superficie dell'acqua, non gli è permesso di risedersi fino a quando non venga riconosciuta la BSP.
- (C) **Nessun credito.** Una figura non verrà accreditata, anche se successivamente completata, qualora lo sciatore sollevi e riappoggi il/i piede/i o si sieda durante il primo tentativo di ottenere la BSP.

Capitolo 8: Figure – Descrizione delle figure

8.01: Norme generali figure

(A) **Wave.** Partendo dalla BSP neutrale, lo sciatore deve rilasciare una mano e muoverla di lato al busto.

(B) **Sedersi-Alzati.**

(1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP neutrale, lo sciatore si siederà sull'acqua, mostrando chiaramente che i suoi piedi sono fuori dall'acqua e poi si risolleverà ritornando in BSP avanti.

(2) **Un piede.** Partendo dalla BSP neutrale, lo sciatore si siederà sull'acqua, mostrando chiaramente che i suoi piedi sono fuori dall'acqua e poi appoggiando un unico piede in acqua si risolleverà ritornando in BSP avanti ad un piede. In aggiunta alla versione su due piedi è prevista sia la figura base che l'inverso.

(C) **Un piede (avanti o indietro).** A partire dalla BSP neutrale, lo sciatore deve alzare un piede e far vedere di essere in BSP avanti o indietro su un piede.

(D) **Piede-wave.** Partendo dalla BSP neutrale, lo sciatore deve mostrare simultaneamente la posizione BSP ad un piede e wave. La figura rimane valida anche in caso di un contatto del piede con la corda.

Nota: inserire il piede nel "toe-strap" è vietato vedi art. 711.

(E) **Sciare sulle ginocchia.** Partendo dalla BSP neutrale, lo sciatore deve scendere sui suoi stinchi/ginocchia; per l'accreditamento della figura non è necessario il ritorno in BSP.

(F) **Corda sul collo**

(1) **Norme generali.**

(a) Le mani devono essere rilasciate dall'impugnatura ed essere chiaramente visibili simultaneamente.

(b) Per ricevere credito per la serie di figure corda al collo, la variazione su due piedi deve essere sempre eseguita prima di quelle ad un piede.

(c) Tra la variazione a due piedi, la figura ad un piede ed il suo inverso non è possibile toccare il bilancino con le mani.

(d) Qualora durante l'esecuzione delle figure corda al collo lo sciatore dovesse riprendere il bilancino, al fine dell'accreditamento della serie completa, lo sciatore dovrà togliersi la colla dal collo e ricominciare la sequenza.

(e) Per ricevere credito per le variazioni ad un piede, le stesse devono sempre seguire la figura su due piedi.

(2) **Due piedi.** Per effettuare la figura corda al collo, lo sciatore deve posizionare il bilancino sopra la testa e dietro il collo e quindi lasciare completamente il bilancino/corda mantenendo la BSP.

(3) **Un piede.** Mantenendo la BSP a due piedi, lo sciatore deve alzare un piede e dimostrare la BSP corda al collo ad un piede.

(G) **Corda in denti.**

(1) **Norme generali.**

(a) Le mani devono rilasciare il bilancino ed essere chiaramente visibili simultaneamente.

(b) Per ricevere credito per la serie di figure corda ai denti, la variazione su due piedi deve essere sempre eseguita prima di quelle ad un piede.

(c) Tra la variazione a due piedi, la figura ad un piede ed il suo inverso non è possibile toccare il bilancino con le mani.

(d) Qualora durante l'esecuzione delle figure corda ai denti lo sciatore dovesse riprendere il bilancino, al fine dell'accreditamento della serie completa, dovrà togliersi la colla dai denti e ricominciare la sequenza.

(e) Per ricevere credito per le variazioni ad un piede, le stesse devono sempre seguire la figura su due piedi.

(2) **Due piedi.** Verrà utilizzato un bilancino dotato di una presa per i denti, che dovrà essere inserita in bocca. A quel punto lo sciatore deve trattenere il bilancino con i denti, quindi rilasciare con le mani il bilancino e mantenere la BSP corda ai denti.

(3) **Un piede.** Iniziando dalla BSP corda ai denti su due piedi, lo sciatore deve alzare un piede e dimostrare la BSP corda ai denti ad un piede.

(H) Tumbleturn.**(1) Norme generali.**

- (a) *L'inverso di un Tumbleturn a due piedi deve essere eseguito ruotando nella direzione opposta.*
- (b) *L'inverso di un Tumbleturn ad un piede deve essere sia ruotato nella direzione opposta che effettuato sul piede opposto.*
- (c) *Durante la rotazione, lo sciatore potrebbe esitare, fermarsi o invertire la direzione.*
- (d) *La direzione iniziale della prima rotazione stabilirà la figura base.*

(2) Tumbleturn 180.

- (a) **Due piedi.** *Partendo dal BSP in avanti, lo sciatore si abbassa sull'acqua ed esegue una rotazione di 180° sulla schiena e portarsi in posizione testa avanti. La rotazione di 180° è considerata raggiunta quando i piedi dello sciatore abbiano raggiunto o superato la linea parallela al percorso della barca. Lo sciatore quindi si fermerà e invertirà il senso di rotazione riportarsi in posizione con i piedi avanti e ritornare in BSP.*
- (b) **Un piede.** *Lo sciatore dovrà effettuare un Tumbleturn di 180 gradi e alzarsi su un piede ottenendo la BSP ad un piede.*

(3) Tumbleturn a 360 gradi.

- (a) **Due piedi.** *Partendo dal BSP in avanti, lo sciatore si abbassa in acqua esegue una rotazione di 360° sulla schiena per riportarsi in posizione con i piedi avanti e ritornare in BSP.*
- (b) **Un piede.** *Lo sciatore dovrà effettuare un Tumbleturn di 360° e alzarsi su un piede ottenendo la BSP ad un piede.*

(I) Hop.**(1) Norme generali.**

- (a) **Due piedi.** *Partendo da BSP neutrale, lo sciatore salterà in aria staccandosi dalla superficie dell'acqua e atterrerà in BSP. Durante il salto l'intero sciatore deve staccarsi completamente dalla superficie dell'acqua.*
- (b) **Un piede.** *Partendo da BSP ad un piede, lo sciatore salterà in aria staccandosi dalla superficie dell'acqua e atterrerà sullo stesso piede in BSP ad un piede. Durante il salto lo sciatore deve staccarsi completamente dalla superficie dell'acqua. È consentita la figura base e l'inverso.*
- (c) **Switch.** *Partendo dalla BSP ad un piede lo sciatore dovrà saltare in aria e atterrare in BSP ad un piede ma sul piede opposto. Durante il salto lo sciatore dovrà staccarsi completamente dalla superficie dell'acqua. È consentita la figura base e l'inverso.*

(2) Hop onda.

- (a) **Due piedi.** *Partendo da BSP neutrale, lo sciatore dovrà saltare l'onda e atterrare dall'altro lato della stessa, in posizione BSP. La figura Hop onda può essere eseguita dall'esterno verso l'interno o viceversa. Non esiste l'inverso.*
- (b) **Un piede.** *Partendo da BSP ad un piede, lo sciatore dovrà saltare l'onda e atterrare dall'altro lato della stessa, in posizione BSP ad un piede. La figura Hop onda può essere eseguita dall'esterno verso l'interno o viceversa. Non esiste l'inverso.*

(3) Hop onda-onda.

- (a) **Due piedi.** *Partendo da BSP neutrale, lo sciatore dovrà saltare l'intera scia atterrando, con i piedi per primi, dall'altro lato della stessa. Non esiste l'inverso.*
- (b) **Un piede.** *Partendo da BSP ad un piede, lo sciatore dovrà saltare l'intera scia atterrando, su un piede, dall'altro lato della stessa. Il piede sollevato non deve entrare in contatto con l'acqua fino a quando non viene riconosciuta la BSP ad un piede. Non esiste l'inverso.*

- (J) **Corda al piede.** *Partendo da BSP neutrale, lo sciatore deve mettere un piede nell'apposito "toe-strap". Con il peso sostenuto solamente dal piede in acqua, lo sciatore deve quindi staccare completamente le mani dal bilancino in modo che la corda venga trattenuta solo dal piede in conformità con BSP corda al piede. Le mani devono essere viste libere dal bilancino e dalla superficie dell'acqua abbastanza a lungo per il riconoscimento della figura. Per l'accreditamento non è necessario il successivo recupero del bilancino.*

- (K) **Sit Down Stand Up corda al piede.** *A partire dalla BSP corda al piede avanti, lo sciatore dovrà sedersi sulla superficie dell'acqua e mostrare chiaramente che entrambi i piedi sono lontani dall'acqua e poi rialzarsi e ritornare in BSP corda al piede. Durante tutta l'esecuzione della figura le mani non devono toccare il bilancino. Il successivo recupero del bilancino non è obbligatorio.*

(L) Derapage.

- (1) **Avanti.** *Partendo dalla BSP in avanti, lo sciatore deve ruotare in un movimento unico e continuo fino ad ottenere la BSP in Derapage.*

- (2) **Indietro.** Partendo dalla BSP indietro, lo sciatore deve ruotare in un movimento unico e continuo fino ad ottenere la BSP in Derapage.
- (M) **Switch-Stance.** Partendo da BSP in Derapage, lo sciatore deve ruotare entrambi i piedi fino a raggiungere la posizione opposta e quindi ritornare alla posizione di partenza.
- (N) **Figure onda.** Qualsiasi rotazione onda deve essere eseguita a mezzaria iniziando da una parte dell'onda e atterrando dalla parte opposta in BSP.
- (1) Lo sciatore deve rimanere completamente libero dalla superficie dell'acqua durante l'intera figura o rotazione.
- (2) Per spingersi in aria, lo sciatore potrà utilizzare tutta la conca dell'onda fino alla sua cresta.
- (3) Le figure Corda al piede onda devono iniziare e finire su un piede. La figura non verrà accreditata se una parte qualsiasi del corpo viene a contatto con l'acqua.
- (O) **Figure onda-onda.**
- (1) Qualsiasi rotazione in una figura onda-onda deve essere eseguita a mezzaria. Lo sciatore dovrà atterrare dall'altra parte della scia nell'appropriata BSP.
- (2) Lo sciatore deve rimanere completamente libero dalla superficie dell'acqua durante l'intera figura o rotazione.
- (3) Per spingersi in aria, lo sciatore potrà utilizzare tutta la conca dell'onda fino alla sua cresta.
- (4) Lo sciatore dovrà saltare abbastanza in alto da superare l'intera scia e dovrà rimanere libero da contatti con l'acqua fino a superare la cresta della seconda onda, atterrando oltre il lift-off point della seconda onda.

802: Figure con rotazioni - norme generali

- (A) **Direzione opposta.** L'inverso deve essere eseguito nella direzione opposta alla rotazione base.
- (B) **Tra 180 o 540.** Tra le figure basi 180 e 540 ed i loro inversi, è consentita una qualsiasi gamma di rotazioni di 180° o 540°.
- (C) **Lo sciatore tocca il bilancino con entrambe le mani.** Tutte le rotazioni acqua, onda o onda-onda, sono da considerarsi completate quando lo sciatore afferra il bilancino con entrambe le mani e si porta nell'appropriata BSP.
- (D) **Rotazioni multiple.** In figure con rotazione multipla, ogni interruzione nella rotazione stabilisce la fine della figura e la stessa non verrà accreditata. Una variazione della velocità di rotazione non viene considerata come interruzione; tuttavia, la perdita della BSP prima del completamento della rotazione viene considerata come un'interruzione.
- (E) **Numero massimo di rotazioni multiple (acqua).** In ogni passaggio non possono essere accreditate più di sei figure a rotazioni multipla (acqua).
- (F) **Numero massimo di step.** In ogni round non possono essere accreditati più di quattro Step a rotazione multipla.
- (G) **Rotazioni su un piede.** Le rotazioni ad un piede devono iniziare e finire in BSP ad un piede e il piede sollevato deve rimanere libero dalla superficie dell'acqua per l'intera durata della rotazione.
- (H) **Perdita della BSP.** Le rotazioni acqua devono essere completate sui piedi. La perdita della BSP prima del completamento della rotazione invaliderà la figura.

803: Regole per le figure con rotazioni

- (A) **Figure acqua con rotazioni.**
- (1) Quando una qualsiasi rotazione acqua su uno o due piedi ne segue immediatamente un'altra, la rotazione deve essere eseguita in senso opposto alla rotazione precedente, eccetto per le rotazioni inverse dei 540 e dei 180, che possono essere solo eseguite nello stesso senso della rotazione di posizione.
- (2) Qualora uno sciatore eseguisse più rotazioni acqua consecutive girando nella stessa direzione, senza infraporre altre figure, le stesse verranno trattate come figure a rotazione multipla e per essere accreditate ne devono soddisfare i relativi requisiti.
- (3) Questa regola non si applica quando lo sciatore termina un tentativo di rotazione ad un piede, appoggia il piede in acqua e lo risolve per iniziare una nuova rotazione ad un piede.
- (B) **Step.**
- (1) Quando una qualsiasi rotazione Step acqua ne segue immediatamente un'altra, la rotazione deve essere eseguita in senso opposto alla rotazione precedente, eccetto per le rotazioni inverse dei 540 e dei 180, che possono essere solo eseguite nello stesso senso della rotazione di posizione.

- (2) Qualora uno sciatore eseguisse più rotazioni Step consecutive girando nella stessa direzione, senza infrapporre altre figure, le stesse verranno trattate come figure a rotazione multipla e per essere accreditate ne devono soddisfare i relativi requisiti.

804: 180 Indietro-Avanti**(A) 180 acqua Indietro-Avanti.**

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° fino a portarsi in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° fino a portarsi in BSP ad un piede avanti.

(B) 180 onda Indietro-Avanti.

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP ad un piede avanti.

(C) 180 onda-onda Indietro-Avanti.

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede all'indietro fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP ad un piede avanti.

805: 180 Avanti-Indietro**(A) 180 acqua Avanti-Indietro.**

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° fino a portarsi in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° fino a portarsi in BSP ad un piede all'indietro.

(B) 180 onda Avanti-Indietro.

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP ad un piede all'indietro.

(C) 180 onda-onda, Avanti-Indietro.

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede avanti fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 180° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP ad un piede all'indietro.

806: 360 Avanti-Avanti**(A) Rotazioni acqua 360°.**

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° fino a riportarsi in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP avanti ad un piede, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° fino a riportarsi in BSP avanti ad un piede.

(B) 360 onda Avanti-Avanti

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP avanti ad un piede, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP avanti ad un piede.

(C) 360 onda-onda, Avanti-Avanti

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP avanti ad un piede fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP avanti ad un piede.

- (D) **360 Avanti-Avanti sopra la testa.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore eseguirà una rotazione di 360° mentre passando il bilancino sopra la testa. Durante la rotazione una delle due mani può perdere il

contatto con il bilancino, l'altra mano deve comunque rimanere sul bilancino per l'intera figura. Lo sciatore deve mantenere lo stesso senso di rotazione per tutta la durata della figura. Il completamento della figura si ottiene quando lo sciatore ritorna in BSP avanti.

807: 360 Indietro-Indietro**(A) Rotazioni acqua 360° Indietro-Indietro.**

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° fino a riportarsi in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP all'indietro ad un piede, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° fino a riportarsi in BSP all'indietro ad un piede.

(B) 360 onda Indietro-Indietro

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP all'indietro ad un piede, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(N) e atterrare in BSP all'indietro ad un piede.

(C) 360 onda-onda, Indietro-Indietro

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP all'indietro ad un piede fuori dalla scia, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° in conformità con quanto previsto all'art. 801(O) e atterrare in BSP all'indietro ad un piede.

808: Rotazioni di 540°**(A) 540 acqua Indietro-Avanti.**

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 540° fino a portarsi in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 540° fino a portarsi in BSP ad un piede avanti.

(B) 540 acqua Avanti-Indietro.

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 540° fino a portarsi in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP ad un piede avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 540° fino a portarsi in BSP ad un piede all'indietro.

809: Rotazioni di 720°**(A) Rotazioni acqua 720° Avanti-Avanti.**

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 720° fino a riportarsi in BSP avanti.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP avanti ad un piede, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 720° fino a riportarsi in BSP avanti ad un piede.

(B) Rotazioni acqua 720° Indietro-Indietro.

- (1) **Due piedi.** Partendo dalla BSP all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 720° fino a riportarsi in BSP all'indietro.
- (2) **Un piede.** Partendo dalla BSP all'indietro ad un piede, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 720° fino a riportarsi in BSP all'indietro ad un piede.

810: Step**(A) Norme Generali:** al fine dell'accreditamento degli Step, devono essere rispettate tutte le seguenti condizioni:

- (1) **Gamba sopra la corda.** La rotazione deve essere effettuata su un piede. La gamba sollevata deve iniziare il superamento della corda prima che la rotazione sia completa.
- (2) **Contatto con l'acqua.** Il piede che passa sopra la corda deve venire a contatto con l'acqua prima di qualsiasi altra parte del corpo.
- (3) **Completamento.** La figura si riterrà finita quando lo sciatore ottiene l'appropriata BSP.
- (4) **Contatto accidentale.** Il contatto accidentale con la corda o lo spruzzo durante gli step non invaliderà la figura.

(B) Rotazioni onda. Nelle rotazioni onda, sia la rotazione che il passaggio della gamba sopra la corda deve essere eseguito mentre lo sciatore è in aria in accordo con 801(N).

- (C) **Step multipli.** In una rotazione multipla, entrambe le gambe devono passare sopra la corda in successione, cambiando il piede a metà della rotazione.
- (D) **Step – con rotazione**
- (1) **180 Step Indietro-Avanti.** Partendo dalla BSP step all'indietro, lo sciatore deve eseguire simultaneamente una rotazione di 180° mentre passa la gamba sopra la corda per portarsi in BSP in avanti.
 - (2) **180 Step onda Indietro-Avanti.** Partendo dalla BSP step all'indietro, lo sciatore deve saltare sull'onda ed eseguire simultaneamente una rotazione di 180°, passare la gamba sopra la corda ed atterrare in BSP in avanti rispettando quanto previsto all'art. 801(N).
 - (3) **180 Step Avanti-Indietro.** Partendo dalla BSP step avanti, lo sciatore deve eseguire simultaneamente una rotazione di 180° mentre passa la gamba sopra la corda per portarsi in BSP all'indietro.
 - (4) **180 Step onda Avanti-Indietro.** Partendo dalla BSP step avanti, lo sciatore deve saltare sull'onda ed eseguire simultaneamente una rotazione di 180°, passare la gamba sopra la corda ed atterrare in BSP all'indietro rispettando quanto previsto all'art. 801(N).
 - (5) **360 Step Indietro-Indietro.** Partendo dalla BSP step all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° passando simultaneamente, sopra la corda, prima con una gamba durante la rotazione indietro-avanti e poi con l'altra gamba mentre esegue la rotazione avanti-indietro per riportarsi in BSP step all'indietro.
 - (6) **360 Step Avanti-Avanti.** Partendo dalla BSP step avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 360° passando simultaneamente, sopra la corda, prima con una gamba durante la rotazione avanti-indietro e poi con l'altra gamba mentre esegue la rotazione indietro-avanti per riportarsi in BSP in avanti.
 - (7) **540 Step Indietro-Avanti.** Partendo dalla BSP step all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 540° passando simultaneamente una gamba sopra la corda, durante le rotazioni indietro-avanti, avanti-indietro e indietro-avanti per portarsi in BSP in avanti.
 - (8) **540 Step Avanti-Indietro.** Partendo dalla BSP step avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 540° passando simultaneamente una gamba sopra la corda, durante le rotazioni avanti-indietro, indietro-avanti e avanti-indietro per portarsi in BSP step all'indietro.
 - (9) **720 Step Indietro-Indietro.** Partendo dalla BSP step all'indietro, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 720° passando simultaneamente una gamba sopra la corda, durante le rotazioni indietro-avanti, avanti-indietro, indietro-avanti e avanti indietro per riportarsi in BSP step all'indietro.
 - (10) **720 Step Avanti-Avanti.** Partendo dalla BSP step avanti, lo sciatore deve eseguire una rotazione di 720° passando simultaneamente una gamba sopra la corda, durante le rotazioni avanti-indietro, indietro-avanti, avanti-indietro e indietro avanti per riportarsi in BSP in avanti.

811: Rotazioni corda al piede "piede-piede"

- (A) **Indietro-Avanti.** Partendo dalla BSP corda al piede all'indietro, lo sciatore eseguirà una rotazione di 180° per portarsi in BSP corda al piede avanti.
- (B) **Avanti-Indietro.** Partendo dalla BSP corda al piede avanti, lo sciatore eseguirà una rotazione di 180° per portarsi in BSP corda al piede all'indietro.
- (C) **Prendere il bilancino.** Prendere con le mani il bilancino prima che la figura sia stata riconosciuta, invaliderà la stessa.
- (D) **Piede-piede.** Al fine di essere accreditata, la figura deve essere eseguita rimanendo sostenuti dal piede di appoggio fino al riconoscimento della relativa BSP.

812: Corda al piede con recupero dall'acqua

- (A) **Indietro-Avanti.** Partendo dalla BSP corda al piede all'indietro, lo sciatore eseguirà una rotazione di 180° per portarsi in avanti e dovrà rialzarsi, dalla posizione seduta, in BSP corda al piede. Durante tutta la figura le mani non possono toccare il bilancino
- (B) **Prendere il bilancino.** Prendere con le mani il bilancino prima che la figura sia stata riconosciuta, invaliderà la stessa.

813: Salti mortali

(A) Norme Generali

- (1) Per essere accreditati, il piano di rotazione deve essere verticale come una pala del ventilatore, in modo che durante la capriola i talloni passino direttamente sopra la testa. Si deve notare che, sebbene il piano di rotazione sia verticale, è concesso essere inclinati verso la direzione della barca.

- (2) *In un salto mortale onda, dopo che lo sciatore si è staccato dall'acqua, nessuna parte del corpo può toccare l'acqua sul lato di distacco dall'onda, finché la figura non viene riconosciuta.*
 - (3) *In un salto mortale onda-onda dopo che lo sciatore si è staccato dall'acqua, nessuna parte del corpo deve toccare l'acqua all'interno della scia finché la figura non è stata riconosciuta. Un salto mortale onda-onda non correttamente eseguito può essere accreditato come salto mortale onda purché soddisfatti i criteri previsti all'art. 813(A)(1)(2).*
 - (4) *In ogni round possono essere accreditati un massimo di tre salti mortali.*
 - (5) *Non è consentito il salto mortale inverso.*
 - (6) *I salti mortali onda inversi devono essere eseguiti solo dall'interno verso l'esterno sull'onda opposta a quella dove è stata eseguita la figura base.*
 - (7) *Il salto mortale onda-onda inverso deve essere eseguito andando nella direzione opposta alla figura base.*
- (B) **Figura salto mortale.**
- (1) **Salto mortale.** *Partendo dalla BSP avanti, lo sciatore eseguirà una capriola (talloni sopra la testa) in aria atterrando sui piedi, sul sedere, sulla schiena o sulla testa e ritornando poi in BSP avanti.*
 - (2) **Salto mortale onda.** *Partendo dal BSP in avanti all'interno della scia, lo sciatore eseguirà una capriola saltando su un'onda e atterrando dalla parte opposta della stessa.*
 - (3) **Salto mortale onda-onda.** *Partendo dalla BSP avanti all'esterno della scia, lo sciatore eseguirà una capriola mentre salterà l'intera scia, atterrando all'esterno della seconda onda.*

Capitolo 9: Reclami

901: Reclami

I reclami sono ammessi esclusivamente per l'inadempienza degli ufficiali di gara e l'incapacità di un comitato organizzatore di una gara di rispettare le regole contenute in questo regolamento. Le modifiche necessarie al campo gara, a causa di problemi di sicurezza riscontrati dopo l'inizio della gara non saranno mai motivo di reclamo.

902: Procedura per un reclamo

I reclami devono essere presentati dal capitano di squadra al Presidente di Giuria, per iscritto e devono soddisfare tutti i seguenti requisiti:

- (A) **Reclami generali.** Una protesta scritta per una mancanza dei Giudici di gara, per problemi relativi alle attrezzature fornite o mancanze del comitato organizzatore può essere presentata entro 30 minuti dalla pubblicazione dei risultati.
- (B) **Reclamo per motivi di sicurezza.** Un reclamo scritto per problemi relativi alla sicurezza può essere presentato in qualsiasi momento.
- (C) **Tassa di reclamo.** Un reclamo scritto deve essere accompagnato dall'equivalente di 20\$. La tassa verrà rimborsata se il reclamo viene considerato ragionevole, anche se lo stesso non viene accolto.
- (D) **Contenuto del reclamo.** Il reclamo deve riportare il numero o i numeri delle regole di riferimento.

903: Decisioni del Presidente di Giuria

- (A) **Autorità del Presidente di Giuria.** Dopo essere stato informato di tutti i fatti relativi a una decisione presa da un qualsiasi Ufficiale di gara, al fine del rispetto di tutte le regole il Presidente di Giuria può annullare tale decisione. Questa possibilità non si limita ai reclami ma si applica a qualsiasi decisione presa da un Ufficiale di gara che, a giudizio del Presidente di Giuria, non sia conforme alle regole.
- (B) **Uso delle prove.** Il Presidente di Giuria è libero di usare qualsiasi strumento/prova che ritenga utile al fine di prendere una decisione rapida e corretta.
- (C) **Comunicare la decisione.** Il Presidente di Giuria comunicherà la decisione adottata agli Ufficiali di gara, agli sciatori e ai team manager coinvolti, citando tutte le regole utilizzate.

904: Annullamento di una decisione del Presidente di Giuria

Qualsiasi decisione presa dal Presidente di Giuria secondo quanto previsto all'art. 903 potrà essere annullata, purché vengano soddisfatti tutti i seguenti requisiti:

- (A) **Deposito.** Il reclamo scritto contro la decisione del Presidente di Giuria deve essere presentato entro 30 minuti dalla fine della gara o entro 30 minuti da quando tale decisione è stata pubblicata.
- (B) **Contenuto del reclamo.** Il reclamo deve contenere il numero di regola violato.
- (C) **Decisione.** Il Presidente di Giuria dovrà, non appena possibile, sottoporre il reclamo a tutti gli Ufficiali di gara nominati, dovrà illustrare inoltre tutti i fatti, ad esempio, comunicherà su che basi (regole) è stata presa la sua decisione, e le norme citate sul reclamo per l'annullamento della stessa.
- (D) **Due terzi.** Tutti gli Ufficiali di gara sono tenuti a votare, per annullare una decisione presa dal Presidente di Giuria è necessario raggiungere i 2/3 dei voti.
- (E) **Risultato delle decisioni.** Qualsiasi voto che inverta la decisione del Presidente di Giuria dovrà essere pubblicato il prima possibile.

905: Errore di calcolo

- (A) **Entro due ore dalla pubblicazione dei risultati.** Una richiesta, di un capitano di squadra, per la correzione di un errore nel calcolo o l'inserimento di un punteggio mancante, deve essere presentata entro due ore dalla pubblicazione dei risultati, essa non verrà considerata come reclamo e si procederà alla correzione previo che la stessa venga approvata del Presidente di Giuria e dal Calcolatore.
- (B) **30 minuti dall'inizio del round successivo.** Una correzione di un errore nel calcolo o l'inserimento di un punteggio mancante, riscontrato dal Presidente di Giuria o dal Calcolatore, può essere apportata fino a 30 minuti prima dell'inizio del round successivo di quell'evento.
- (C) **Secondo round.** Qualsiasi sciatore estromesso dal secondo round, a seguito della correzione di un errore di calcolo o per l'inserimento di un punteggio mancante potrà comunque prendervi parte.
- (D) **Terzo round.** Non sarà consentito a più di cinque sciatori di avanzare fino al terzo round [1910], quindi qualsiasi sciatore estromesso dallo stesso, a seguito della correzione di un errore di calcolo o l'inserimento di un punteggio mancante, non vi potrà partecipare.

Capitolo 10: Re-Ride

1001: Richiesta di Re-Ride

- (A) **Promossa da un Giudice di gara o dal Pilota.** Le richieste di re-ride devono essere promosse dall'equipaggio di bordo o dal pilota prima che inizi il passaggio successivo e una decisione in merito deve essere presa non appena possibile. L'operatore video è autorizzato a fornire quelle informazioni che potrebbero essere sfuggite all'equipaggio della barca.
- (B) **Sciatore o Capitano di squadra.** Il Capitano di squadra o lo sciatore sono liberi di far presente all'equipaggio di bordo, condizioni o circostanze rilevanti che potrebbero essere loro sfuggite, condizioni o circostanze che possono influire sulla decisione di concedere o non concedere il re-ride. L'equipaggio di bordo potrà tenere in considerazione o non tenere in considerazione tali osservazioni e agire di conseguenza come ritiene più opportuno. L'equipaggio di bordo dovrà mantenere la massima vigilanza per garantire il pieno rispetto degli interessi dello sciatore.
- (C) **Maggioranza.** Sarà concesso un re-ride quando la maggioranza dell'equipaggio di bordo concorda che lo sciatore ne ha diritto.
- (D) **Non procedere.** L'equipaggio della barca non può procedere con il passaggio successivo a meno che la maggioranza semplice dei giudici presenti non dichiari che nel passaggio appena effettuato tutto si era svolto regolarmente, barrando la relativa casella sul proprio foglio.

1002: Punteggio dei Re-Ride

Quando viene effettuato un re-ride, lo stesso verrà conteggiato ed il passaggio che lo ha promosso deve essere annullato.

1003: Re-ride opzionale

- (A) **Condizioni o malfunzionamenti.** Agli sciatori sarà offerto un re-ride facoltativo, solo per il passaggio in questione, quando acqua, condizioni meteorologiche o altre condizioni sono sostanzialmente diverse dalle condizioni degli altri concorrenti, o in caso di malfunzionamento delle attrezzature fornite dall'organizzatore che a giudizio della maggioranza dell'equipaggio della barca, abbia svantaggiato la sua prestazione.
- (B) **Istruzioni degli sciatori.** Sarà offerto allo sciatore un re-ride facoltativo, solo per il passaggio in questione, quando l'equipaggio della barca non ha rispettato le istruzioni da lui impartite o non sono state rispettate le tolleranze sulle velocità cui al capitolo 3.
- (C) **Posizione del motore.** Agli sciatori sarà offerto un re-ride opzionale, solo per il passaggio interessato, se la posizione del motore non era quella predefinita, come richiesto all'art. 1501(B).
- (D) **Percorso della barca in salto.** Agli sciatori sarà offerto un re-ride facoltativo, solo per il passaggio interessato, se il percorso della barca differisce di oltre la metà della larghezza delle boe di ingresso campo, rispetto a quello richiesto dallo sciatore o se la barca durante un salto si sposta in modo da interessare tutte e tre le zone.
- (E) **Percorso della barca in slalom e figure.** Durante il passaggio la barca deve seguire un percorso rettilineo, approssimativamente nel centro del campo, fino a quando non viene raggiunta la boa di arresto, lo sciatore perde il possesso del bilancino o scadono i 15 secondi.
- (F) **Malfunzionamento.** Se un malfunzionamento dell'apparecchiatura di misurazione del salto rende non misurabile un salto altrimenti valido, allo sciatore sarà offerto un re-ride opzionale o la distanza più bassa calcolabile sullo schermo meno 10 centimetri art. 408(E).

1004: Re-Ride Obbligatorio

- (A) **Vantaggio sleale.** Lo Sciatore dovrà effettuare un re-ride obbligatorio, solo per il passaggio interessato, quando è opinione dell'equipaggio della barca che un malfunzionamento o le condizioni lo abbiano avvantaggiato.
- (B) **Inizio/Fine del passaggio.** Lo sciatore deve effettuare un re-ride obbligatorio, solo per il passaggio interessato, se l'inizio o la fine del passaggio non può essere determinato dall'uso combinato del video ufficiale e dei fogli dell'equipaggio della barca relativi a detto passaggio.
- (C) **Salto.** Lo sciatore deve effettuare un re-ride obbligatorio, solo per il salto interessato, se si ritiene che la velocità della barca nel percorso abbia superato la velocità massima prevista 73,5kmh/45,7mph come verificato da un dispositivo di misurazione della velocità GPS mentre lo sciatore è in possesso del bilancino e prima che venga riconosciuta la BSP dopo il salto art. 405(B).

1005: Re-ride quando si devono effettuare

- (A) **Salto.** Il re-ride deve essere effettuato:

- (1) **Immediatamente.** Se viene concesso un singolo re-ride, salvo casi di incapacità temporanea art. 1206, il re-ride deve essere effettuato immediatamente.
- (2) **Riposo di cinque minuti.** Se in uno stesso round vengono concessi più di un re-ride, lo sciatore ha la possibilità di chiedere cinque minuti di riposo prima di ricominciare il proprio turno in conformità con l'art. 1205(A)
- (B) **Slalom e Figure.** Se viene concesso un re-ride, salvo casi di incapacità temporanea art. 1206, il re-ride deve essere effettuato immediatamente ovvero lo sciatore può chiedere 5 minuti di riposo secondo quanto previsto all'art. 1205(B). Se lo sciatore ha richiesto i 5 minuti di riposo, scieranno nell'ordine i concorrenti successivi, e la ripresa d'esecuzione sarà effettuata alla conclusione del turno dell'atleta durante il quale scadono i 5 minuti di riposo.

1006: Re-ride opzioni per le figure.

- (A) **Figura di partenza.** Nel caso di un re-ride relativo alla figura di partenza di un passaggio lo sciatore avrà la possibilità di:
 - (1) **Ripetere solamente la figura di partenza.** Ripetere solamente la figura di partenza e mantenere il punteggio del passaggio originale, oppure
 - (2) **Ripetere la figura di partenza e il passaggio intero.** L'intero passaggio per il quale viene dato il re-ride sarà annullato, nel re-ride quindi verranno conteggiate sia la figura di partenza che tutte quelle effettuate in campo nei 15 secondi.
- (B) **Figure nel passaggio.** Nel caso di un re-ride per le figure effettuate in campo:
 - (1) **Passaggio annullato.** Il punteggio ottenuto nei 15 secondi del passaggio incriminato verrà annullato.
 - (2) **Figura di partenza.** Qualsiasi figura di partenza del passaggio in questione, che sia andata a buon fine o non andata a buon fine, verrà considerata come se effettuata nel re-ride. Durante il re-ride, lo sciatore può raggiungere la BSP utilizzando una qualsiasi delle figure di partenza elencate all'art. 604, ma ai fini del punteggio la stessa non verrà conteggiata.
 - (3) **Punteggio.** Lo score finale comprenderà i punti delle figure effettuate nei 15 secondi del re-ride, più il punteggio della figura di partenza iniziale.

1007: Azioni che non portano a Re-Ride

- (A) **Avviso di massima velocità.** Eventuali avvisi sulla velocità forniti dalla barca durante la competizione saranno considerati una cortesia e non saranno mai considerati motivo di re-ride o di protesta.
- (B) **Terminologia standard.** Quando si prepara a partire, lo sciatore deve comunicare con la barca solo con le parole "IN GEAR", "OK" o "STOP". La barca partirà solo al comando "OK". Un fraintendimento dovuto all'uso diverso da questa terminologia standard non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (C) **Prima del Turnaround Time.** Dare l'OK alla partenza, prima dello scadere del turnaround time art. 1201(C), non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (D) **Posizione della corda.** L'altezza di attacco errata della corda art. 302(A) e 303(A), non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (E) **Velocità della barca.** L'incapacità della barca di raggiungere una velocità superiore a 72kmh/44.7mph, non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (F) **Ultima figura in tempo.** Un errore da parte dell'equipaggio della barca nel comunicare l'ultima figura in tempo art. 714(D), non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (G) **Punteggio provvisorio.** Un errore o un fraintendimento da parte dell'equipaggio della barca nella comunicazione dei punteggi provvisori art. 1010, non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (H) **Sciatore che atterra prima o supera il box di misurazione.** Un salto valido che non è misurabile in quanto l'atleta atterra prima o supera il box di misurazione, non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (I) **Malfunzionamento delle attrezzature dello sciatore.** Una rottura o un malfunzionamento dell'equipaggiamento dello sciatore, non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta, vedi anche 1202(B).
- (J) **Equipaggiamento dello sciatore.** In figure, dimenticarsi di verificare che quanto necessario per il secondo passaggio venga messo nell'imbarcazione, non sarà mai considerato come motivo di re-ride.
- (K) **Chiamata di 30 secondi.** La mancata segnalazione da parte dell'equipaggio della barca dei 30 secondi alla partenza, non sarà mai considerato come motivo di re-ride.

- (L) **Bilanciamento della barca non corretto o passaggio a vuoto non effettuato.** Anche se è consigliato che un passaggio di bilanciamento venga effettuato prima dell'inizio di ogni gara lo stesso non è obbligatorio. I Passaggi a vuoto sono a discrezione del Presidente di Giuria e sono richiesti solo quando le condizioni del campo cambiano sostanzialmente a causa di tempi di pausa eccessivi.
- (M) **Posizione dell'assetto del motore.** Se lo sciatore richiede la modifica della posizione del motore, ciò non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta, vedi anche 1003(C).
- (N) **Bilancino per lo slalom.** L'errata larghezza del bilancino nello slalom art. 303(I), non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.
- (O) **Slalom.** Il mancato rispetto di alcune speciali istruzioni impartite dallo sciatore art. 303(C)(1) 3 303(G) non sarà mai considerato come motivo di re-ride o di protesta.

1008: Istruzioni di partenza e per il passaggio

Nel caso di un re-ride, le istruzioni dello sciatore per la partenza e/o il passaggio potrebbero essere diverse da quelle fornite per il passaggio annullato.

1009: Rifiuto di entrare in campo

In ogni disciplina ad un concorrente è consentito per valide ragioni, se così giudicate dall'equipaggio della barca, di rifiutarsi di entrare nel campo di gara e lo dovrà fare lanciando in aria il bilancino.

1010: Punteggio provvisorio

Nel caso in cui venga offerto un re-ride opzionale, lo sciatore ha la possibilità di chiedere al Giudice comunicatore, prima di decidere se effettuare o rifiutare il re-ride, il suo punteggio provvisorio. Questo punteggio provvisorio non deve obbligatoriamente essere comunicato come punti totali, ma può essere comunicato come figure/attraversamenti che sono e non sono stati accreditati o la distanza di salto provvisoria comunicata dai Giudici al video.

1011: Accesso ai fogli Giudici

- (1) **Capitano di squadra.** Nei primi dieci minuti dopo l'esposizione dei risultati i Capitani di squadra possono vedere solo i fogli giuria dei propri atleti.
- (2) **Tutti gli sciatori.** Dopo i primi 10 minuti dall'esposizione dei risultati i Capitani di squadra possono vedere i fogli giuria di tutti gli atleti.
- (3) **Accesso per gli sciatori.** Dopo la pubblicazione dei risultati tutti i concorrenti possono prendere visione dei propri fogli sotto la responsabilità del Capitano di squadra o di una persona designata dal Presidente di Giuria.
- (4) **Zona di visione.** I fogli giuria non devono essere spostati dall'area di visione.

Capitolo 11: Sicurezza

1101: Direttore dei Servizi di Sicurezza

- (A) La società/Associazione organizzatrice della gara, nominerà il Direttore dei Servizi di Sicurezza (persona con buona conoscenza delle attrezzature di gara, degli equipaggiamenti utilizzati e delle problematiche di gara) che sarà responsabile delle buone condizioni di tutte le attrezzature utilizzate, degli equipaggiamenti di gara e del regolare svolgimento della competizione; questo non gli impedirà di delegare responsabilità specifiche ai suoi assistenti la cui individuazione dovrà essere congiuntamente approvata con la società/Associazione organizzatrice.
- (B) Il Direttore dei servizi di Sicurezza deve essere regolarmente tesserato alla FISSW in una delle categorie previste all'art. 5 comma 2 dello Statuto Federale.
- (C) *Autorità.* Il Direttore dei Servizi di Sicurezza ha l'autorità di intraprendere qualsiasi azione sia necessaria, compresa l'interruzione della gara, ogni qualvolta osservi una condizione che crede non sicura.
- (D) *Arresto della gara.* Durante la competizione, il Direttore dei Servizi di Sicurezza è autorizzato a chiedere al Presidente di Giuria di interrompere la gara per porre domande ai giudici di gara in relazione alle azioni o alle condizioni di uno sciatore.
- (E) *Revoca di una decisione da parte del Presidente di Giuria.* Il Presidente di Giuria, sotto la propria responsabilità, può revocare qualsiasi azione o decisione intrapresa dal Direttore dei Servizi di Sicurezza.

1102: Galleggiamento e protezioni

- (A) *Galleggiamento.* In ogni specialità i concorrenti devono indossare una muta in neoprene o muta stagna che soddisfi i seguenti requisiti:
- (1) Essere liscia, morbida e libera da accessori o materiali che, in caso di caduta, possa causare lesioni.
 - (2) Essere costruita e fissata in modo che sia improbabile che, in caso di caduta, la stessa possa essere strappata o danneggiata in modo da renderlo inutile.
 - (3) Deve far galleggiare l'atleta.
 - (4) Non può essere un dispositivo gonfiabile.
 - (5) Essere costruita in modo da fornire una protezione adeguata da danno da impatto alle costole e agli organi interni.
- (B) *Idoneità.* In caso di dubbi sull'idoneità al galleggiamento, il Direttore alla sicurezza potrà ordinare una prova pratica in acqua.

1103: Caschi

- (A) *Specifiche.* Nella disciplina del salto gli sciatori devono indossare un casco, concepito per proteggere la testa da gravi lesioni da impatto.
- (B) *Sciatore che perde il casco.* Se uno sciatore perde il casco durante l'inizio o prima di raggiungere il trampolino, la barca si fermerà immediatamente, a meno che non sia pericoloso farlo. Se non è sicuro per la barca fermarsi lo sciatore dovrà, se possibile, passare sul trampolino e il salto verrà valutato come una caduta. Se necessario, allo sciatore prima di continuare, verrà concesso un minuto di emergenza (1202).
- (C) *Comunicazioni radio.* Nella disciplina del salto è vietato, l'uso di caschi dotati di funzionalità di comunicazione radio.

1104: Barche di recupero

Durante tutti gli eventi dovrà essere utilizzata una barca di recupero. Il posizionamento suggerito è il seguente:

- a) Slalom e Figure - all'esterno del campo a meta dello stesso.
- b) Salto - Di fronte al punto di atterraggio previsto dello sciatore.

In alcuni siti, dove è pratico e attuabile, con l'approvazione del Direttore dei Servizi di Sicurezza e secondo il Manuale di Sicurezza IWWF, il personale addetto al recupero può operare da terra.

1105: Personale delle barche di recupero

Sulla barca di recupero devono essere presenti:

- Un pilota esperto che abbia familiarità di come si svolgono gli allenamenti e le gare.
- Un esperto nuotatore anch'egli pratico di gare e di situazioni di gara.

Il nuotatore deve sempre indossare un giubbetto salvagente e, in caso di caduta, saltare in acqua per assistere il concorrente. Se un atleta non è in grado, con poca assistenza o senza, di salire sulla barca di recupero, deve essere fatto galleggiare sino a riva e sollevato dall'acqua con adeguata asse o barella. In nessun caso si deve

caricare passivamente un atleta infortunato dal bordo della barca di recupero. Si puntualizza che in gara internazionale, la difficoltà della lingua può interferire con la comunicazione: per questa ragione il nuotatore DEVE ENTRARE IN ACQUA per assistere un rider infortunato.

1106: Uso della barca da gara per il recupero.

Se non è disponibile un'adeguata imbarcazione di recupero e lo stesso non può essere effettuato con il personale posto sulla riva, la barca di gara può essere utilizzata come mezzo di primo intervento per soccorrere uno sciatore infortunato. In questo caso, oltre ai componenti dell'equipaggio come successivamente previsto, deve essere presente sull'imbarcazione un esperto nuotatore pratico di gare e di situazioni di gara. Questo soccorritore deve essere completamente addestrato al primo soccorso, alla rianimazione d'emergenza e alle tecniche di salvataggio in acqua. Inoltre, l'imbarcazione sarà equipaggiata con la barella galleggiante (che potrebbe essere gonfiabile) e il collare.

1107: Attrezzature mediche sul campo di gara

Sul luogo della gara sarà presente un presidio medico opportunamente attrezzato. Un Ufficiale Medico adeguatamente qualificato dovrà essere presente sul campo gara per tutta la durata della manifestazione. Un'ambulanza può fungere da presidio medico ma, qualora l'ambulanza lasciasse il sito per qualsiasi motivo, la gara deve essere interrotta. Nei casi in cui venisse utilizzata l'ambulanza come presidio medico, verrà stabilito un rapporto di collaborazione con l'ospedale di riferimento, in modo tale che gli eventuali infortunati ricevano cure tempestive. Per il trasporto degli infortunati dal sito di gara all'ospedale, si raccomanda di utilizzare sempre un'ambulanza

1108: Squalifica

- (A) **Conformità di sicurezza.** Il direttore dei Servizi di Sicurezza può squalificare immediatamente un atleta, che non indossa un'adeguata attrezzatura come previsto sopra previsto.
- (B) **Pericolo per sé stesso.** A nessuno sciatore verrà permesso di gareggiare o di continuare la gara se secondo l'opinione del Presidente di Giuria, del Direttore alla Sicurezza e della maggioranza dell'equipaggio della barca, gareggiare possa essere un pericolo per sé o per altri sciatori. Se possibile, si dovrebbe avere un parere medico.

1109: Concussione

Qualsiasi atleta che subisca un trauma cranico a seguito di una caduta deve essere sottoposto a una specifica valutazione. Tale valutazione deve essere effettuata utilizzando lo strumento di valutazione della commozione cerebrale in acqua (OWCRT) dell'IWWF. Se la valutazione è negativa, l'atleta sarà autorizzato a completare il resto dell'evento. Se la valutazione è positiva, l'atleta verrà riportato al pontile di partenza dove verrà sottoposto ad una seconda valutazione da parte del medico di gara. Se la valutazione è nuovamente positiva, l'atleta verrà sospeso dalla competizione e inserito in un programma di recupero cerebrale in sei fasi facente parte del protocollo IWWF Concussion. Durante la durata di entrambe le valutazioni, la competizione verrà sospesa.

Nel caso di discipline per le quali non è prevista la presenza di Giudici in acqua, il 1° OWCRT dovrebbe idealmente essere svolto dal personale di recupero e il 2° OWCRT dal medico di gara. Una volta che una decisione è stata presa, utilizzando l'OWCRT, la stessa non può essere annullata da nessuno. In ogni caso, se si ritiene che un atleta abbia subito una commozione cerebrale, appurata utilizzando l'OWCRT, il Direttore ai servizi di Sicurezza dovrà inoltrare un rapporto utilizzando il modulo specifico.

Tutte le Federazioni dell'IWWF devono implementare un proprio Protocollo di Concussione da utilizzare in occasione di eventi che esulano dal mandato dell'IWWF. Nessuna Federazione consentirà a un atleta a cui è stata diagnosticata una commozione cerebrale di prendere parte a ulteriori competizioni fino a quando il programma di recupero cerebrale in sei fasi non sia stato completato e l'atleta sia stato dichiarato idoneo per competere.

- *Link per l'OWCRT:*

<https://iwwf.sport/wp-content/uploads/2021/02/IWWF-On-Water-Concussion-Recognition-Tool-230221.pdf>

Capitolo 12: Regole sui tempi

1201: Turnaround time

- (A) **Fissato dal Presidente di Giuria.** Il Presidente di Giuria stabilirà, dopo aver sentito il parere del Direttore di Gara e del Pilota, il turnaround time.
- (B) **Responsabilità del pilota.** Il turnaround time tra i passaggi è responsabilità del Pilota come segue:
- (1) **Il tempo inizia.** Il cronometro si avvia nel momento in cui la barca di gara o la barca che segue si ferma alla fine del campo.
 - (2) **Avviso.** Il pilota deve informare l'equipaggio della barca a 30 secondi e a 10 secondi dalla scadenza del tempo. Il Giudice comunicatore comunicherà allo sciatore i 30 secondi ed i 10 secondi alla scadenza del tempo.
- (C) **Opzione dello sciatore.** Tranne che nel salto, lo sciatore ha la possibilità di partire prima che il tempo sia scaduto.
- (D) **Passaggio a vuoto.** È necessario effettuare un passaggio a vuoto quando, per una qualsiasi ragione, il turnaround time è stato più lungo del previsto, in misura tale da consentire alle condizioni di cambiare sostanzialmente.

1202: Rottura delle attrezzature, 1 minuto

- (A) **Primo passaggio.** L'equipaggio della barca potrà concedere al concorrente, 1 minuto per sostituire attrezzature personali rotte o danneggiate occorse o riscontrate appena prima della partenza.
- (B) **Passaggio successivo.** L'equipaggio della barca potrà concedere al concorrente, 1 minuto per aggiustare o sostituire attrezzature personali rotte o danneggiate. Lo sciatore varrà riportato al pontile dove potrà utilizzare il minuto concessogli per riparare/sostituire la sua attrezzatura nel seguente modo:
- (1) Lo sciatore non è autorizzato a recuperare attrezzature dimenticate sul pontile o in qualsiasi altra posto.
 - (2) Il minuto inizierà dal momento in cui la barca è saldamente ancorata al pontile. Se allo scadere del tempo lo sciatore non è pronto a risalire in barca, perderà il secondo passaggio.

1203: Emergenza, 1 minuto

Se alla scadenza del minuto concesso in base a quanto previsto all'art. 1202 lo sciatore non è pronto per partire, verrà squalificato dall'ulteriore partecipazione in quel round di quella disciplina per "mancata partenza" in conformità con all'art. 210(F). La squalifica di uno sciatore per "mancata partenza" sarà considerata un'emergenza per lo sciatore successivo, al quale verrà concesso un minuto per essere pronto a partire. Sarà concesso un ulteriore minuto per ogni sciatore a sua volta squalificato. 210(G)

1204: Recupero da infortunio, fino a 3 minuti

A discrezione dell'equipaggio della barca, allo sciatore possono essere concessi fino a tre minuti per riprendersi da una violenta caduta tra i passaggi, il tempo di recupero inizierà dal momento in cui la decisione viene presa. Se lo sciatore non riesce a riprendersi nei tre minuti, non gli sarà permesso di completare quel round di quell'evento.

1205: Re-Ride – 5 minuti di riposo

- (A) **Salto.** Se viene effettuato più di un re-ride in un qualsiasi round di salto, prima di ricominciare il proprio turno, lo sciatore avrà l'opzione di riposarsi per 5 minuti.
- (B) **Slalom e Figure.** Lo sciatore ha la possibilità di un periodo di riposo di 5 minuti come previsto all'art. 1005(B).

1206: Incapacità temporanea

Se lo sciatore dovesse essere temporaneamente inabilitato a continuare senza che ciò sia dovuto ad una azione o colpa propria, avrà a disposizione per riprendersi fino all'inizio del round successivo di quella disciplina, ovvero fino a quando non ritiene di aver sufficientemente recuperato, ove possibile sarebbe opportuno ottenere un parere medico. Nel frattempo, la competizione continua con gli sciatori successivi.

Capitolo 13: Video e Radio

1301: Assegnazione/posizionamento

La videocamera deve essere azionata da un operatore video o essere fissata su una struttura solida a bordo dell'imbarcazione.

1302: Media

Il Presidente di Giuria può consentire ad un video-operatore di salire sull'imbarcazione per scopi pubblicitari.

1303: Uso Ufficiale

(A) **Quando consentito.** L'equipaggio della barca è solamente autorizzato a vedere il video ufficiale di un evento, prima della scadenza del tempo per i reclami, su richiesta del Presidente di Giuria o del Calcolatore nelle seguenti circostanze:

- (1) **Maggioranza semplice.** Per ottenere una decisione a maggioranza su quanto effettuato da uno sciatore.
- (2) **Malfunzionamento del dispositivo di cronometraggio.** Per determinare il tempo di un passaggio durante il quale c'è stato un malfunzionamento del dispositivo di cronometraggio.
- (3) **Circostanze eccezionali.** In circostanze considerate eccezionali, il Presidente di Giuria o il Calcolatore può chiedere all'equipaggio della barca di rivedere la registrazione video per correggere errori o equivoci.

(B) **Salto.** Prima che venga effettuato il salto successivo, all'equipaggio della barca è permesso di vedere il filmato ufficiale in modo da accertare la validità del salto.

Fare riferimento al Capitolo 24 "Note esplicative per le specifiche procedure di visione dei video".

1304: Comunicazioni

Devono essere previste efficienti radio a due vie per: Presidente di Giuria, Assistente al Presidente di Giuria, Calcolatore, Direttore alla Sicurezza, Direttore di Gara, Barca e postazione computer per la misurazione dei salti.

1305: Video operatori

- (A) **Operatori video.** L'Organizzatore nominerà un operatore video opportunamente qualificato che opereranno sotto la responsabilità del Presidente di Giuria.
- (B) **Videocamera.** Una videocamera deve essere utilizzata per registrare in modo permanente tutti gli eventi.
- (C) **Proprietà.** La CT della FISSW ed il WBC sono proprietari delle registrazioni video ufficiali.

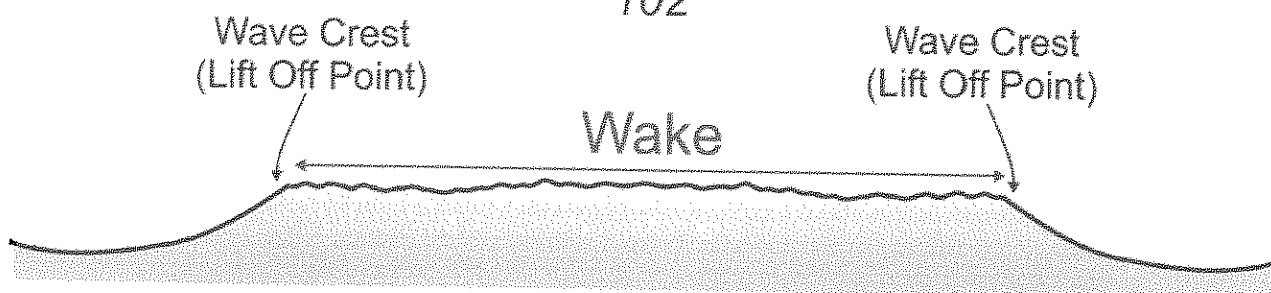
1306: Disponibilità

- (A) **Assistenza.** La registrazione video viene intesa come assistenza per il Presidente di Giuria, i Giudici di gara la CT della FISSW e il WBC.
- (B) **Disponibilità per l'IWWF.** Una copia della registrazione deve essere resa disponibile, se richiesto all'IWWF gratuitamente.

Grafici della Parte I

Onda con Creste Arrotondate

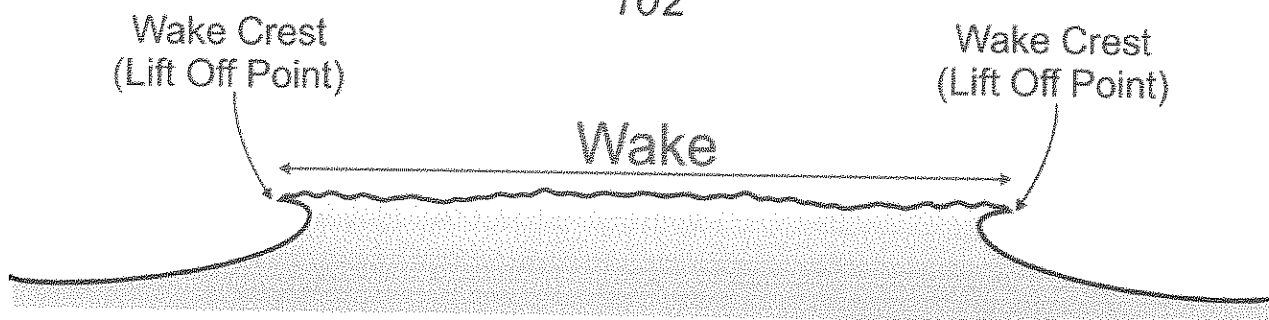
Wake Crest (Lift-Off Point) - Smooth Shoulder 102



The point where the wave shoulder begins the downturn to the outside of the wake.

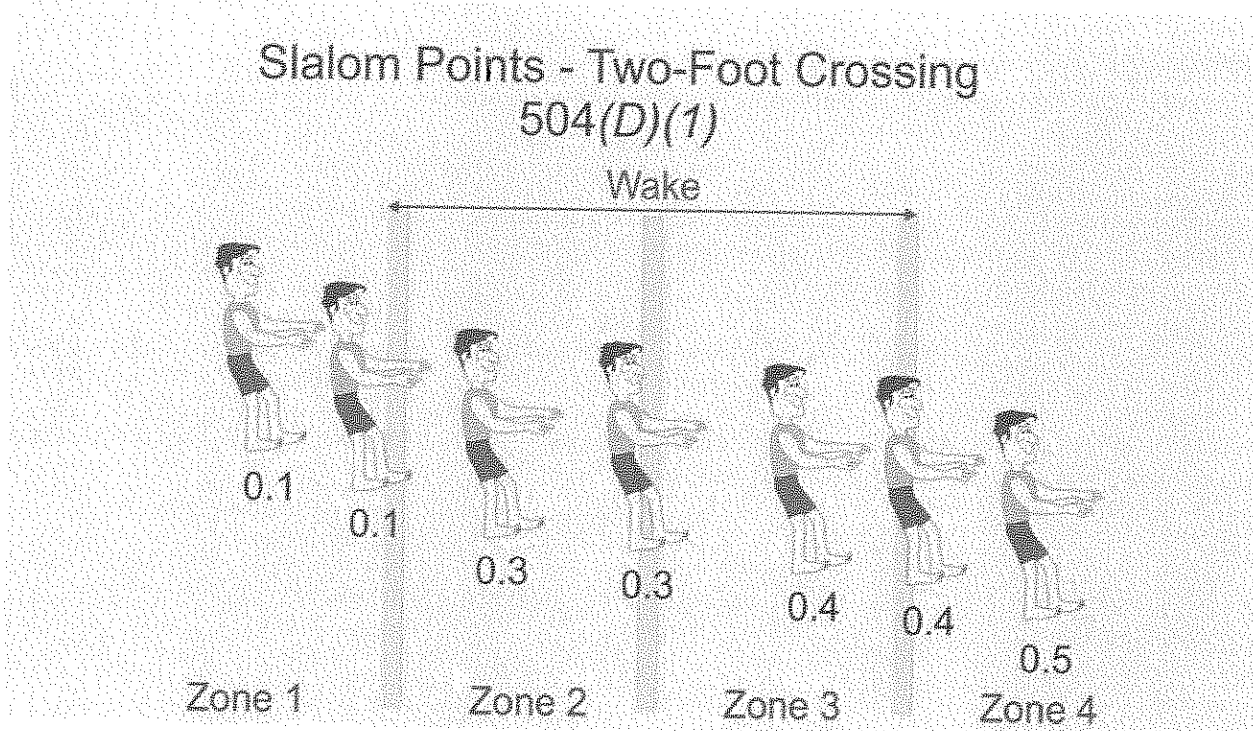
Onda con Creste Arricciate

Wake Crest (Lift-Off Point) - Curled Shoulder 102

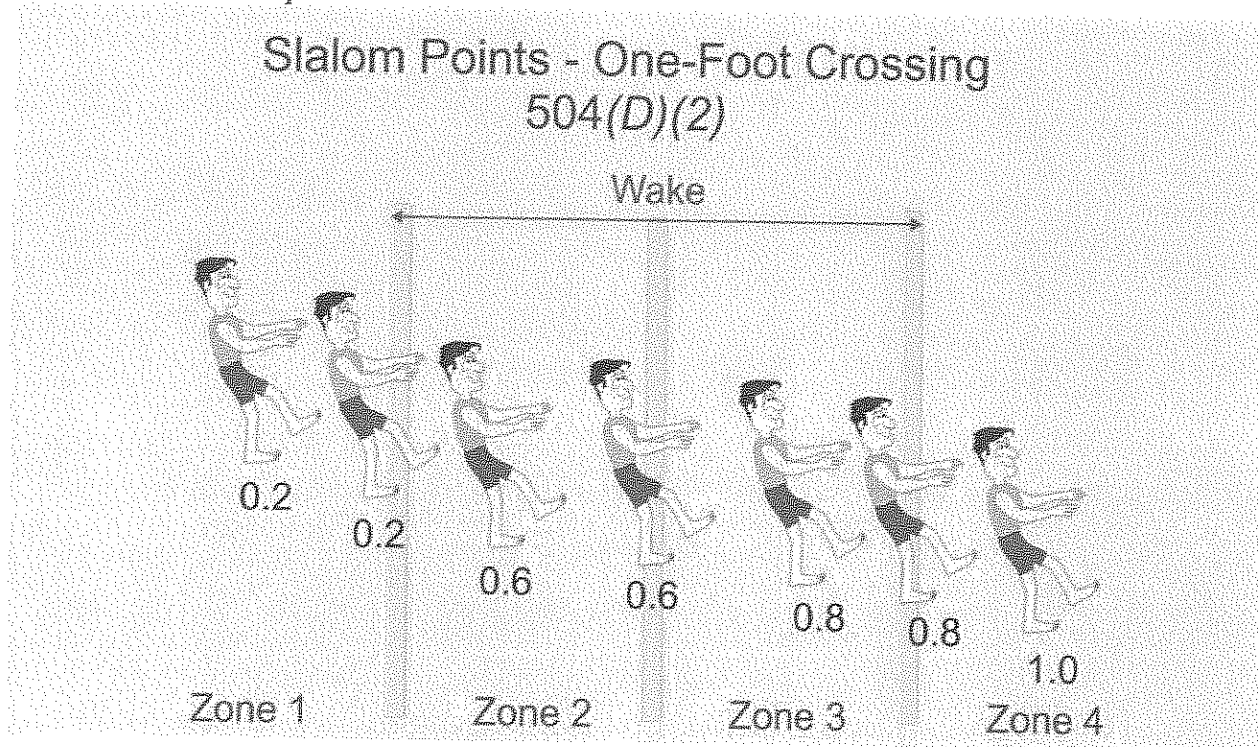


The wave curl is the point of the wave crest (lift-off point).

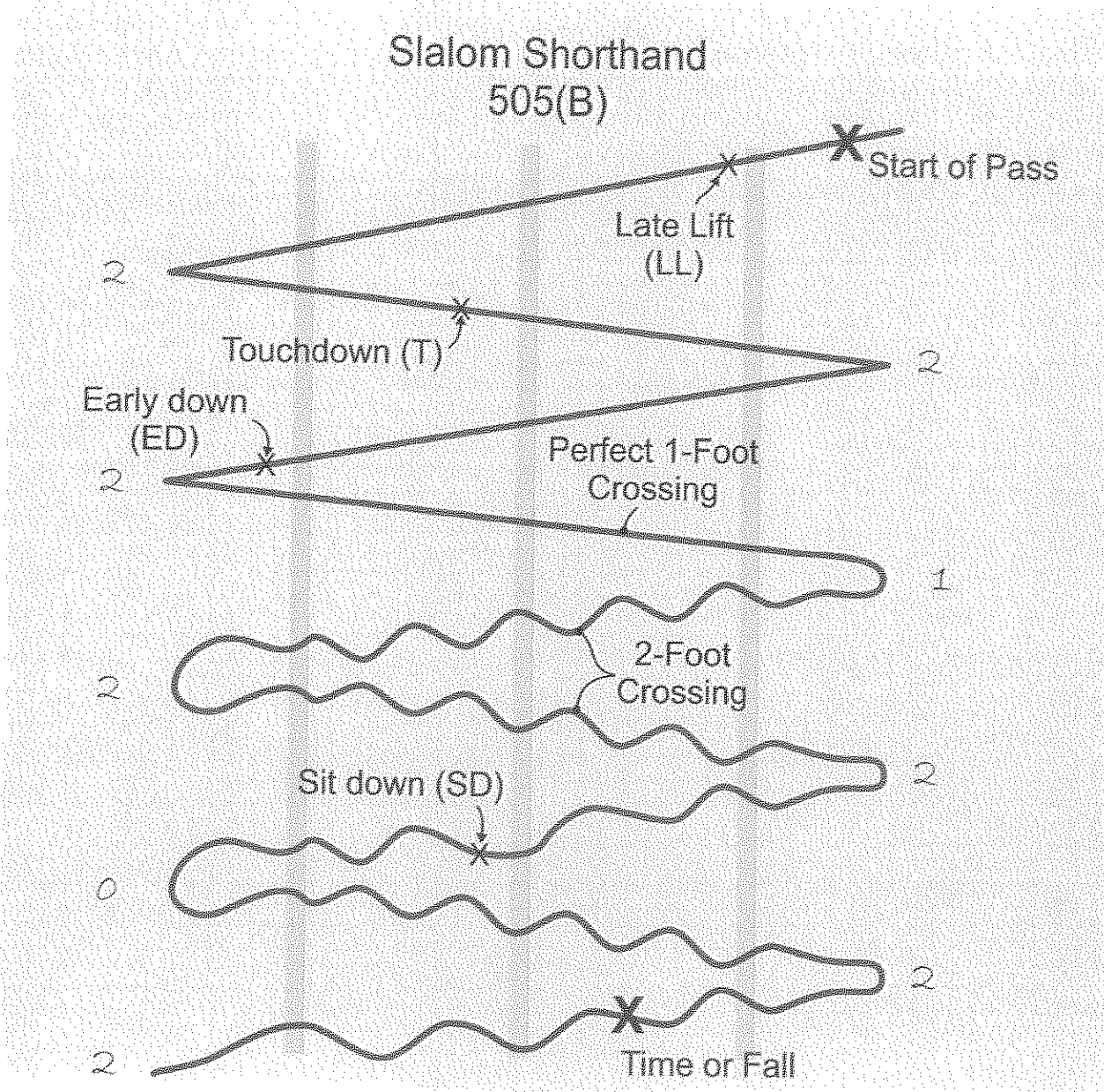
Attraversamento a due piedi



Attraversamento ad un piede



Stenografia dello slalom.



Punteggi delle figure di partenza

Start Points - 602				
	Two Feet	One Foot	Flyer Bonus	Tower Bonus
Front Deep	50	100	50	100
Front Toe-Up		400	50	150
Front Tumble	100	150	50	100
Back Deep	200	500	100	200
Back Toe-Up		450	50	200
Back Tumble	400	700	100	200
Back Line	400		100	250

Punteggi delle figure

	Trick Point Values - 712(A)				
	Surface Tricks		Wake Tricks		Wake-to-Wake
	Two Foot	One Foot	Two Foot	One Foot	
General					
Hop Backward	100*		150\$		250\$
Hop Forward	20*		30\$		100\$
Knee Skiing	30				
One Foot Backward		100*			
One Foot Forward		30			
One Hand One Foot Backward		150			
One Hand One Foot Forward		50			
Rope in Teeth	20	50			
Rope on Neck	20	50			
Side Slide - Backward	450\$				
Side Slide - Forward	200\$				
Side Slide Switch	600\$				
Sit Down/Stand Up	20	40			
Toe Sit Down/Stand Up		200			
Somersault (Flip)	700		850		1200
Toe Hold Backward		200			
Toe Hold Forward		100			
Tumble 180	50	100			
Tumble 360	50	100			
Wave	10				
Turns - Surface					
180 Back-to-Front	200	500	450	800	800
180 Front-to-Back	250	400	700	800	900
360 Back-to-Back	500	1000	1200	1600	1400
360 Front-to-Front	500	1000	1200	1600	1400
540 Back-to-Front	800	1500			
540 Front-to-Back	800	1500			
720 Back-to-Back	1000	1900			
720 Front-to-Front	1000	1900			
Turns - Step-Over					
Step-Over 180 Back-to-Front	450		700		
Step-Over 180 Front-to-Back	600				
Step-Over 360 Back-to-Back	1100				
Step-Over 360 Front-to-Front	1100				
Step-Over 540 Back-to-Front	1700				
Step-Over 540 Front-to-Back	1700				
Step-Over 720 Back-to-Back	2200				
Step-Over 720 Front-to-Front	2200				
Turns - Rope-on-Foot					
Toe Back-to-Front		900		1700	
Toe Back-to-Front Toe Start Recovery		300			
Toe Front-to-Back		400		800	

***Bonus Trick - 713(A)**

Front Hop 1-foot	50
Back Hop 1-foot	100
Back Hop 2' Line	100
Back Hop 1' Line	200
Line 1-foot	100
\$ One only i.e. no reverse	

Start Points - 602

	Two Foot	One Foot	Flyer Bonus	Tower Bonus
Front Deep	50	100	50	100
Front Toe-Up		400	50	150
Front Tumble	100	150	50	100
Back Deep	200	500	100	200
Back Toe-Up		450	50	200
Back Tumble	400	700	100	200
Back Line	400		100	250

Stenografia delle figure

Tricks Shorthand Table - 714(B)

	Surface Tricks				Wake Tricks				Wake-to-Wake
	Two Foot		One Foot		Two Foot		One Foot		
	Basic	Rev	Basic	Rev	Basic	Rev	Basic	Rev	
General									
Hop	Λ		Λ>	<Λ	Λv				Λw
Knee Skiing	K								
One Foot			>	<					
Rope in Teeth	T		T>	<T					
Rope on Neck	N		N>	<N					
Side Slide-Backward	BSS								
Side Slide-Forward	SS								
Side Slide Switch	SSS								
Sit Down Stand Up	SD		SD>	<SD					
Toe Sit Down Stand Up			CD	DC					
Somersault (Flip)	O				Ov				Ow
Toe Hold			C.	.C					
Tumble 180	Λ	/	Λ>	</					
Tumble 360	6	δ	6>	<δ					
Wave	W.	.W	W>	<W					
Turns									
180° Turn	1.	.1	1>	<1	1v	v1	1>v	v<1	1w
360° Turn	3.	.3	3>	<3	3v	v3	3>v	v<3	3w
360° OH Turn	Ö.	.Ö							
540° Turn	5.	.5	5>	<5					
720° Turn	7.	.7	7>	<7					
Step Turn 180°	S1	1S			Sv	vS			
Step Turn 360°	S3	3S							
Step Turn 540°	S5	5S							
Step Turn 720°	S7	7S							
Toe Back-to-Front Ft-to-Ft			C1	1C			Cv	vC	
Toe Back-Front Toe Start Rec			C2	2C					
Toe Front-to-Back Ft-to-Ft			C1	1C			Cv	vC	

PARTE II - REQUISITI DI OMOLOGAZIONE

Capitolo 14: Bilancini, Corde, Timer e Trampolini

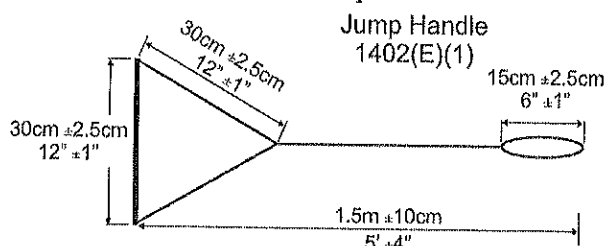
1401: Norme Generali

Prima dell'inizio della gara, dovranno essere omologati un sufficiente numero di corde, bilancini e timer, in modo da assicurare il buon funzionamento della stessa.

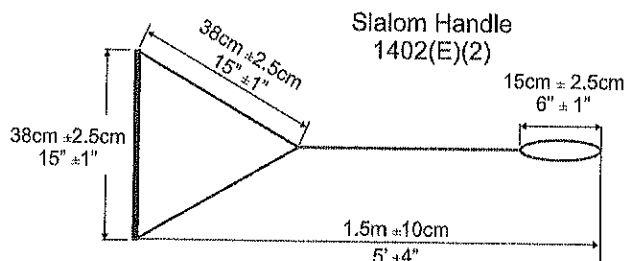
1402: Bilancini

I bilancini forniti dall'organizzazione devono soddisfare i seguenti requisiti:

- (A) **Galleggiamento.** I bilancini devono galleggiare
- (B) **Grip.** Il bilancino deve avere il diametro esterno compreso tra 2,5 e 2,8 cm. senza angoli taglienti alle estremità e deve essere rivestito con materiale non scivoloso che. La corda di attacco deve attraversare l'impugnatura ed essere fissata in modo da impedire qualsiasi movimento tra la corda ed il bilancino.
- (C) **Occhiello.** L'occhiello di attacco alla corda deve essere minimo di 15 cm.
- (D) **Lunghezza.** Il bilancino deve avere una lunghezza di $1,50m \pm 10cm$.
- (E) **Larghezza.**
 - (1) **Salto.** Il bilancino da salto deve avere una larghezza di $30cm \pm 2,5cm$, con un triangolo di $30cm \pm 2,5cm$. Non potrà essere utilizzato nessun altro tipo di bilancino.



- (2) **Slalom e Figure.** Per le gare di slalom l'organizzatore deve fornire bilancini con una larghezza $38cm \pm 2,5cm$ con triangolo di $38cm \pm 2,5cm$ e bilancini con una larghezza $30cm \pm 2,5cm$ e triangolo di $30cm \pm 2,5cm$ che saranno i soli bilancini utilizzabili, gli stessi bilancini verranno messi a disposizione anche per la gara di figure.



1403: Corde

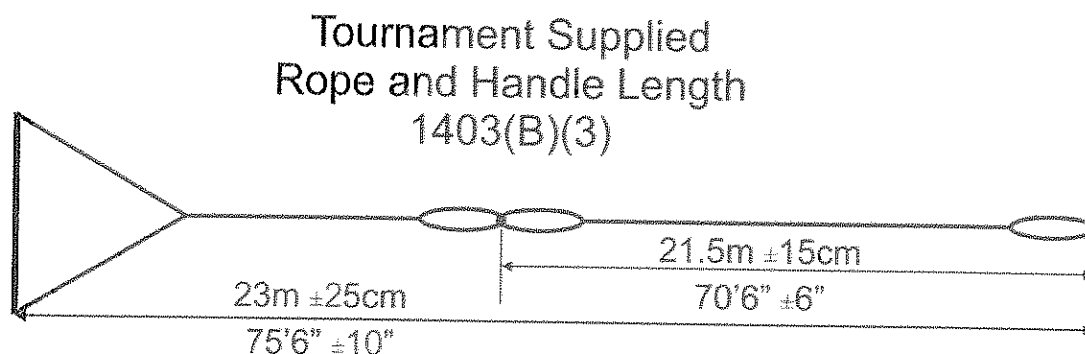
Il comitato Organizzatore dovrà fornire un adeguato numero di corde che soddisfino i requisiti sotto riportati:

- (A) **Allungamento.** Le corde devono essere realizzate in materiale plastico o simile a bassa elasticità e devono essere sufficientemente pre-tesate in modo da consentire un allungamento minimo.
- (B) **Lunghezza.**
 - (1) **Corda.** La lunghezza complessiva della corda deve essere di $19.5m \pm 15cm$.
 - (2) **Spezzone.** Quando il piantone è provvisto di attacco alto opzionale per la carda, deve essere predisposto uno spezzone di corda da $2m \pm 15cm$ da collegare sia al punto centrale di attacco della corda 1501(D)(2) sia al punto in alto opzionale di attacco della corda 1501(D)(3), entrambi gli spezzoni devono avere all'estremità un aggancio (moschettone) leggero art. 1403(D).
 - (3) **Corda e spezzone.** La lunghezza totale della corda fornita dall'organizzazione compreso lo spezzone deve essere di $21.5m \pm 25cm$.
 - (4) **Corda e bilancino.** La lunghezza della corda fornita dall'organizzazione compreso il bilancino deve essere di $23m \pm 25cm$.

- (C) **Occhielli.** Gli occhielli devono avere una lunghezza minima di 15 cm all'estremità di attacco della corda al piantone e di almeno 40 cm all'estremità di attacco del bilancino.
- (D) **Raccordi per le corde.**
- (1) Per facile l'attacco delle corde agli spezzoni, si utilizza un gancio/moschettoni non metallico di tipo leggero approvato dal Presidente di Giuria.
 - (2) Nelle gare di salto, non devono essere utilizzati, ganci/moschettoni metallici.
- (E) **Giunture sulla corda.** Le giunture sulla corda devono essere realizzate in modo tale da non permetterne lo slittamento e dovranno essere, se necessario, rinforzate mediante annodatura, cucitura o rilegatura.
- (F) **Misura.** Le misurazioni delle corde e dei bilancini devono essere fatte con una tensione di 20Kg (44 lb), tra i seguenti punti: centro del bilancino o interno dell'occhiello della corda e l'interno dell'occhiello della corda più lontano.

1404: Corde e bilancini personali

- (A) **Corda e bilancino.** In figure, lo sciatore potrà fornire la propria corda e il proprio bilancino di qualsiasi dimensione, lunghezza e materiale.
- (B) **Corda.** L'occhiello di attacco della corda al piantone deve avere una lunghezza minima di 15 cm. Non è permesso legare la corda al piantone.
- (C) **Bilancino.** Per facilitarne l'attacco alla corda, i bilancini rimovibili devono essere rifiniti con occhiello di circa 40 cm di lunghezza o con un gancio/moschettoni di tipo leggero.



1405: Dispositivo di cronometraggio con segnale sonoro udibile.

Nelle gare di Slalom e di Figure, deve essere utilizzato un dispositivo di cronometraggio automatico che emette un suono udibile all'inizio e allo scadere dei 15 secondi.

L'operazione deve essere effettuata con uno dei seguenti mezzi:

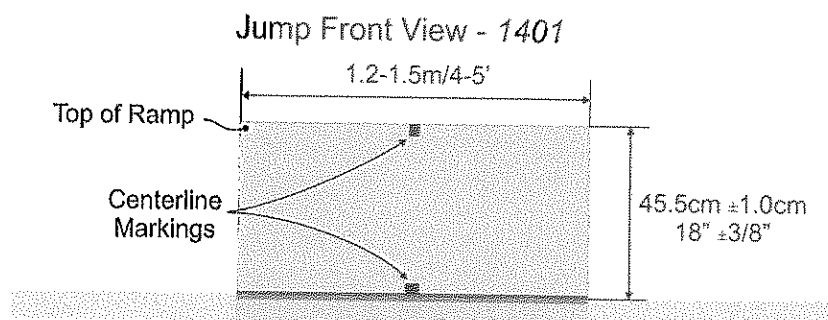
- (A) **Timer di maggioranza.** Un dispositivo di cronometraggio dotato di tre interruttori, uno per ciascun componente dell'equipaggio della barca che deve funzionare come segue:
- (1) **Ogni giudice.** Ogni Giudice premerà il proprio interruttore quando ritiene che il concorrente abbia iniziato il passaggio come definito all'art. 502 per lo Slalom e all'art. 702 per le Figure.
 - (2) **Due dei tre componenti dell'equipaggio.** Il dispositivo di cronometraggio deve essere programmato per emettere il segnale e avvio del cronometraggio nel momento in cui due dei tre membri dell'equipaggio hanno azionato i loro interruttori. Pertanto, il primo interruttore premuto, in ordine cronologico, arma il dispositivo e successivamente il secondo farà partire il tempo.
- (B) **Timer istantaneo.** È ammesso un dispositivo di cronometraggio con un unico interruttore. Uno dei componenti dell'equipaggio della barca verrà assegnato il compito di azionare il timer quando ritiene che il passaggio abbia avuto inizio.

Alessandro Cherubini

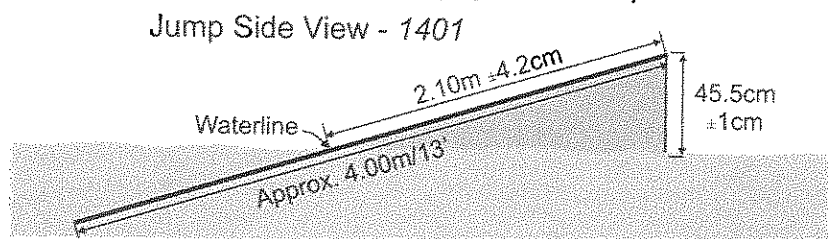
1406: Trampolino

Il trampolino deve soddisfare le seguenti specifiche:

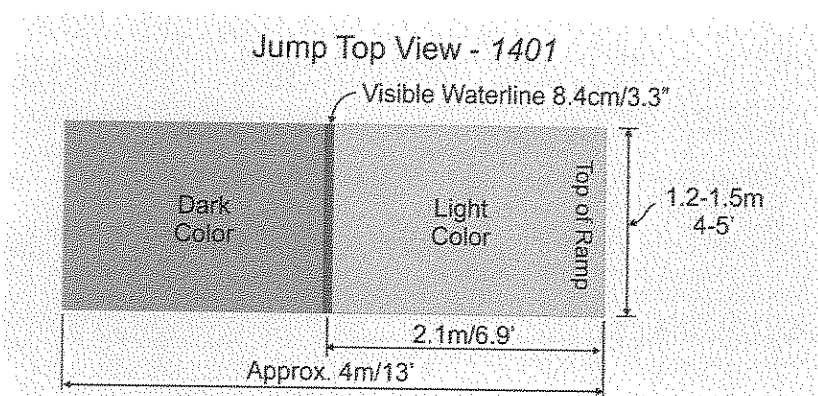
- (A) **Altezza.** L'altezza del dente, misurata su entrambi i lati, deve essere di $45,5\text{cm} \pm 1,0\text{cm}$ sopra della linea di galleggiamento.



- (B) **Superficie.** La superficie del trampolino fuori dall'acqua deve essere lunga $210\text{cm} \pm 4,2\text{cm}$, con la linea di galleggiamento di larghezza pari a $8,4\text{cm}$ totali, contrassegnata in un colore contrastante. La larghezza della superficie del trampolino deve essere compresa tra un minimo di $1,20\text{m}$ e un massimo di $1,50\text{m}$ con lati paralleli. La superficie del trampolino deve essere piatta con una deviazione massima dal piano di $\pm 1\text{cm}$. La lunghezza complessiva della superficie del trampolino deve essere di almeno $3,6\text{m}$.



- (C) **Marcatura trasversale.** La mezzeria della linea trasversale del trampolino deve essere contrassegnata almeno sui bordi.
- (D) **Colore contrastante.** La superficie immersa deve essere di un colore scuro per non essere visibile allo sciatore. La parte esposta sopra la linea di galleggiamento deve essere di colore chiaro.
- (E) **Resistenza e rigidità.** La superficie del trampolino deve avere resistenza e rigidità corrispondenti ad un foglio di compensato marino da 19mm , opportunamente rinforzata e con a superficie o più superfici, che garantiscano comunque la sicurezza, raccordate a colla.
- (F) **Galleggiabilità.** Per garantire la stabilità e le dimensioni indicate agli art. 1603(A) e (B), devono essere utilizzati idonei galleggianti opportunamente posizionati.
- (G) **Linee centrali.** I segni di mezzeria di colore contrastante devono essere posti a:
- (1) Facciata anteriore, sul bordo per facilitare il rilievo.
 - (2) Facciata anteriore, sulla linea di galleggiamento per facilitare la misurazione della distanza delle boe del campo, interna ed esterna.



Alessandro Cherubini

Capitolo 15: Barche

Il numero massimo degli occupanti dell'imbarcazione durante gli allenamenti, se non diversamente stabilito nel presente regolamento, viene determinato nel rispetto dei limiti stabiliti ed omologati dalla casa di produzione del natante da diporto utilizzato, al fine di garantire il pieno rispetto delle prescrizioni di sicurezza.

1501: Specifiche delle barche

- (A) **Garanzia di velocità.** Le barche devono essere in grado di raggiungere 72kmh/44,7mph a pieno carico (giudici, pilota e video-operatore) con al traino uno sciatore a piedi nudi del peso di circa 80kg/175 libbre, per le boe di ingresso del campo da salto e per le "Skier Advisory Buoys" in slalom e figure.
- (1) **Allungare il run-up.** Per ottenere la velocità minima richiesta, se necessario, può essere variata la lunghezza del run-up, entro comunque i limiti contenuti all'art. 1602(A).
- (2) **Accelerazione a tutto gas.** Per rispettare quanto sopra si fa presente che l'imbarcazione, per tutta la fase di accelerazione, potrebbe andare a tutto gas.
- (B) **Posizione dell'assetto del motore.** Quando è possibile variare la posizione del motore (trim), l'Omologatore deve impostare lo stesso in modo da raggiungere la velocità richiesta con la scia ottimale. Questa posizione deve essere considerata la posizione predefinita per la gara. Salvo quanto previsto all'art. 303(H), è responsabilità del pilota assicurarsi che il motore sia nella posizione predefinita prima di ogni sciatore.
- (C) **Dimensioni.** La lunghezza totale deve essere di circa 5m, ma non deve superare i 7m e la larghezza non deve essere inferiore a 1,80m e non superiore a 2,50m.
- (D) **Punti di attacco della corda.** Le barche devono essere dotate, di piantone per l'attacco della corda, posizionato nella mezzzeria della stessa e che permetta l'attacco della corda alle seguenti altezze dal livello dell'acqua, quando la barca è ferma senza occupanti a bordo.
- (1) Punto di attacco inferiore obbligatorio. $1m \pm 25cm$.
- (2) Punto di attacco centrale obbligatorio. $2m \pm 50cm$.
- (3) Punto di attacco superiore opzionale. $4m \pm 50cm$.
- (E) **Dispositivi di misurazione della velocità.** Le barche devono essere dotate di due dispositivi per la misurazione della velocità:
- (1) Almeno un dispositivo di misurazione della velocità deve essere un GPS.
- (2) Uno deve essere visibile al conducente.
- (3) Uno deve essere visibile ad almeno un Giudice quando è rivolto verso poppa.
- (F) **Tachimetri.** Le barche devono essere dotate di un tachimetro.

1502: Velocità massima

Prima dell'inizio della gara, il Pilota deve informare il Presidente di Giuria e l'Omologatore della velocità massima della barca nel campo, e della velocità massima raggiungibile per la "Skier Advisory Buoys" settata secondo quanto previsto agli art. 1501(A) e 1501(B). Queste informazioni saranno comunicate ai concorrenti o ai capitani di squadra prima dell'inizio della gara.

1503: Controllo della velocità

- (A) **Controllo della velocità della barca.** Per assicurarsi che la velocità della barca sia corretta, prima di ogni gara e/o a discrezione del Presidente di Giuria, deve essere verificato, il dispositivo di misurazione della velocità con un altro dispositivo GPS.
- (B) **Correnti.** In caso di correnti, la velocità della stessa deve essere aggiunta alla velocità visualizzata nel GPS quando si viaggia a favore e sottratta dalla velocità visualizzata dal GPS quando si viaggia contro.

1504: Speed Control

L'uso di eventuali Speed Control omologati, è a discrezione del Presidente di Giuria.

1505: Elenco delle barche approvate dal WBC:

- * "The Beast" ProStar 190 6.0L by MasterCraft (with barefoot plate)
- * Barefoot Nautique (rear engine)
- * Barefoot Nautique (mid-engine)
- * Charger Ski Boats- Barefooter (4-stroke outboard)
- * Custom Ski Boats Protege (outboard or inboard)
- * Custom Ski Boats Probe (outboard or inboard)
- * Extreme Comp Barefooter by Ski-Pro
- * Gecko Inboard Barefooter
- * Malibu FlightCraft Outboard

Alessandro Cherubini

- * *Raven Barefooter (outboard)*
- * *Response Barefooter by Malibu Boats*
- * *Sanger Outboard Barefooter*
- * *Sanger DXII Barefooter*
- * *Ski Brendella Outboard*
- * *Ski Centurion Outboard*
- * *Any other boat listed as an approved towboat on the WBC Website*

1506: Carico in barca

- (A) **Zavorra aggiunta.** *Nel caso in cui un operatore fotografico scenda dalla barca di gara durante un evento, è necessario posizionare sulla stessa, per il resto dell'evento, una sufficiente zavorra al fine di evitare un cambiamento significativo della scia.*
- (B) **Rimozione della zavorra.** *Nel caso in cui un video operatore salga a bordo dell'imbarcazione di gara durante un evento, è necessario rimuovere dalla stessa, per il resto dell'evento, una sufficiente zavorra al fine di evitare un cambiamento significativo della scia.*
- (C) **Video Operatore aggiuntivo.** *Sulla base di quanto previsto dal presente regolamento dovrà essere permesso di salire sull'imbarcazione a un Video Operatore aggiuntivo, a condizione che la scia non venga significativamente variata in modo peggiorativo.*

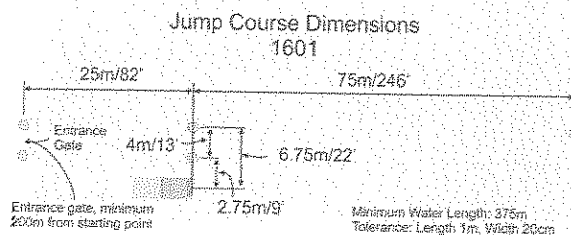
Alessandro Cherubini

Capitolo 16: Requisiti dei campi

1601: Campo da salto

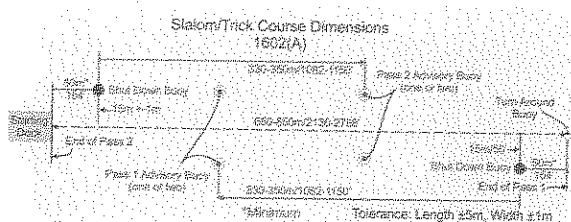
Le dimensioni del percorso di salto devono essere conformi a quanto segue:

- (A) **Trampolino.** Il trampolino deve essere parallelo al campo di salto. Questo requisito può essere ottenuto tramite rilievo, o tramite misurazione manuale.
- (B) **Boe.** All'interno dell'area occupata dal campo di salto, non sono ammesse boe o galleggianti diversi da quelli previsti all'art. 1602(A) tranne che per segnalare pericoli. Tali boe devono essere distinguibili dalle boe del campo e devono essere indicate agli atleti e ai capitani di squadra prima dell'inizio della gara.
- (C) **Punto di partenza.** Il punto di partenza per la gara di salto deve distare dalle boe di ingresso del campo almeno 200m e deve essere il più vicino possibile in asse con lo stesso.



1602: Campo da slalom e da figure

- (A) **Dimensioni del campo.** Le dimensioni dei campi devono essere come indicato nella figura 1602(A); tuttavia, il layout dell'area di gara può essere variato per adattarsi al sito di gara. Il sito di gara deve comprendere un pontile di partenza, le "Skier Advisory Buoys" le boe di arresto "shutdown" e la boa di virata.



- (1) **Pontile.** Il pontile di partenza deve essere il più possibile in asse con il campo e avere una dimensione tale da consentire allo sciatore di effettuare più di un passo, o salto prima di una partenza dal pontile.
 - (2) **Torre opzionale.**
 - (a) La fornitura di una torre di partenza è facoltativa a discrezione dell'organizzatore e laddove è prevista deve avere un'altezza compresa tra i 2,5m e 5m sopra il livello dell'acqua.
 - (b) La torre di partenza opzionale deve essere il più possibile in asse con il campo e avere una dimensione tale da consentire allo sciatore di effettuare più di un passo, o salto prima di una partenza dalla torre.
 - (3) **Percorso.** Il percorso della barca nei due passaggi dovrebbe essere il più simile possibile. Se necessario per la visione dello spettatore, i percorsi possono essere angolati o distanziati l'uno dall'altro.
 - (4) **Boa di virata.** La distanza tra il pontile di partenza e la boa di virata essere compreso tra 650m e 850m. La boa di virata verrà posizionata in asse con il campo.
 - (5) **Skier Advisory Buoys.** La/e Skier Advisory Buoys, per entrambi i passaggi deve trovarsi ad una distanza compresa tra 330m e 350m dalla boa di arresto e ad almeno 15m dall'asse del campo.
 - (6) **Boa di arresto.** La boa di arresto deve trovarsi sul lato del conducente a circa 15m dall'asse del campo, ad almeno 50m dalla boa di virata e deve essere di colore contrastante rispetto alle Skier Advisory Buoys.
 - (a) La boa di arresto contrassegna il punto in cui il pilota deve togliere il gas per arrestare in sicurezza la barca prima della fine del campo.
- (B) **Boe.** All'interno dell'area di gara, non sono ammesse boe o galleggianti diversi da quelli previsti, tranne che per segnalare zone pericolose, box per il salto, boe di partenza o di virata. Tali boe devono essere distinguibili dalle boe del campo e devono essere indicate agli sciatori e ai capitani di squadra prima dell'inizio della gara.

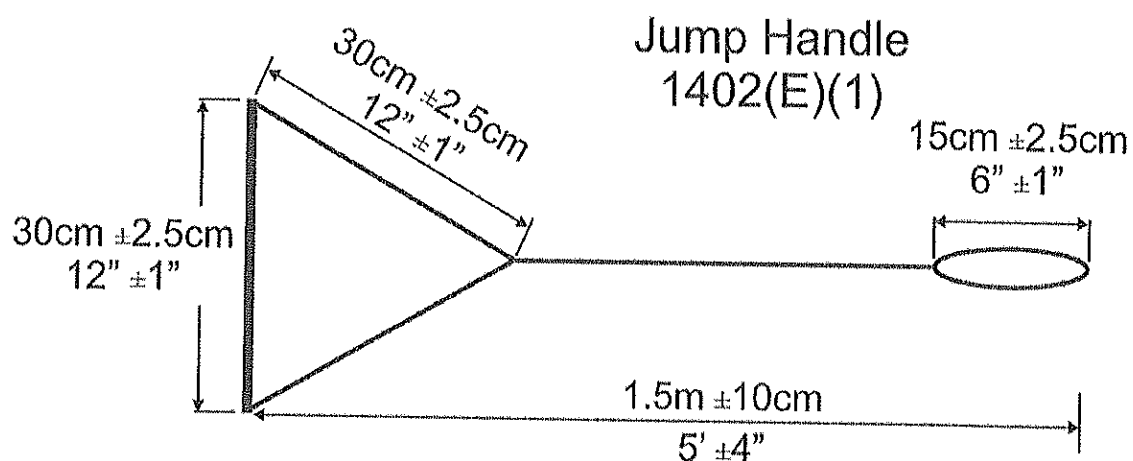
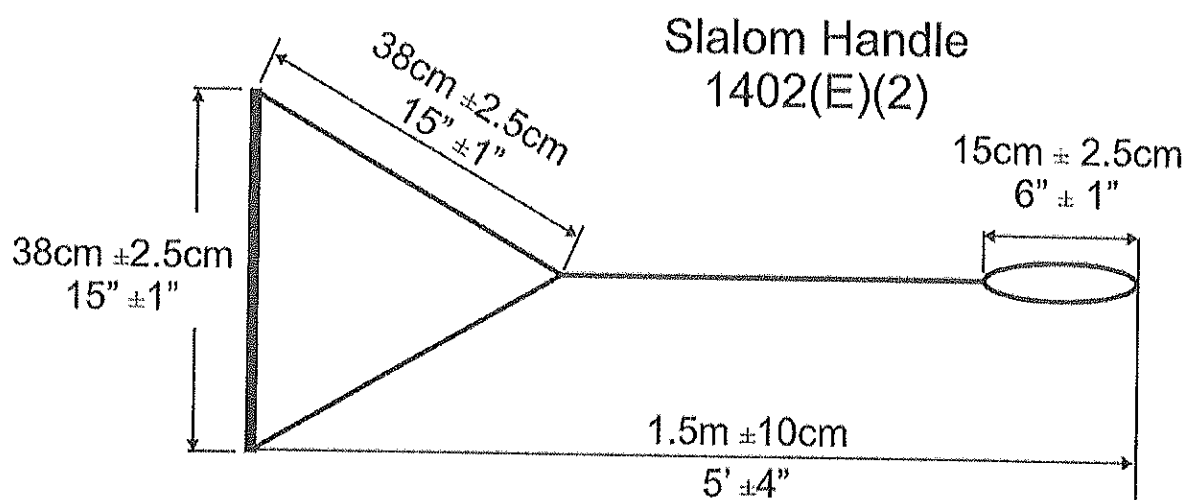
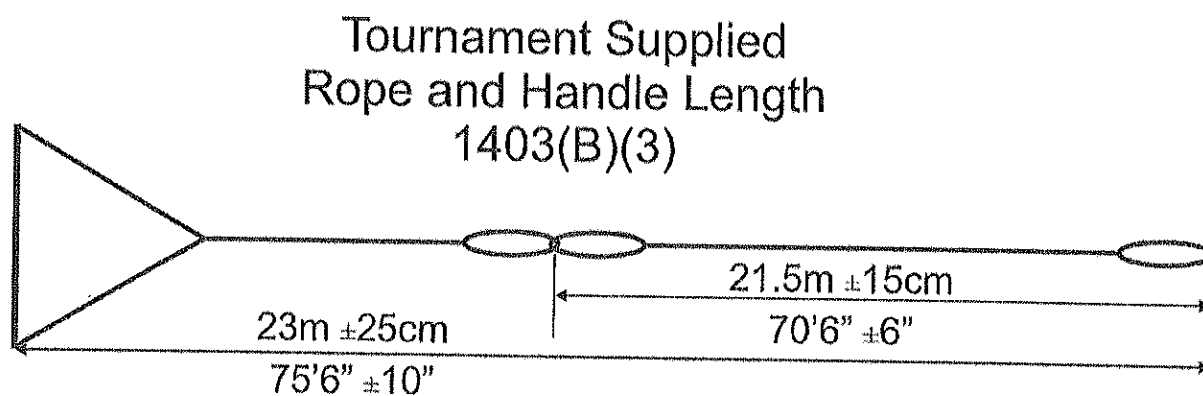
Capitolo 17: Record

1701: Riconoscimento

La FISSW riconoscerà i record italiani, per tutte le categorie, in Slalom, Salto e Figure.

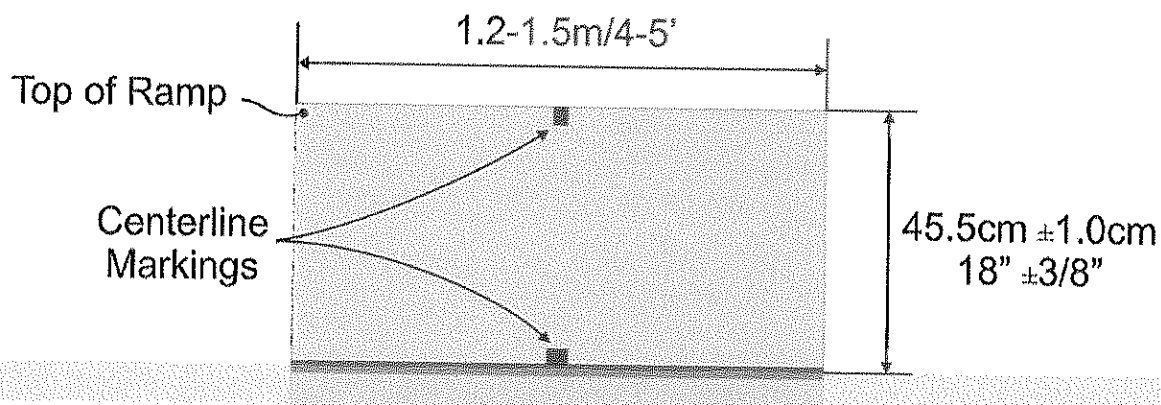
1702: Gare

- (A) Dove effettuarli. I record potranno essere effettuati solo nelle gare omologate dal WBC, da una Confederazione o da una Federazione affiliata.
- (B) Round RC.
 - (1) In ogni gara non possono essere omologati più di 3 round, tranne nelle gare head to head dove i round omologati sono 4.
 - (2) I round ammissibili per stabilire un Record devono essere dichiarati prima dell'inizio della gara.

Grafici della Parte II*Blancino da Salto.**Blancino da Slalom**Misure della corda con bilancino*

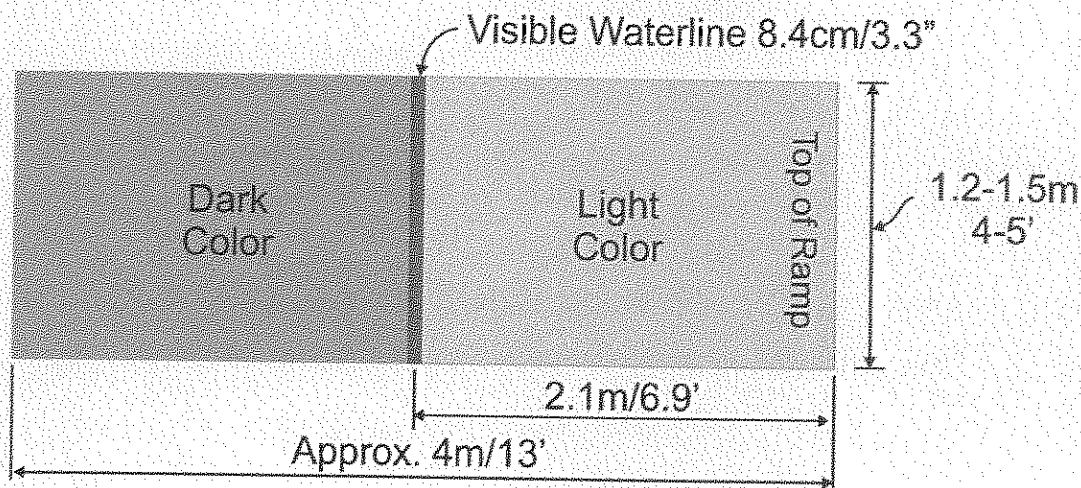
Trampolino vista frontale

Jump Front View - 1401



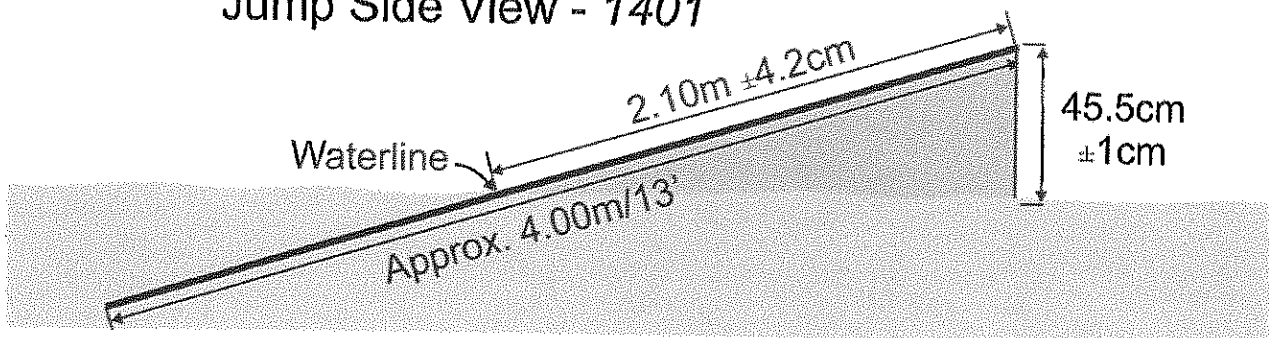
Trampolino vista dall'alto

Jump Top View - 1401



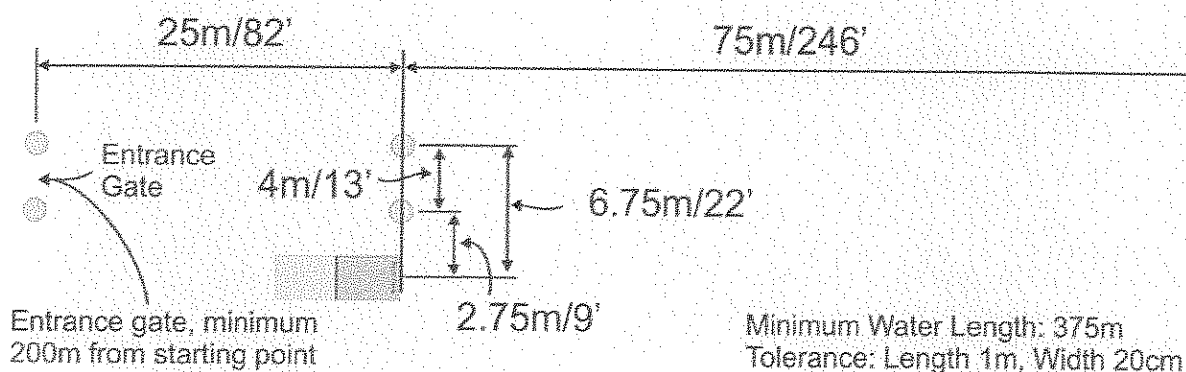
Trampolino vista laterale

Jump Side View - 1401



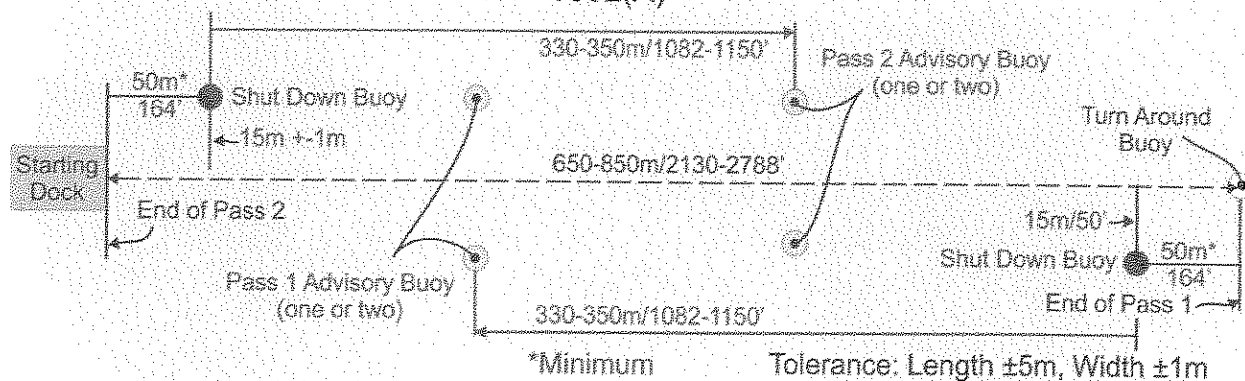
Dimensioni del campo da Salto

Jump Course Dimensions 1601



Dimensioni del campo da Slalom e da Figure

Slalom/Trick Course Dimensions 1602(A)



PARTE III – REGOLAMENTI SPECIFICI DELLE GARE

Capitolo 18: Categorie

1801: Categorie

Sulla base di quanto previsto nelle "Norme per la tutela sanitaria dell'attività sportiva agonistica", l'età di accesso all'attività agonistica stessa risulta essere:

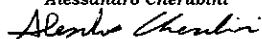
Slalom e figure: 8 anni

Salto: 10 anni

Tutte le gare e per ogni disciplina dovranno essere suddivise nei seguenti generi: Maschile e Femminile.

- **Categoria Junior (Ragazzi e Ragazze).** L'età massima dei ragazzi/ragazze che rientrano in questa categoria è di 16 anni al 31 dicembre dell'anno precedente la gara. Ciò significa che l'ultimo anno di ammissibilità di uno sciatore in tale categoria è l'anno in cui compie 17 anni.
- **Open (Donne/Uomini).** Nessun limite di età.
- **Master.** 35 anni e oltre - al 31 dicembre dell'anno precedente la gara.

Nelle prove di Campionato Italiano di Categoria e di Campionato Regionale un atleta ha l'obbligo di gareggiare sempre nella categoria di appartenenza, salvo diversa richiesta da parte della Commissione Agonistica.



Capitolo 19: Amministrazione delle gare

1901: Richiesta organizzazione gare

La richiesta per l'organizzare una gara deve essere presentata alla FISSW, entro i termini stabiliti.

1902: Calendario Gare

La CT della FISSW, sulla base delle richieste ricevute predisporrà il calendario gare che dovrà essere ratificato dal Consiglio Federale. Una volta ratificato, la segreteria Federale provvederà ad inserire/approvare le gare che devono essere registrate anche nel calendario Internazionale.

1903: Autorizzazioni all'organizzazione delle gare

Le Società/associazioni che organizzano gare e manifestazioni autorizzate dalla FISSW devono dimostrare di essere in possesso di quanto espressamente richiesto dalle Liste di Obbligazioni.

Al fine di prendere in considerazione una richiesta per l'organizzazione di una gara ed il suo inserimento nel calendario, le società/associazioni organizzatrici devono:

- a) Essere regolarmente affiliate alla FISSW;
- b) Compilare in ogni sua parte, ed inviare alla CT FISSW unitamente alla richiesta, l'apposita Lista delle Obbligazioni.

1904: Lista di Obbligazioni

Le Società/associazioni che sono autorizzate dalla Commissione Tecnica della FISSW dovranno rispettare quanto previsto dall'apposita Lista di Obbligazioni (tale lista verrà spedita dalla FISSW alle associazioni assegnatarie di una gara).

1905: Programma di gara

L'organizzatore deve stilare un programma di gara che dovrà essere inviato alla Commissione Tecnica della FISSW almeno 30 giorni prima dell'inizio delle gare, per la relativa ratifica.

La FISSW provvederà ad inviare il programma approvato a tutte le Associazioni.

1906: Programma di gara

Il programma deve contenere le seguenti indicazioni:

Denominazione della società/associazione organizzatrice;

Elenco delle gare in programma, delle formule adottate e delle categorie alle quali sono riservate;

- Luogo e data di svolgimento delle gare.
- Discipline di gara e relativo regolamento.
- Tipo di imbarcazione utilizzata
- Indirizzo al quale devono essere inviate le iscrizioni e relativa quota.
- Termine utile per le iscrizioni.
- Luogo, data e modalità di svolgimento degli allenamenti, se previsti.
- Nomi e numeri telefonici degli hotel a cui rivolgersi per alloggiare.

1907: Modifica al programma di gara

Le notizie relative a qualsiasi modifica o annullamento di programma devono essere tempestivamente comunicate alla FISSW ed a tutte le associazioni affiliate, non oltre il 7° giorno precedente la gara.

A gara iniziata

La Giuria è la sola competente a decidere di sospendere annullare o far proseguire le gare in altre località, salvo le gare di cui all'art. 1.03 lettera "a" per le quali la sospensione/annullamento/spostamento è di esclusiva competenza della Commissione Tecnica della FISSW.

Tutti i concorrenti devono essere presenti sul sito di gara un'ora prima dell'orario previsto per l'inizio della stessa. La bacheca ufficiale sarà l'unica fonte certificata per le informazioni aggiornate su modifiche al programma e sui risultati.

1908: Iscrizioni alle gare

Le iscrizioni per le gare inserite a calendario internazionale, vengono effettuate direttamente sul sito dell'IWWF, <https://ems.iwwf.sport/> selezionando la gara per la quale si vuole iscriversi. Per le gare non riconosciute a livello internazionale, le iscrizioni dovranno essere tassativamente inoltrate su appositi moduli, firmati in calce dal Presidente della società d'appartenenza.

Dovranno tassativamente pervenire entro il termine fissato sul programma di gara.



1910: Dati da includere

Ogni iscrizione deve contenere:

Gare a calendario internazionale: Nome e cognome, categoria nella quale l'atleta viene iscritto, discipline nelle quali partecipa e nel caso di una gara di salto, l'altezza del trampolino.

Gare non riconosciute a livello internazionale: Gara, data e località, nome e cognome, società di appartenenza, categoria nella quale l'atleta viene iscritto, discipline nelle quali partecipa con relativa miglior prestazione e nel caso di una gara di salto, l'altezza del trampolino.

1911: Partecipanti alle gare.

Il Presidente di Giuria di concerto con il Calcolatore, designati dalla Commissione Ufficiali di Gara sulla base della propria qualifica e della disponibilità fornita, verificheranno che gli atleti iscritti alla gara siano in regola con il tesseramento, a tale proposito farà fede l'elenco tesserati prodotto dalla Federazione, aggiornato:

- per le gare che si iniziano il sabato, alle ore 16 del venerdì antecedente l'inizio della gara;
- per le gare che iniziano il venerdì o prima, alle ore 16 del giorno antecedente l'inizio della gara.

A nessun atleta verrà concesso di partecipare qualora non fosse in regola con il tesseramento.

1912: Numero dei partecipanti

Per l'omologazione di qualsiasi tipo di gara si richiede che la somma dei concorrenti iscritti in tutte le categorie sia come minimo 8.

La Società/Associazione organizzatrice, previa autorizzazione della FISSW, ha la facoltà di limitare il numero dei concorrenti per assicurare il regolare svolgimento delle gare.

1913: Partecipazione degli Ufficiali di Gara

Ferme le incompatibilità previste dallo Statuto Federale, lo status di atleta/Giudice e la qualifica di Ufficiale di Gara sono incompatibili nell'ambito di una competizione rispetto alla categoria nella quale gareggiano e rispetto agli atleti del suo stesso sesso. Un atleta/Giudice può quindi giudicare gli atleti che gareggiano nelle altre categorie e gli atleti dell'altro sesso che gareggiano anche nella sua stessa categoria.

Lo status di atleta/Giudice cessa al termine della stagione in cui viene notificata l'intenzione di ritirarsi dall'attività agonistica.

Un atleta/Giudice designato a una gara che partecipi alla stessa anche come atleta non otterrà il rimborso delle spese di viaggio e alloggio, gli verrà invece riconosciuto il gettone di presenza.

Il numero di atleti/Giudici per ogni gara deve essere inferiore al 50%.

1914: Minimi di partecipazione

Il Presidente di giuria o un membro della stessa devono assicurarsi, nei casi in cui la competizione lo richieda e prima dell'inizio della stessa, che i concorrenti siano in possesso dei minimi di categoria necessari per partecipare.

1915: Fogli Giuria, verbali di gara e risultati

I verbali di gara devono essere trasmessi dal Presidente di Giuria alla CT della FISSW entro 15 giorni dal termine della manifestazione, inoltre deve essere inviato:

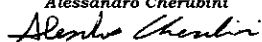
Gare inserite nel calendario internazionale

- copia degli eventuali reclami e delle relative decisioni.

Gare non riconosciute a livello internazionale:

- gli ordini di partenza, gli eventuali comunicati della Giuria, la composizione della Giuria per ogni singola specialità, i risultati di gara, copia degli eventuali reclami e delle relative decisioni e copia del dossier d'omologazione redatto dall'Omologatore.

L'invio della documentazione sopra descritta è di responsabilità del Presidente di Giuria, e deve essere effettuato entro 15 giorni dal termine della gara pena la non omologazione della stessa.



Capitolo 20: Campionati Italiani di Categoria

2001: Norme generali

I Campionati Italiani di Categoria si svolgono in due round e danno luogo all'assegnazione dei titoli individuali di Campione Italiano per le categorie previste al cap. 18.

2002: Partecipanti al Campionato

I Campionati Italiani di Categoria sono aperti a tutti gli atleti tesserati FISSW di nazionalità italiana, e qualora Open, anche agli atleti di nazionalità straniera. Non sono previsti minimi di qualificazione.

2003: Discipline

Per i Campionati Italiani di Categoria devono obbligatoriamente essere organizzate gare nelle tre specialità: Slalom, Figure, Salto.

2004: Organizzazione

L'organizzazione tecnica dei Campionati Italiani di Categoria è sotto il diretto controllo della CT della FISSW, la quale può in ogni momento intervenire in materia.

2005: Giuria

La Commissione Giudici della FISSW nomina la Giuria per il Campionato Italiano di Categoria.

2006: Classifiche

Verrà dichiarato campione italiano in ogni categoria e per ogni specialità compresa la combinata il primo atleta di Nazionalità Italiana.

(A) **Classifica di disciplina.** La classifica in ogni disciplina verrà stilata in base al miglior risultato nei due round.

(B) **Classifica di Combinata.** La classifica di combinata verrà stilata considerando la miglior prestazione in ogni specialità tra i due round.

- (1) **Calcolo del punteggio di combinata.** In ogni categoria e disciplina, alla miglior prestazione nei due round verranno assegnati 1000 punti di combinata, tutte le altre prestazioni riceveranno un punteggio di combinata calcolato con la seguente formula, dove per "migliore prestazione", si intende la migliore prestazione effettuata da uno sciatore nel primo o nel secondo round:

Punteggio dello sciatore x 1000 / miglior prestazione

(C) **Arrotondamenti.** Tutti i punteggi di combinata verranno arrotondati alla seconda cifra decimale.

(D) **Classifica Assoluta:** Qualora i partecipanti di nazionalità italiana nella classifica del Campionato Italiano di Categoria fossero 20 o più, dalla stessa verrà estrapolata una classifica assoluta, utilizzando a tale scopo il miglior risultato ottenuto da ogni singolo atleta.

2007: Ex Aequo

(A) **Primo posto.** Qualora ci fosse un Ex-aequo per il primo posto si procederà nel seguente modo:

(1) **Salto.** Lo spareggio verrà effettuato concedendo ad ogni sciatore tre salti. E si continuerà fino a quando la situazione di Ex-aequo non sarà risolta. L'ordine di partenza sarà per estrazione a sorte.

(2) **Slalom e Figure.** Lo spareggio verrà effettuato concedendo ad ogni sciatore due passaggi. E si continuerà fino a quando la situazione di Ex-aequo non sarà risolta. L'ordine di partenza sarà per estrazione a sorte.

(3) **Impossibilità di effettuare lo spareggio**

(a) **Salto.** Qualora per una qualsiasi regione, compreso l'infortunio di uno degli sciatori a pari merito, lo spareggio non può essere effettuato, verrà dichiarato vincitore lo sciatore con il salto più lungo effettuato nell'altro round e secondo classificato quello con il risultato inferiore, qualora la situazione di parità persistesse, si farà riferimento al secondo miglior salto ottenuto in uno qualsiasi dei round effettuati.

(b) **Slalom o Figure.** Qualora per una qualsiasi regione, compreso l'infortunio di uno degli sciatori a pari merito, lo spareggio non può essere effettuato, verrà dichiarato campione lo sciatore con ha ottenuto il risultato migliore nell'altro round e secondo classificato quello con il risultato inferiore, qualora la situazione di parità persistesse, si farà riferimento al secondo miglior risultato ottenuto in uno qualsiasi dei round effettuati.



- (B) **Ex-aequo per il secondo posto.** Qualora ci fosse una situazione di parità per il secondo posto verrà assegnata la medaglia d'argento ad entrambi gli sciatori e la medaglia di bronzo non verrà assegnata.
- (C) **Ex-aequo per il terzo posto.** Qualora ci fosse una situazione di parità per il terzo posto verrà assegnata la medaglia di bronzo a tutti gli sciatori a pari merito.

2008: Classifica società

La classifica per Società viene stabilita sommando i migliori tre punteggi di combinata, ottenuti dagli atleti di nazionalità italiana di ogni Società in ogni specialità.

2009: Pratica dei Piloti

Prima dell'inizio della gara, i Piloti devono prendere confidenza con le barche di gara, i campi, le fasi di accelerazione, la velocità massima, le zone pericolose ecc.